

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN
KUALITAS PRODUKSI AYAM PETELUR**

SKRIPSI

Oleh:

Isna Ainul Mahya

04550058



**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) MALANG
Agustus, 2008**

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN
KUALITAS PRODUKSI AYAM PETELUR**

SKRIPSI

Oleh:

Isna Ainul Mahya

04550058



**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) MALANG
Agustus, 2008**

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN
KUALITAS PRODUKSI AYAM PETELUR**

SKRIPSI

Oleh:
Isna Ainul Mahya
NIM. 04550058

Telah Disetujui oleh:

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Muhamad Faisal. M.T
NIP. 150 368 776

Ahmad Barizi, M.A
NIP. 150 283 991

Malang, 02 Agustus 2008

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Malang

Suhartono. S.Si. M.Kom
NIP. 150 327 241

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN KUALITAS PRODUKSI AYAM PETELUR

SKRIPSI

Oleh :

Isna Ainul Mahya

04550058

Telah dipertahankan Di Depan Dewan Penguji
Dan Dinyatakan diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Pada Tanggal, 29 Juli 2008

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

TANDA TANGAN

- | | | |
|-----------------------|---|-----|
| 1. Penguji Utama | : <u>Fatchurrochman, M.Kom</u>
NIP. 150 368 774 | () |
| 2. Ketua Penguji | : <u>Syahiduzzaman, M.Kom</u>
NIP. 150 368 777 | () |
| 3. Sekretaris Penguji | : <u>Muhammad Faisal, M.Kom</u>
NIP. 150 368 776 | () |
| 4. Anggota Penguji | : <u>Ahmad Barizi, M.A</u>
NIP. 150 283 991 | () |

**Mengetahui dan Mengesahkan
Ketua Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Malang**

**Suhartono, S.Si, M.Kom
NIP. 150 327 241**

PERSEMBAHAN

Dari relung hati yang terdalam
Kuucap beribu syukur atas nikmat-Mu Ya Allah ...
Yang telah memberiku kekuatan dalam setiap langkah
Sholawat serta salam kepada Junjungan Rasululah SAW yang telah memberiku
kebanggaan dengan menjadi salah satu dari umat yang terpilih .

Kupersembahkan karya tulis ini untuk
Bapak Muhsin dan Ibunda Naily Mufidah, tercinta
yang setiap saat selalu bersujud dan berdoa kepada Allah SWT, serta
senantiasa mendukung dan memberiku kekuatan untuk terus berjuang Nenek
Karminten dan Alm.Nenek Nurnganti dan Alm. kakek-kakekku serta saudara-
saudariku di Gresik yang selalu memberi dukungan moral dan spiritual yang
merupakan cahaya bagiku untuk terus mengembangkan karya ini

Paman Ilyas sekeluarga dan bibikku Juriah, Mualifah
sekeluarga, serta saudara-saudaraku yang ada di Malaysia yang selalu
memberi motivasi dan yang selalu membimbingku kearah kebaikan
Kakakku Soni Iswayudi, Adikku Khanif, Adikku Fait, Adikku Falik, serta
teman-temanku yang membantu dengan sabar agar tercapainya cita-cita.

Thanks for All.....

Seluruh sahabat-sahabatku Ain, Jannah, Zubed, Jiran, Mba' Mulki, Phet, Fitro,
Icha, Ari, Novi, Ainatul, Ajeng, Indah, Indah Uly, Arif, dan Agung yang telah
memberi warna berbeda dalam hidupku serta seluruh teman seperjuangan
jurusan Teknik Informatika angkatan

2004

MOTTO

بِمَعَشَرَ الْجِنِّ وَالْإِنْسِ إِنِ اسْتَطَعْتُمْ أَنْ تَنْفُذُوا مِنْ أَقْطَارِ السَّمَوَاتِ
وَالْأَرْضِ فَانْفُذُوا لَا تَنْفُذُونَ إِلَّا بِسُلْطَانٍ ﴿٣٣﴾

Artinya:

“Hai jama'ah jin dan manusia, jika kamu sanggup menembus (melintasi) penjuru langit dan bumi, Maka lintasilah, kamu tidak dapat menembusnya kecuali dengan kekuatan (ilmu)”(Qs. Ar-Rahman/55 : 33).



SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan, bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya, juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain., kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Malang, 01 Agustus 2008
Penulis

Isna Ainul Mahya
04550058



KATA PENGANTAR



Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT Dzat yang maha berilmu di atas mereka yang merasa diri berilmu, serta pencipta Maha Sempurna di atas segala yang dianggap sempurna oleh cipta-duga, rekayasa-logika, dusta terpola. Ungkapkan sholawat serta salam tertuju kepada Rasulullah Saw Insan termulia yang telah menghabiskan waktu hanya untuk menuntun umat pengikutnya ke arah keselamatan hidup.

Adapun benar skripsi sulit untuk dapat terwujud manakala penulis tidak dapat dukungan dari berbagai pihak, baik berupa saran maupun kritik, lebih-lebih bantuan yang bersifat moral. Karena itulah sepatutnya diucapkan terimakasih yang tak terhingga, terutama penulis tujuan kepada yang terhormat :

1. Ayandah Muhsin dan Ibunda Nailly Mufidah, tercinta yang selalu memberi dukungan materiil dan spiritual, serta doa dan kasih sayang yang tiada tara. Doa dan terima kasih kepada nenekku dan kakekku dan juga saudara-saudariku di Gresik, yang selalu menjadi sumber inspirasi dan senantiasa mengilhami dan memotivasi jiwa ini untuk terus berkarya.
2. Prof. Dr. H. Imam Suprayogo, selaku Rektor Universitas Islam Negeri (UIN) Malang.
3. Prof. DR. Sutiman Bambang Sumitro. SU.DSc, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Malang.
4. Suhartono. S.Si. M.Kom, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri (UIN) Malang.

5. Muhamad Faisal. M.T, dan Ahmad Barizi, M.A selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan kontribusi pengetahuan dalam menyelesaikan tugas skripsi ini.
6. Teman-teman kontrakan Jl. Raya Candi VI No.200 B yang saya sayangi, Ain, Jiran, Zubed, Jannah, Pipit, Ari, Icha, Novi dan fitroh dan tak lupa pula mba' Mulki.
7. Untuk teman-teman UNIOR dan teman-teman kampus tercinta di UIN Malang angkatan 2004 yang namanya tidak mungkin penulis sebutkan satu-persatu.

Pada akhirnya, kepada Allah jualah dimohon damba dan asa, semoga kebaikan dan pertolongan yang penulis dapatkan, khususnya dalam penyelesaian skripsi ini mendapatkan balasan yang sempurna dari Allah SWT.

Amin Yaa Robbal 'Alamin

Malang, 01 Agustus 2008
Penulis

Isna Ainul Mahya

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	:	Tabel berat_badan
Tabel 3.2	:	Tabel berita
Tabel 3.3	:	Tabel coba
Tabel 3.4	:	Tabel jml_ayam_ras
Tabel 3.5	:	Tabel kandang_ras
Tabel 3.6	:	Tabel kategori
Tabel 3.7	:	Tabel kesehatan_ras
Tabel 3.8	:	Tabel modul
Tabel 3.9	:	Tabel modul_lainnya
Tabel 3.10	:	Tabel pakan_ras
Tabel 3.11	:	Tabel periode
Tabel 3.12	:	Tabel periode_anggota
Tabel 3.13	:	Tabel tamu
Tabel 3.14	:	Tabel tb_berat_badan
Tabel 3.15	:	Tabel tb_temperatur
Tabel 3.16	:	Tabel temperatur
Tabel 3.17	:	Tabel upload_file
Tabel 3.18	:	Tabel user

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2.1 : Karakteristik dan Kapabilitas SPK
- Gambar 2.2 : Model Konseptual Sistem Pendukung Keputusan
- Gambar 3.1 : Context Diagram
- Gambar 3.2 : Data Flow Diagram Level 1
- Gambar 3.3 : Data Flow Diagram Level 2
- Gambar 3.4 : Desain Menu
- Gambar 3.5 : Relationship
- Gambar 3.6 : Flowchart Menu Utama
- Gambar 3.7 : Flowchart Menu Lainnya
- Gambar 3.8 : Flowchart Menu Home
- Gambar 3.9 : Flowchart Menu Profile
- Gambar 3.10 : Flowchart Menu Buku Utama
- Gambar 3.11 : Flowchart Menu Manajemen
- Gambar 3.12 : Flowchart Menu Vaksinasi
- Gambar 3.13 : Flowchart Menu Download
- Gambar 3.14 : Flowchart Menu Program
- Gambar 3.15 : Flowchart Menu Periode pada Menu Program
- Gambar 3.16 : Flowchart Menu Galery
- Gambar 3.17 : Blok Diagram Of Decision Situation
- Gambar 3.18 : Blok Diagram Of Critical Factors
- Gambar 3.19 : Dependency Diagram



Gambar 4.1	Form utama Admin
Gambar 4.2	Form Admin/user
Gambar 4.3	Form Berita
Gambar 4.4	Form Buku Tamu
Gambar 4.5	Form Download
Gambar 4.6	Form Keluar
Gambar 4.7	Form Login Admin
Gambar 4.8	Form Halaman utama user
Gambar 4.9	Form Profil
Gambar 4.10	Form Buku Tamu
Gambar 4.11	Form Hasil Tamu
Gambar 4.12	Form Manajemen
Gambar 4.13	Form Vaksinasi
Gambar 4.14	Form Download
Gambar 4.15	Form Hasil Download
Gambar 4.16	Form Login user
Gambar 4.17	Form hasil Login user
Gambar 4.18	Form daftar
Gambar 4.19	Form hasil daftar
Gambar 4.20	Form pilihan
Gambar 4.21	Form Inputan Program
Gambar 4.22	Form Hasil Program
Gambar 4.23	Form Hasil Program_2

Gambar 4.24 Form Galery

Gambar 4.25 Form Hasil Galery



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
NOTA DINAS	vii
SURAT PERNYATAAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR ISI	xiii
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
E. Sistematika Pembahasan	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Sistem Pendukung Keputusan/ <i>Decision Support Sistem</i> (SPK/ DSS)	6
1. Tujuan Sistem Pendukung Keputusan	8
2. Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan	9
3. Komponen-komponen Sistem Pendukung Keputusan	11
4. Langkah-langkah Pemodelan dalam SPK	12
B. Usaha Peternakan	14
1. Ayam Petelur	14
2. Sejarah	16
3. Syarat-syarat sebagai Peternak Ayam	18
4. Latar Belakang Usaha Aya Petelur	19

C. Produksi	22
1. Pengertian Produksi	22
2. Tujuan Produksi.....	24
3. Faktor-faktor Produksi	26
a. Tanah.....	26
b. Tenaga Kerja.....	27
c. Modal.....	28
d. Manajemen.....	28
e. Teknologi	30
f. Material atau Bahan Baku	31
D. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	31
1. Pengertian PHP	31
2. Sejarah PHP	31
3. Konsep Kerja PHP	32
4. Kelebihan PHP.....	32
E. MySQL (<i>My Structure Query Language</i>)	33
F. PHPMyAdmin	34
G. Dreamweaver MX	35
BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM	
A. Alat Penelitian	36
B. Tahap-tahap Pembuatan Program	37
C. Analisa Sistem.....	38
D. Perancangan Sistem	39
E. Desain Menu	44
F. Perancangan Database	46
G. Relationship	52
H. Flowchart	53
I. Representasi Knowledge Base (Basis Pengetahuan).....	61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Implementasi	63
B. Penjelasan Program	63

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	77
B. Saran	77

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



ABSTRAK

Isna Ainul Mahya. 2008. Sistem Pendukung Keputusan untuk Menentukan Kualitas Produksi Ayam Petelur. Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Malang. Pembimbing: Muhamad Faisal, M.T dan Ahmad Barizi, M.A

Bagi seorang peternak kesalahan pemeliharaan ayam akan menghasilkan pertumbuhan ayam yang buruk sehingga mengakibatkan hasil produksi menurun. Pemeliharaan ayam petelur membutuhkan penanganan khusus dan sangat penting untuk diperhatikan. Karena dengan pemeliharaan yang baik akan menghasilkan pertumbuhan ayam yang baik, kondisi ayam yang sehat, tingkat mortalitas yang rendah dan pada akhirnya akan menghasilkan ayam petelur dengan produksi telur yang tinggi.

Ayam, merupakan hewan yang telurnya banyak dikonsumsi oleh manusia, dan ayam merupakan bagian dari binatang ternak yang dirizkikan oleh Allah Swt sebagaimana yang terdapat dalam kalimat "*rezki yang Allah Telah berikan kepada mereka berupa binatang ternak*" yang terdapat dalam surat Al-Hajj ayat 28.

Oleh karena itu, tidak sedikit orang kemudian tertarik untuk mengembangkan peternakan ayam petelur. Mengembangkan peternakan membutuhkan suatu sistem teknologi yang berpengaruh besar bagi produksi ayam tersebut seperti Sistem Pendukung Keputusan untuk Menentukan Kualitas Produksi Ayam petelur.

Penelitian ini terfokus pada Bagaimana merancang dan membuat aplikasi sistem pendukung keputusan yang dapat digunakan untuk menentukan kualitas produksi ayam petelur.

Desain penelitian yang digunakan adalah deskriptif kualitatif. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan adalah metode observasi, dan dokumentasi. Adapun sumber data yang diperoleh meliputi sumber data pustaka yang diambil dari berbagai literatur.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa, Sistem Pendukung Keputusan untuk Optimasi Produksi Ayam Petelur dapat dilihat dari beberapa faktor dimana tiap faktor mempunyai kriteria tertentu dengan nilai tertentu yang digunakan sebagai parameter dalam kualitas produksi ayam petelur

Saran yang diberikan ditujukan bagi peternak dan masyarakat yang diharapkan dapat menerapkan Sistem Pendukung Keputusan. Dari hasil penelitian perlu dilakukan penelitian lebih lanjut dengan menggunakan desain penelitian deskriptif kualitatif sehingga dapat diperoleh pemahaman yang mendalam dan data yang lebih valid tentang Sistem Pendukung Keputusan untuk menentukan kualitas Produksi Ayam Petelur.

Kata Kunci: *Kualitas Produksi, Sistem Pendukung keputusan, Ayam Petelur*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan jumlah penduduk yang selalu meningkat dari tahun ke tahun terus diimbangi dengan kesadaran akan arti penting peningkatan gizi dalam kehidupan. Hal ini berimplikasi pada pola konsumsi makanan yang juga akan terus meningkat. Disamping tujuan utama penggunaan makanan sebagai pemberi zat gizi bagi tubuh yang berguna untuk mempertahankan hidup, manusia juga menggunakannya untuk nilai-nilai sosial, karena penggunaan makanan telah melembaga sebagai alat untuk berhubungan dengan orang lain. Oleh karena itu makanan dalam lingkungan masyarakat menyangkut gizi dan aspek sosial.

Secara ekonomi, pengembangan perusahaan ternak ayam petelur di Indonesia memiliki prospek bisnis menguntungkan, karena permintaan selalu bertambah (Cahyono, B. 1994). Hal tersebut dapat berlangsung bila kondisi perekonomian berjalan normal. Lain halnya bila secara makro terjadi perubahan-perubahan secara ekonomi yang membuat berubahnya pasar yang pada gilirannya akan mempengaruhi permodalan, produksi dan pemasaran hasil ternak. Dalam skala local, konsumsi protein hewani dari tahun ke tahun mengalami peningkatan, setelah pada tahun 1998 mengalami penurunan yang tajam akibat dari krisis moneter. Besarnya peluang pasar ayam petelur ini merupakan kesempatan yang sangat potensial untuk mengembangkan peternakan ayam petelur.

Bagi seorang peternak kesalahan pemeliharaan ayam akan menghasilkan pertumbuhan ayam yang buruk sehingga mengakibatkan hasil produksi menurun. Pemeliharaan ayam petelur membutuhkan penanganan khusus dan sangat penting untuk diperhatikan. Karena dengan pemeliharaan yang baik akan menghasilkan pertumbuhan ayam yang baik, kondisi ayam yang sehat, tingkat mortalitas yang rendah dan pada akhirnya akan menghasilkan ayam petelur dengan produksi telur yang tinggi.

Bagaimana cara mengoptimalkan produksi ayam petelur? Pertanyaan ini sering kita jumpai dilapangan. Pelaku bisnis peternakan ayam petelur sering dihadapkan pada situasi dimana ayam petelurnya tidak mampu berproduksi secara optimal. Kunci utama untuk mencapai produksi yang optimal yaitu manajemen yang baik pada fase Starter, layer dan grower serta didukung dengan baiknya sistem recording di Farm.

Untuk membantu mengatasi hal tersebut, salah satu caranya adalah dengan pembuatan aplikasi **“SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK OPTIMASI PRODUKSI AYAM PETELUR”**.

Pengembangan SPK ini menggunakan Algoritma Genetika (AG) dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya serta MySQL sebagai databasenya.

B. Rumusan Masalah

Dari beberapa uraian pemikiran yang telah penulis rangkum pada latar belakang diatas, terdapat suatu permasalahan yaitu:

“Bagaimana merancang dan membuat aplikasi sistem pendukung keputusan yang dapat digunakan untuk optimasi produksi ayam petelur?”

C. Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam penulisan ini bisa lebih jelas dan terarah maka penulis memberi batasan terhadap permasalahan yang akan penulis teliti, yaitu:

1. Sistem ini digunakan pada Ayam Petelur
2. SPK digunakan untuk optimasi produksi ayam petelur.
3. Menggunakan bahasa pemogram PHP
Menggunakan database MySQL

D. Tujuan dan Manfaat Penelitian

a. Tujuan Penelitian

Segala aktivitas kegiatan tentunya mempunyai tujuan tertentu, dimana tujuan ini merupakan arah yang ingin dicapai dalam suatu aktivitas. Demikian halnya dengan tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini.

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat Sistem Pendukung Keputusan (SPK) yang digunakan untuk membantu para peternak ayam dalam mengoptimalkan produksi ayam petelurnya.

b. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memperoleh manfaat sebagai berikut:

1. Bagi peneliti

Dengan penelitian ini, di harapkan dapat menambah wawasan dan pengetahuan tentang penelitian dan selanjutnya akan dapat lebih cermat dalam melakukan penelitian berikutnya.

2. Bagi Peternak

Dengan adanya penelitian ini, di harapkan dapat memberi masukan para peternak ayam petelur sehingga dapat meningkatkan hasil produksi secara optimal.

3. Bagi Lembaga

Sebagai tolak ukur bagi lembaga/Universitas untuk mengetahui bagaimana cara mengoptimalkan produksi ayam petelur dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan database MySQL.

E. Sistematika Pembahasan

Dalam penulisan skripsi ini, secara keseluruhan terdiri dari lima bab yang masing-masing bab disusun dalam sistematika sebagai berikut:

BAB I : Merupakan pendahuluan, yang didalamnya memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan Masalah, sistematika pembahasan.

BAB II : Kajian Pustaka meliputi : (1) Sistem Pendukung Keputusan, (2) Usaha Peternakan, (3) Produksi, (4) PHP, (5) MySQL, (6) PHPMyAdmin, (7) Dreamwever MX.

- BAB III : Metode penelitian, metode yang digunakan dalam bab ini antara lain : Metode dan Pendekatan Jenis Penelitian, Kehadiran Peneliti, Lokasi Peneliti, Sumber Data, Teknik Pengumpulan Data, Analisis Data, Keabsahan Data
- BAB IV : Hasil Penelitian dan Pembahasan meliputi :Latar Belakang Obyek Penelitian dan Pembahasan Dan Analisis Data
- BAB V : Penutup : Kesimpulan dan Saran.



BAB II

KAJIAN PUSTAKA

F. Sistem Pendukung Keputusan/ *Decision Support Sistem (SPK/DSS)*

DSS merupakan sistem informasi interaktif yang menyediakan informasi, pemodelan, dan manipulasi data. Sistem itu digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi yang semi terstruktur dan situasi tidak terstruktur, di mana tak seorang pun tahu secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat (Alter, 2002)¹.

Menurut Dadan Umar Daihani (2001:54), konsep Sistem Pendukung Keputusan (SPK) pertama kali diungkapkan pada awal tahun 1970-an oleh Michael S.Scott Morton yang menjelaskan bahwa Sistem Pendukung Keputusan adalah suatu sistem yang berbasis computer yang ditujukan untuk membantu pengambil keputusan dalam memanfaatkan data dan model tertentu untuk memecahkan berbagai persoalan yang tidak terstruktur.

Selain itu Man dan Watson, memberikan definisi sebagai berikut, “Sistem Pendukung Keputusan merupakan suatu sistem interaktif, yang membantu pengambilan keputusan untuk memecahkan masalah-masalah yang sifatnya semi terstruktur dan tidak terstruktur”.

Ahli lain yaitu Maryam Alavi dan H. Albert Napier, memberikan definisi sebagai berikut, “Suatu kumpulan prosedur pemrosesan data dan informasi yang berorientasi pada penggunaan model untuk menghasilkan berbagai jawaban yang

¹ Kusrini, Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan (Yogyakarta: Andi, 2007), hal. 15-16

dapat membantu manajemen dalam pengambilan keputusan. Sistem ini harus sederhana, mudah dan efektif”.

Dari beberapa definisi di atas dapat dikatakan bahwa Sistem Pendukung Keputusan adalah suatu sistem informasi spesifik yang ditujukan untuk membantu manajemen dalam mengambil keputusan yang berkaitan dengan persoalan yang bersifat semi struktur dan tidak terstruktur. Sistem ini memiliki fasilitas untuk menghasilkan berbagai alternatif yang secara interaktif dapat digunakan oleh pemakai. Sistem ini berbasis komputer yang dirancang untuk meningkatkan efektivitas pengambilan keputusan dalam memecahkan masalah yang bersifat semi terstruktur dan tidak terstruktur. Kata berbasis komputer merupakan kata kunci, karena hampir tidak mungkin membangun SPK tanpa memanfaatkan komputer sebagai alat Bantu, terutama untuk menyimpan data serta mengelola model.

يَمَعَشَرَ الْجِنِّ وَالْإِنْسِ إِنْ أَسْتَطَعْتُمْ أَنْ تَنْفُذُوا مِنْ أَقْطَارِ السَّمَوَاتِ
وَالْأَرْضِ فَأَنْفُذُوا لَا تَنْفُذُونَ إِلَّا بِسُلْطَنِ ﴿٣٣﴾

Artinya:

“Hai jama'ah jin dan manusia, jika kamu sanggup menembus (melintasi) penjuru langit dan bumi, Maka lintasilah, kamu tidak dapat menembusnya kecuali dengan kekuatan (ilmu)”(Qs. Ar-Rahman/55 : 33).

Dalam ayat diatas, dijelaskan bahwa kata *sulton* diatas diartikan dengan ilmu penerahuan dan teknologi. Karena itu hanya ilmu dan teknologi yang unggul yang mampu mendektesi sistem produksi ayam sehingga dapat diketahui mana ayam yang berproduktif dan mana yang tidak berproduktif.

Dalam Al-Qur'an Surat Al-An'am (6):67 Allah berfirman:

لِكُلِّ نَبَأٍ مُّسْتَقَرٌّ وَسَوْفَ تَعْلَمُونَ ﴿٦٧﴾

Artinya:

"Untuk setiap berita (yang dibawa oleh rasul-rasul) ada (waktu) terjadinya dan kelak kamu akan Mengetahui".(Qs. Al-An'am/6: 67)

Dari ayat diatas kata *naba'* diartikan bahwa untuk mengetahui ayam itu berproduktif atau tidak maka dibutuhkan suatu informasi tentang ayam tersebut dimana sistem informasi tersebut dapat berbentuk suatu sistem aplikasi. Kata *mustaqarrun* berarti waktu, yang diikuti dengan kata *ta'lamun* dimana kata waktu tersebut dapat diartikan sebagai semi terstruktur atau terstruktur jadi kata-kata diatas dapat diambil suatu kesimpulan bahwa untuk mengetahui apakah ayam itu berproduktif atau tidak maka dibutuhkan suatu informasi atau suatu sistem aplikasi yang terstruktur atau semi terstruktur.

1. Tujuan Sistem Pendukung Keputusan²

Tujuan dari SPK adalah (Turban, 2005):

- a. Membantu manajer dalam pengambilan keputusan atas masalah semi terstruktur.
- b. Memberikan dukungan atas pertimbangan manajer dan bukannya dimaksudkan untuk menggantikan fungsi manajer.

² *Ibid.*, hlm.16-17

- c. Meningkatkan efektivitas keputusan yang diambil manajer lebih daripada perbaikan efisiensinya.
- d. Kecepatan komputasi. Komputer memungkinkan para pengambil keputusan untuk melakukan banyak komputasi secara cepat dengan biaya yang rendah.
- e. Peningkatan produktivitas. Membangun satu kelompok pengambil keputusan, terutama para pakar, bisa sangat mahal. Pendukung terkomputerisasi bisa mengurangi ukuran kelompok dan memungkinkan para anggotanya untuk berada di berbagai lokasi yang berbeda-beda (menghemat biaya perjalanan).
- f. Dukungan kualitas. Komputer bisa meningkatkan kualitas keputusan yang dibuat. Sebagai contoh, semakin banyak data yang diakses, semakin banyak data yang diakses, makin banyak juga alternatif yang bisa dievaluasi.
- g. Berdaya saing. Manajemen dan pemberdayaan sumber daya perusahaan. Tekanan persaingan menyebabkan tugas pengambilan keputusan menjadi sulit.
- h. Mengatasi keterbatasan kognitif dalam memproses dan penyimpanan.

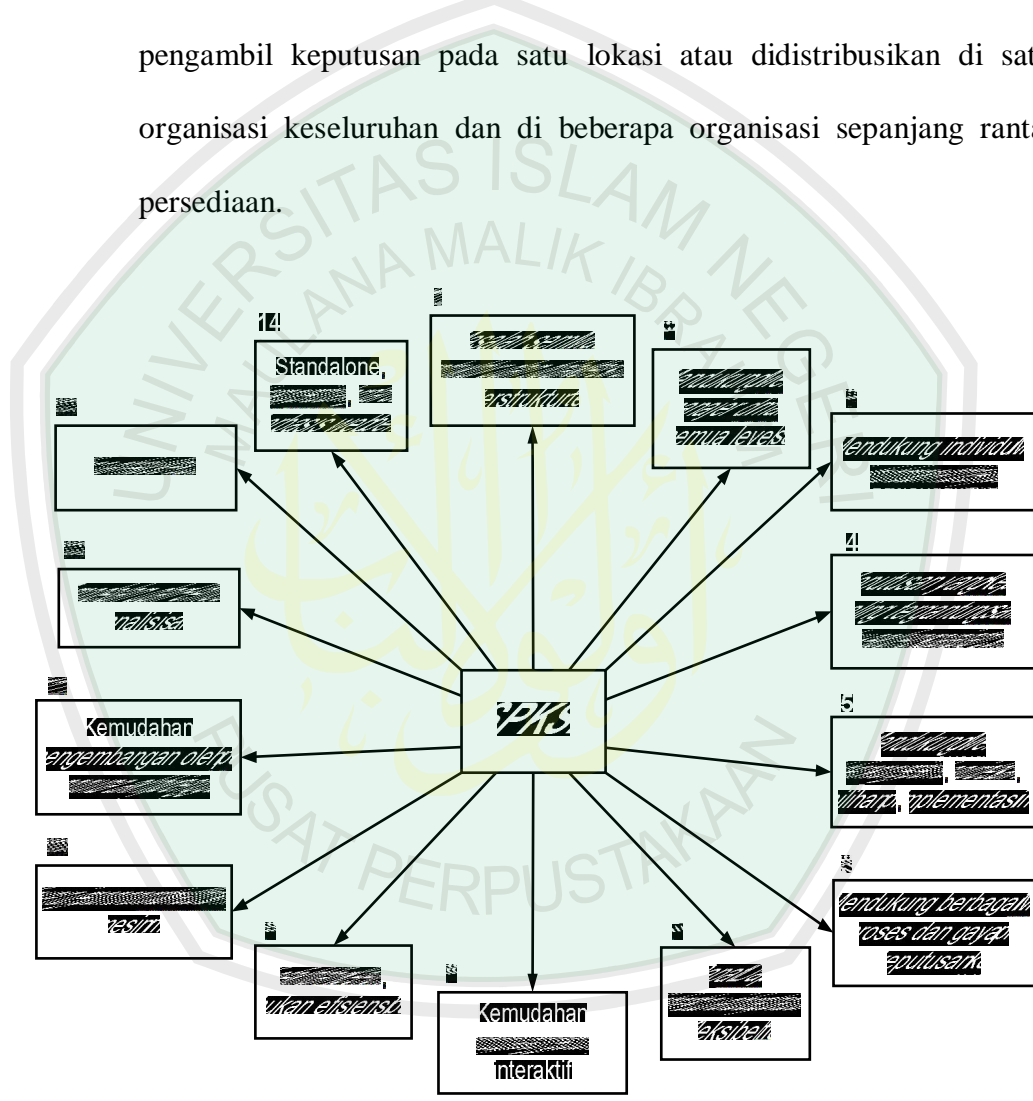
2. Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan

Turban (2005) mengemukakan karakteristik dan kapabilitas kunci dari Sistem Pendukung Keputusan adalah sebagai berikut (Gambar 2.1):

- a. Dukungan untuk pengambil keputusan, terutama pada situasi semiterstruktur dan tak terstruktur.

- b. Dukungan untuk semua level manajerial, dari eksekutif puncak sampai manajer lini.
- c. Dukungan untuk individu dan kelompok.
- d. Dukungan untuk semua keputusan independen dan atau sekuensial.
- e. Dukungan di semua fase proses pengambilan keputusan: inteligensi, desain, pilihan, dan implementasi.
- f. Dukungan pada berbagai proses dan gaya pengambilan keputusan.
- g. Kemampuan sistem beradaptasi dengan cepat dimana pengambil keputusan dapat menghadapi masalah-masalah baru dan pada saat yang sama dapat menanganinya dengan cara mengadaptasikan sistem terhadap kondisi-kondisi perubahan yang terjadi.
- h. Pengguna merasa seperti di rumah. *User-friendly*, kapabilitas grafis yang kuat, dan sebuah bahasa interaktif yang alami.
- i. Peningkatan terhadap keefektifan pengambilan keputusan (akurasi, *timelines*, kualitas) dari pada efisiensi (biaya).
- j. Pengambil keputusan mengontrol penuh semua langkah proses pengambilan keputusan dalam memecahkan masalah.
- k. Pengguna akhir dapat mengembangkan dan memodifikasi sistem sederhana.
- l. Menggunakan model-model dalam penganalisisan situasi pengambilan keputusan.

- m. Disediakan akses untuk berbagai sumber data, format, dan tipe, mulai dari sistem informasi geografi (GIS) sampai sistem berorientasi objek.
- n. Dapat dilakukan sebagai alat *standalone* yang digunakan oleh seorang pengambil keputusan pada satu lokasi atau didistribusikan di satu organisasi keseluruhan dan di beberapa organisasi sepanjang rantai persediaan.

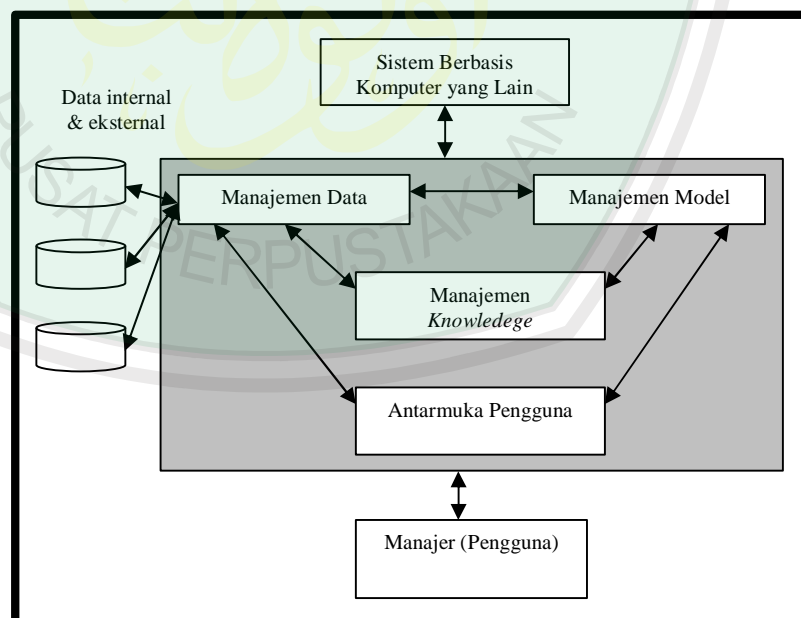


Gambar 2.1 Karakteristik dan Kapabilitas SPK

3. Komponen-Komponen Sistem Pendukung Keputusan

Menurut Turban (2005), Sistem Pendukung Keputusan terdiri dari empat subsistem, yaitu:

- a. Manajemen Data, meliputi basis data yang berisi data-data yang relevan dengan keadaan dan dikelola oleh perangkat lunak yang disebut dengan *Database Management System (DBMS)*.
- b. Manajemen Model berupa sebuah paket perangkat lunak yang berisi model-model finansial, statistik, *management science*, atau model kuantitatif, yang menyediakan kemampuan analisa dan perangkat lunak manajemen yang sesuai.
- c. Subsistem Dialog atau komunikasi, merupakan subsistem yang dipakai oleh *user* untuk berkomunikasi dan memberi perintah (menyediakan *user interface*).
- d. Manajemen *Knowledge* yang mendukung subsistem lain atau berlaku sebagai komponen yang berdiri sendiri.



Gambar 2.2 Model Konseptual Sistem Pendukung Keputusan

4. Langkah-langkah pemodelan dalam SPK³

a. Studi kelayakan (*Intelligence*)

Pada langkah ini, sasaran ditentukan dan dilakukan pencarian prosedur, pengumpulan data, identifikasi masalah, hingga akhirnya terbentuk sebuah pernyataan masalah.

Kepemilikan masalah berkaitan dengan bagian apa yang akan dibangun oleh SPK dan apa tugas dari bagian tersebut sehingga model tersebut bisa relevan dengan kebutuhan si pemilik masalah.

b. Perancangan (*Design*)

Pada tahapan ini akan diformulasikan model yang akan digunakan dan kriteria-kriteria yang ditentukan. Setelah itu, dicari alternatif model yang bisa menyelesaikan permasalahan tersebut. Langkah selanjutnya adalah memprediksi keluaran yang mungkin. Kemudian, ditentukan variabel-variabel model.

c. Pemilihan (*Choice*)

Setelah pada tahap design ditentukan berbagai alternatif model beserta variabel-variabelnya. Pada tahapan ini akan dilakukan pemilihan modelnya, termasuk solusi dari model tersebut. Selanjutnya, dilakukan analisis sensitivitas, yakni dengan mengganti beberapa variabel.

d. Membuat DSS

- 1) Setelah menentukan modelnya, berikutnya adalah mengimplementasikannya dalam aplikasi DSS.

³ *Ibid.*, hlm.30-31

G. Usaha Peternakan

1. Ayam Petelur

Ayam petelur adalah ayam-ayam betina dewasa yang dipelihara khusus untuk diambil telurnya. Asal mula ayam unggas adalah berasal dari ayam hutan dan itik liar yang ditangkap dan dipelihara serta dapat bertelur cukup banyak. Tahun demi tahun ayam hutan dari wilayah dunia diseleksi secara ketat oleh para pakar. Arah seleksi ditujukan pada produksi yang banyak, karena ayam hutan tadi dapat diambil telur dan dagingnya maka arah dari produksi yang banyak dalam seleksi tadi mulai spesifik. Ayam yang terseleksi untuk tujuan produksi daging dikenal dengan ayam broiler, sedangkan untuk produksi telur dikenal dengan ayam petelur. Selain itu, seleksi juga diarahkan pada warna kulit telur hingga kemudian dikenal ayam petelur putih dan ayam petelur cokelat. Persilangan dan seleksi itu dilakukan cukup lama hingga menghasilkan ayam petelur seperti yang ada sekarang ini. Dalam setiap kali persilangan, sifat jelek dibuang dan sifat baik dipertahankan (“terus dimurnikan”). Inilah yang kemudian dikenal dengan *ayam petelur unggul*.

Menginjak awal tahun 1900-an, ayam liar itu tetap pada tempatnya akrab dengan pola kehidupan masyarakat dipedesaan. Memasuki periode 1940-an, orang mulai mengenal ayam lain selain ayam liar itu. Dari sini, orang mulai membedakan antara ayam orang Belanda (Bangsa Belanda saat itu menjajah Indonesia) dengan ayam liar di Indonesia. Ayam liar ini kemudian dinamakan ayam lokal yang kemudian disebut ayam kampung karena

keberadaan ayam itu memang di pedesaan. Sementara ayam orang Belanda disebut dengan ayam luar negeri yang kemudian lebih akrab dengan sebutan *ayam negeri* (kala itu masih merupakan ayam negeri *galur murni*). Ayam semacam ini masih bisa dijumpai di tahun 1950-an yang dipelihara oleh beberapa orang penggemar ayam. Hingga akhir periode 1980-an, orang Indonesia tidak banyak mengenal klasifikasi ayam. Ketika itu, sifat ayam dianggap seperti ayam kampung saja, bila telurnya enak dimakan maka dagingnya juga enak dimakan. Namun, pendapat itu ternyata tidak benar, ayam negeri/*ayam ras* ini ternyata bertelur banyak tetapi tidak enak dagingnya.

Ayam yang pertama masuk dan mulai dternakkan pada periode ini adalah ayam ras petelur *white leghorn* yang kurus dan umumnya setelah habis masa produktifnya. Antipati orang terhadap daging ayam ras cukup lama hingga menjelang akhir periode 1990-an. Ketika itu mulai merebak peternakan ayam broiler yang memang khusus untuk daging, sementara ayam petelur dwiguna/ayam petelur coklat mulai menjamur pula. Disinilah masyarakat mulai sadar bahwa ayam ras mempunyai klasifikasi sebagai petelur handal dan pedaging yang enak. Mulai terjadi pula persaingan tajam antara telur dan daging ayam ras dengan telur dan daging ayam kampung. Sementara itu telur ayam ras coklat mulai diatas angin, sedangkan telur ayam kampung mulai terpuruk pada penggunaan resep makanan tradisional saja. Persaingan inilah menandakan maraknya peternakan ayam petelur.

Ayam kampung memang bertelur dan dagingnya memang bertelur dan dagingnya dapat dimakan, tetapi tidak dapat diklasifikasikan sebagai ayam dwiguna secara komersial-unggul. Penyebabnya, dasar genetik antara ayam kampung dan ayam ras petelur dwiguna ini memang berbeda jauh. Ayam kampung dengan kemampuan adaptasi yang luar biasa baiknya. Sehingga ayam kampung dapat mengantisipasi perubahan iklim dengan baik dibandingkan ayam ras. Hanya kemampuan genetisnya yang membedakan produksi kedua ayam ini. Walaupun ayam ras itu juga berasal dari ayam liar di Asia dan Afrika.

2. Sejarah⁴

Sebelum tahun 1940, peternakan ayam petelur hanyalah merupakan usaha sampingan pertanian belaka. Jumlah ayam yang dipiara para petani hanya kecil, 20-150 ekor saja, sekedar memenuhi kebutuhan keluarga dan kalau sisa produksi baru dijual kepasar.

Pada waktu itu, ayam dipiara tanpa kandang; dilepas dan bebas berkeliaran ke mana pun. Akan tetapi karena adanya suatu pemikiran bahwa ayam yang berkeliaran itu dianggap berbahaya bagi penyebaran penyakit, kemusian aya-ayam tersebut harus dikurung atau dibuatkan kandang. Ternyata ayam yang hidupnya terkurung pun produksinya tidak mengecewakan, justru bagus dan tidak mengganggu serta menghemat tempat.

Sistem pemeliharaan ayam terkurung yang produksinya bagus itu menarik perhatian para peternak.

⁴ AAK, Pedoman Beternak Ayam Negeri (Yogyakarta: Kanisius, 1982), hal. 9

Allah berfirman dalam ayatnya yang berbunyi:

لِيَشْهَدُوا مَنَفَعَهُمْ وَيَذْكُرُوا أَنَّمِ اللَّهُ فِي أَيَّامٍ مَّعْلُومَاتٍ عَلَىٰ مَا رَزَقَهُمْ مِنْ
بَهِيمَةِ الْأَنْعَامِ ۖ فَكُلُوا مِنْهَا وَأَطِعُوا الْبَائِسَ الْفَقِيرَ ﴿٢٨﴾

Artinya :

"Supaya mereka menyaksikan berbagai manfaat bagi mereka dan supaya mereka menyebut nama Allah pada hari yang telah ditentukan atas rezki yang Allah telah berikan kepada mereka berupa binatang ternak. Maka makanlah sebahagian daripadanya dan (sebahagian lagi) berikanlah untuk dimakan orang-orang yang sengsara dan fakir" (Qs. Al-Hajj/22 : 28).

Kita seharusnya memanfaatkan rizki yang diberikan Allah kepada kita seperti yang dilakukan oleh para peternak dengan memperluas usahanya dibidang peternakan ayam.

Walaupun demikian hasil yang diperoleh dari usaha peternakan tersebut harus dikeluarkan zakatnya kepada orang-orang yang berhak menerima zakat tersebut seperti yang tersirat dalam ayat Al-Qur'an dibawah ini:

وَجَعَلُوا لِلَّهِ مِمَّا ذَرَأَ مِنَ الْحَرْثِ وَالْأَنْعَامِ نَصِيبًا فَقَالُوا هَذَا لِلَّهِ بِرِزْقِهِمْ
وَهَذَا لِشُرَكَائِنَا ۗ فَمَا كَانَ لِشُرَكَائِهِمْ فَلَا يَصِلُ إِلَى اللَّهِ ۗ وَمَا
كَانَ لِلَّهِ فَهُوَ يَصِلُ إِلَى شُرَكَائِهِمْ ۗ سَاءَ مَا يَحْكُمُونَ ﴿٢٩﴾

Artinya:

"Dan mereka memperuntukkan bagi Allah satu bagian dari tanaman dan ternak yang telah diciptakan Allah, lalu mereka Berkata sesuai dengan persangkaan mereka: "Ini untuk Allah dan Ini untuk berhala-berhala kami".

Maka saji-sajian yang diperuntukkan bagi berhala-berhala mereka tidak sampai kepada Allah; dan sajian-sajian yang diperuntukkan bagi Allah, Maka sajian itu sampai kepada berhala-berhala mereka. Amat buruklah ketetapan mereka"(Qs. Al-An'am/6 : 136).

Menurut yang diriwayatkan bahwa hasil tanaman dan binatang ternak yang mereka peruntukkan bagi Allah, mereka pergunakan untuk memberi makanan orang-orang fakir, orang-orang miskin, dan berbagai amal sosial, dan yang diperuntukkan bagi berhala-berhala diberikan kepada Penjaga berhala itu. apa yang disediakan untuk berhala-berhala tidak dapat diberikan kepada fakir miskin, dan amal sosial sedang sebahagian yang disediakan untuk Allah (fakir miskin dan amal sosial) dapat diberikan kepada berhala-berhala itu. kebiasaan yang seperti ini amat dikutuk Allah.

3. Syarat-syarat sebagai peternak ayam⁵

Ada beberapa syarat yang harus dipenuhi sebagai seorang peternak, antara lain:

- a. Seorang peternak harus menguasai ilmu. Adapun ilmu yang dimaksud ialah:
 - 1) Pemuliahan bibit (breeding)
 - 2) Cara-cara pemberian makanan (feeding)
 - 3) Tatalaksana yang betul (manajemen)
 - 4) Pencegahan dan pembrantasan penyakit
 - 5) Serta bias menciptakan pemasarannya (marketing)
- b. Seorang peternak harus memiliki jiwa peternakan

⁵ *Ibid.*, hlm. 9

Seorang peternak bisa dikatakan berjiwa peternak apabila ia telah mampu bertindak dalam usahanya secara tekun, disiplin, dan tak pernah putus asa di dalam menghadapi suatu kesulitan apa pun. Dan kemauannya ini hanya bisa tercapai apabila mereka itu pernah mencoba, atau ikut ambil bagian didalam praktek.

Faktor-faktor inilah yang kiranya akan bisa menunjang berhasil/tidaknya usaha peternakan. Dengan demikian keberhasilan ini tidaklah ditentukan oleh modal financial semata-mata, melainkan di lain pihak *skill* pun mutlak diperlukan. Hal ini bisa dibuktikan bahwa seseorang yang memulai dari modal yang kecil pun bisa juga berkembang, tetapi pada perusahaan lain yang dimulai dari modal yang besar justru adakalanya mengalami kegagalan kerana usahanya tanpa didasari *skill*, dan akhirnya gulung tikar. Itulah sebabnya maka peternak dituntut memiliki ilmu dan berjiwa peternak.

4. Latar belakang usaha ayam petelur⁶

Latar belakang usaha ternak ayam seperti halnya usaha-usaha ternak lainnya, yakni mengejar keuntungan yang setinggi-tingginya. Oleh karena itu agar usaha peternakan itu bisa berkembang serta menguntungkan maka segi-segi teknis pemeliharaan harus bisa dipertanggungjawabkan secara ekonomis. Segi-segi ekonomis dalam rangka pemeliharaan yang dimaksud, antara lain ialah:

- a. Cara-cara pemberian makan yang betul

⁶ *Ibid.*, hlm. 10

- 1) Pemberian makanan pada tempat makanan yang konstruksinya tak benar akan menyebabkan pemborosan, karena makanan akan banyak tercecer.
- 2) Demikian pula pengisian tempat makanan yang terlampau penuh akan menyebabkan pemborosan pula, karena makanan banyak yang tumpah.

b. Lingkaran produksi

Pada zaman dahulu, ayam dibiarkan hidup atau dipertahankan sampai umur 5 tahun. Hal ini terjadi karena pada waktu itu ternak ayam sekedar usaha sampingan pertanian, belum ada tujuam ekonomis. Tetapi dewasa ini, di zaman modern, usaha ternak menjadi usaha ekonomis, sehingga lingkaran produksi telur yang optimal harus menjadi pertimbangan. Dewasa ini yang dianggap lingkaran produksi yang optimal ialah ayam-ayam umur 1,5 – 2 tahun. Ayam petelur yang lebih dari 2 tahun tidak ekonomis lagi, sebab mereka tak mampu mengimbangi lagi makanan yang dihabiskan. Itulah sebabnya maka ayam – ayam yang sudah mencapai umur 2 tahun harus diafkir. Penundaan pengafkiran berarti mengurangi keuntungan.

c. Biaya pencegahan penyakit

Pencegahan penyakit bisa dilakukan dengan berbagai cara, seperti vaksinasi, sanitasi dan penggunaan obat-obatan yang dicampur makanan/air minum yang berbentuk *feed supplement* dan lain sebagainya.

Tetapi pada umumnya para peternak yang belum begitu mahir, segan mengeluarkan uang untuk membeli obat-obatan tersebut guna mencegah terjadinya infeksi penyakit. Sehingga kelak bila terjadi suatu wabah, peternak akan menderita kerugian berlipat ganda. Sebab peternak akhirnya bukan saja kehilangan uang untuk beli obat dan ongkos dokter, melainkan produksinya pun akan merosot atau lebih fatal lagi, ayam yang tidak tertolong akhirnya mati. Dan kalau pun ayam tadi bisa sembuh tetapi ayam-ayam yang habis menderita sakit itu bila dipertahankan sebagai petelur kurang menguntungkan, sebab *konversi* makanannya menurun dan bahkan bila menjadi *carrier* (=pembawa) suatu penyakit. Kesemuanya ini adalah merupakan pemborosan. Dengan demikian pencegahan memegang peranan penting karena akan lebih menghemat biaya.

d. Biaya makanan

Yang menjadi persoalan ekonomis/tidaknya mengenai makanan yang dihabiskan seekor ayam pada setiap harinya, bukanlah ditentukan oleh harga makanan semata - mata, melainkan yang memegang peranan penting dalam hal ini ialah: perbandingan/ideal antara harga telur dan makanan ialah 1:5 ke atas.

e. Pengaturan udara dalam kandang

Jika keadaan udara di dalam kandang diatur baik, dengan menggunakan *ventilasi* yang sempurna, AC ataupun pemanasan, maka pemakaian makanan akan lebih ekonomis atau optimal. Keadaan terlampau dingin, kebutuhan energi akan meningkat dan sebaliknya

keadaan udara yang terlampau tinggi akan menimbulkan gangguan metabolisme, akhirnya produksi merosot. Hal ini berarti penggunaan makanan tidak optimal lagi, yang akhirnya bisa mengurangi keuntungan.

f. Sistem kandang

Pada sistem kandang battery, aktivitas ayam untuk bergerak tentu saja sangat kurang bila dibandingkan dengan ayam pada kandang postal, apalagi bila dibandingkan dengan sistem ren. Karena aktivitas gerak tubuh pada kandang tersebut sedikit, maka energi yang diperlukan pun bisa dikurangi, sehingga akan lebih menghemat biaya makan.

Menurut penelitian penghematan makanan pada sistem battery bisa mencapai 20 gram/ekor per hari.

H. Produksi

1. Pengertian Produksi⁷

Kata “produksi” telah menjadi kata Indonesia, setelah diserap di dalam pemikiran ekonomi bersama dengan kata “distribusi” dan “konsumsi”. Dalam kamus Inggris-Indonesia oleh John M. Echols dan Hasan Shadily kata “*production*” secara linguistik mengandung arti penghasilan.⁸

Prawirokusumo (1990) menyatakan bahwa proses produksi diartikan sebagai kaidah-kaidah atau asumsi yang dapat dipakai dalam penggunaan sumberdaya yang terbatas dalam proses produksi agar tercapai hasil yang optimal. Sumberdaya diartikan sebagai input atau pengorbanan untuk

⁷ Rustam Effendi, *Produksi dalam Islam*, (Yogyakarta: Magistra Insania Press, 2003), hal. 11-13.

⁸ John M. Echols dan Hasan Shadily, *Kamus Inggris Indonesia* (Jakarta: Gramedia, 1996), hlm. 449

menghasilkan output tertentu. Mubyarto (1989) menyatakan bahwa dalam memproduksi suatu barang tertentu dapat diperoleh dengan menggunakan berbagai kombinasi input. Penggunaan berbagai kombinasi input dan output yang sedemikian rupa dimaksudkan agar dapat menghasilkan laba yang maksimum. Input adalah segala sesuatu yang dimasukkan kedalam proses produksi misalnya, tanah, air, sarana produksi (pakan), modal serta tenaga kerja. Output adalah sesuatu yang dihasilkan dari suatu produksi misalnya telur, daging dan susu.

Widodo dan Ngapuli (1989) berpendapat bahwa proses produksi berlangsung dalam kegiatan peternakan terdapat interaksi antara faktor-faktor produksi secara bersama-sama sehingga diperoleh hasil yang diinginkan. Faktor-faktor produksi yang terlibat dalam kegiatan peternakan antara lain meliputi tanah, ternak, modal, dan tenaga kerja, sedangkan yang termasuk produksi antara lain telur, daging dan pupuk kandang.

Dalam literatur Ekonomi Islam bahasa Arab, padanan produksi adalah “*intaġ*” (إِنْتَاġ) dari akar *nataġa* (نَاتَاġ). Produksi menurut As-Sadr, adalah usaha mengembangkan sumber daya alam agar lebih bermanfaat bagi kebutuhan manusia. Pengertian produksi perspektif Islam yang dikemukakan Qutub Abdus Salam Duaib, adalah usaha mengeksploitasi sumber-sumber daya agar dapat menghasilkan manfaat ekonomi. Dalam pengertian ahli ekonomi, yang dapat dikerjakan manusia hanyalah membuat barang-barang menjadi berguna yang ini disebut barang yang “dihasilkan”. Hal ini mengindikasikan bahwa

manusia hanya mampu membuat kombinasi-kombinasi baru dari unsur-unsur lama yang tersedia yaitu alam.

Dalam sistem ekonomi Islam, kata “produksi” merupakan salah satu kata kunci terpenting. Dari konsep dan gagasan produksi ditekankan bahwa tujuan utama yang ingin dicapai kegiatan ekonomi yang diteorisasikan sistem ekonomi Islam adalah untuk kemaslahatan individu (*self interest*), dan kemaslahatan masyarakat (*social interest*) secara berimbang.

2. Tujuan Produksi⁹

Beberapa ahli Ekonomi Islam mengungkapkan tujuan-tujuan produksi menurut Islam. Menurut Umer Chapra tujuan produksi adalah untuk memenuhi kebutuhan-kebutuhan pokok semua individu dan menjamin setiap orang mempunyai standar hidup manusiawi, terhormat dan sesuai dengan martabat manusia sebagai khalifah.

Menurut M. N. Sidiqi dalam *Perusahaan Ekonomi dalam Islam* menegaskan beberapa tujuan badan usaha Islam, yaitu:

- a. Penemuan kebutuhan-kebutuhan individu secara wajar
- b. Pemenuhan kebutuhan-kebutuhan keluarga
- c. Bekal untuk anak cucu
- d. Bantuan kepada masyarakat, dalam rangka beribadah kepada Allah.

Ibnu Khaldun dan beberapa ulama lain berpendapat, kebutuhan manusia dapat digolongkan ke dalam tiga katagori; *daruriat (primer)*, *hajiat (skunder)*, dan *kamaliat (tersier)*. Dalam terminology Islam “*daruriat*” adalah

⁹ Rustam Effendi, *op.cit*, hlm. 27-35.

kebutuhan yang secara mutlak tidak dapat dihindari, karena merupakan kebutuhan-kebutuhan yang sangat mendasar, karena merupakan kebutuhan-kebutuhan yang sangat mendasar, bersifat elastis bagi kehidupan manusia.

Dari beberapa pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa tujuan produksi dapat dibagi dalam tujuan utama:

a. Kebutuhan primer tiap individu.

Untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan primer bagi seorang Muslim. Dapat merujuk beberapa nas dalam Al-Qur'an, seperti dikemukakan Abdurrahman Al-Maliki. Al-Baqarah (2) : 233

﴿ وَالْوَالِدَاتُ يُرْضِعْنَ أَوْلَادَهُنَّ حَوْلَيْنِ كَامِلَيْنِ لِمَنْ أَرَادَ أَنْ يُنْمِ الرِّضَاعَةَ
وَعَلَى الْمَوْلُودِ لَهُ رِزْقُهُنَّ وَكِسْوَتُهُنَّ بِالْمَعْرُوفِ لَا تُكَلَّفُ نَفْسٌ إِلَّا وُسْعَهَا لَا
تُضَارَّ وَالِدَةٌ بَوْلِدِهَا وَلَا مَوْلُودٌ لَهُ بِوَالِدِهِ وَعَلَى الْوَارِثِ مِثْلُ ذَلِكَ فَإِنْ
أَرَادَا فِصَالًا عَنْ تَرَاضٍ مِمَّهَا وَتَشَاوُرٍ فَلَا جُنَاحَ عَلَيْهِمَا وَإِنْ أَرَدْتُمْ أَنْ
تَسْتَرْضِعُوا أَوْلَادَكُمْ فَلَا جُنَاحَ عَلَيْكُمْ إِذَا سَلَّمْتُمْ مَا آتَيْتُمْ بِالْمَعْرُوفِ
وَاتَّقُوا اللَّهَ وَأَعْلَمُوا أَنَّ اللَّهَ بِمَا تَعْمَلُونَ بَصِيرٌ ﴾

Artinya:

“Para ibu hendaklah menyusukan anak-anaknya selama dua tahun penuh, yaitu bagi yang ingin menyempurnakan penyusuan. dan kewajiban ayah memberi makan dan Pakaian kepada para ibu dengan cara ma'ruf. seseorang tidak dibebani melainkan menurut kadar kesanggupannya. janganlah seorang ibu menderita kesengsaraan Karena anaknya dan seorang ayah Karena anaknya, dan warispun berkewajiban demikian. apabila keduanya ingin menyapih (sebelum dua tahun) dengan kerelaan keduanya dan permusyawaratan, Maka tidak ada dosa atas keduanya. dan jika kamu ingin anakmu disusukan oleh orang lain, Maka tidak ada dosa

Bagimu apabila kamu memberikan pembayaran menurut yang patut. Bertakwalah kamu kepada Allah dan Ketahuilah bahwa Allah Maha melihat apa yang kamu kerjakan" (Qs. Al-Baqarah/2 : 233)

- b. Kebutuhan primer bagi seluruh rakyat. Untuk ini, Islam menetapkan bahwa Negara berkewajiban menjamin pengaturannya.

Termasuk dalam kebutuhan-kebutuhan primer rakyat keseluruhan adalah keamanan, pengobatan, dan pendidikan seperti yang disabdakan Rasulullah dalam satu hadis:

من أصبح اماناً في سريره معاً في بدنه عنده قوة يومه فكأنما حيزت له الدنيا بحذا فرها

Artinya:

“Siapakah yang ketika memasuki pagi hari mendapatkan keadaan aman kelompoknya, sehat badanya, memiliki bahan makanan untuk hari itu, maka seolah-olah dunia telah dimilikinya”.

3. Faktor-faktor Produksi¹⁰

a. Tanah

Tanah dan segala potensi ekonomi, dianjurkan Al-Qur'an untuk diolah, dan tidak dapat dipisahkan dari proses produksi. Sejak adam diciptakan, kemudian ditempatkan di bumi sebagai khalifah, ia bersama istrinya Hawa, telah memulai kerja ekonomik, mengolah tanah yang disertai dengan karakteristik yang unik yaitu menumbuhkan dan memproduksi.

¹⁰ Rustam Effendi, *op.cit*, hlm. 35-74

b. Tenaga Kerja

Tenaga kerja terkait langsung dengan tuntutan hak milik melalui produksi. Al-Quran mendesak orang-orang beriman, yang memiliki kemampuan fisik untuk bekerja keras, dan Allah menjanjikan pertolongan bagi siapa saja yang berjuang dan berlaku baik. Seperti pada ayat Al-Ankabut (29) : 69 :

وَالَّذِينَ جَاهَدُوا فِينَا لَنَهْدِيَنَّهُمْ سُبُلَنَا وَإِنَّ اللَّهَ لَمَعَ الْمُحْسِنِينَ ﴿٦٩﴾

Artinya:

“Dan orang-orang yang berjihad untuk (mencari keridhaan) kami, benar-benar akan kami tunjukkan kepada mereka jalan-jalan kami. dan Sesungguhnya Allah benar-benar beserta orang-orang yang berbuat baik” (Qs. Al-Ankabut/29 : 69).

Dalam bagian lain Al-Qur’an menyerukan kepada Muslim agar menginvestasikan tenaga, pikiran, dan waktu melakukan amal shaleh, amal yang produktif dan sangat merugi orang-orang yang menyia-nyiakan waktu, yang malas dan berpangku tangan, dan orang yang bekerja tapi tidak menghasilkan manfaat. Semua ini tersirat pada ayat Al-Asr (103) : 1-3 :

وَالْعَصْرِ ﴿١﴾
إِنَّ الْإِنْسَانَ لِفِي خُسْرٍ إِلَّا ﴿٢﴾
الَّذِينَ ءَامَنُوا وَعَمِلُوا الصَّالِحَاتِ ﴿٣﴾
وَتَوَّصَّوْا بِالْحَقِّ وَتَوَّصَّوْا بِالصَّبْرِ ﴿٤﴾

Artinya:

“Demi masa. Sesungguhnya manusia itu benar-benar dalam kerugian. Kecuali orang-orang yang beriman dan mengerjakan amal saleh dan

nasehat enasehati supaya mentaati kebenaran dan nasehat menasehati supaya menetapi kesabaran" (Qs. Al-Asr/103 : 1-3)

c. Modal

Modal, juga terlibat langsung dengan proses produksi karena pengertian modal mencakup modal produktif yang menghasilkan barang-barang yang dikonsumsi, dan modal individu yang dapat menghasilkan kepada pemiliknya.

Modal dalam literatur Fiqh disebut "*Ra'sul Mal*" menunjukkan pada pengertian uang dan barang. Istilah modal yang menunjukkan pada semua harta kekayaan yang dimiliki yang dapat dinilai dengan uang termasuk *physical asset*, lebih dominan dan memiliki akses yang luas karena dipopulerkan oleh OCI (*Organisation of The Islamic Conference*) sejak Konferensi Islam ke 12, Juni 1981 yang membahas penanaman modal antara Negara-negara anggota OCI.

d. Manajemen

Manajemen karena adanya tuntutan *leadership* dalam Islam. Hendri Fayol merumuskan empat belas prinsip manajemen sebagai berikut:

- 1) *Pembagian kerja*, yang bertujuan memperoleh hasil sebaik-baiknya dari usaha bersama.
- 2) *Kekuasaan*, ialah hak memberi perintah dan dipatuhi.
- 3) *Tata Tertib*, ialah perhatian untuk ketentuan-ketentuan tentang tanggung jawab, ketekunan, semangat kerja dan sikap menghormati atasan.

- 4) *Kebulatan perintah*, ialah bahwa setiap orang pelaksana untuk tugas tertentu hanya menerima penugasan dari satu kepala.
- 5) *Kebulatan pimpinan*, yang berarti bahwa perlu ada suatu program pengelolaan.
- 6) *Kepentingan pribadi tunduk pada kepentingan umum*. Disini timbul salah satu masalah dalam memimpin perusahaan. Watak pemimpin kokoh kuat, peraturan-peraturan yang wajar dan pengawasan ketat terhadap pelaksanaan adalah cara-cara terbaik guna mewujudkan prinsip ini.
- 7) *Imbalan untuk karyawan*, hendaklah dapat memberi kepuasan baik bagi pihak yang memberi pekerjaan maupun pihak yang menerimanya.
- 8) *Sentralisasi*, atau *desentralisasi*, berupa pilihan alternatif yang bergantung pada situasi, kondisi serta hubungan yang berlaku.
- 9) *Hirarki*, yang meliputi jalur dari pucuk pimpinan ke bawah sampai tingkat pelaksanaan.
- 10) *Tatanan* atau *susunan*, sebagaimana berlaku baik bagi benda maupun manusia.
- 11) *Kelayakan* atau *kewajaran*, yang tidak sepenuhnya sama manaknya dengan keadilan.
- 12) *Stabilitas kepegawaian*, yang merupakan syarat pokok bagi kelancaran organisasi, yang akan berfungsi dengan baik.
- 13) *Prakarsa*, dan

14) *Kesatuan dan persatuan para karyawan.*

e. **Teknologi**

Yang dimaksud dengan teknologi bukan mesin-mesin atau alat-alat canggih yang digunakan, walaupun secara umum orang sering mensosialisasikan alat-alat sebagai teknologi. Teknologi adalah ilmu tentang cara menerapkan sains untuk memanfaatkan alam bagi kesejahteraan dan kenyamanan manusia.

Landasan teoritis yang dapat mendukung gagasan ini bukan mengadopsi arus pemikiran ekonomi klasik, dan kontemporer, tetapi merujuk pada gagasan al-Qur'an tentang pentingnya menguasai ilmu pengetahuan, dan dorongan memanfaatkan sumber daya alam, yang antara lain terdapat dalam al-Qur'an surat Ar-Rahman (55) : 33:

يَمْعَشِرَ الْجِنِّ وَالْإِنْسِ إِنَّ اسْتَطَعْتُمْ أَنْ تَنْفُذُوا مِنْ أَقْطَارِ السَّمَوَاتِ
وَالْأَرْضِ فَانْفُذُوا لَا تَنْفُذُونَ إِلَّا بِسُلْطَانٍ ﴿٣٣﴾

Artinya:

“Hai jama'ah jin dan manusia, jika kamu sanggup menembus (melintasi) penjuru langit dan bumi, Maka lintasilah, kamu tidak dapat menembusnya kecuali dengan kekuatan (ilmu)”(Qs. Ar-Rahman/55 : 33).

Gagasan Al-Qur'an tentang penguasaan ilmu dan pemanfaatan kekayaan alam dalam surat Ar-Rahman ayat 33 yang dikemukakan di atas melahirkan beberapa pemikiran ekonomi; pertama, pada tataran *teoritis normatif*, bahwa penempatan teknologi sebagai faktor produksi dapat menciptakan kemaslahatan manusia (*maslahah mursalah*) sesuai dengan

maqasid syari'ah, karena terciptanya efisiensi dalam kegiatan produksi. Kedua, pada tataran praktis, penggunaan teknologi sebagai faktor produksi dapat mengatasi masalah kelangkaan relatif sumber-sumber daya ekonomi.

f. Material atau Bahan Baku

Material atau bahan baku adalah faktor lain yang sangat penting bagi proses produksi, terutama produksi barang-barang fisik.

I. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

1. Pengertian PHP¹¹

Menurut dokumen resmi PHP, PHP singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor*. Ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnyalah yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser*.

Secara khusus, PHP dirancang untuk membentuk web dinamis. Artinya, ia dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini. Misalnya, Anda bisa menampilkan isi database ke halaman web. Pada prinsipnya, PHP mempunyai fungsi yang sama dengan skrip dengan skrip-skrip seperti ASP (*Active Server Page*), Cold Fusion, atau Perl.

2. Sejarah PHP¹²

Kelahiran PHP bermula saat Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi *tool* yang

¹¹ Abdul Kadir, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP* (Yogyakarta: Andi, 2003), hal. 1

¹² *Ibid.*, hlm. 1

disebut “Personal Home Page”. Paket inilah yang menjadi cikal bakal PHP. Pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP/FI Versi 2. Pada versi inilah pemrograman dapat menempelkan kode terstruktur di dalam tag HTML. Yang menarik, kode PHP juga bisa berkomunikasi dengan *database* dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks sambil jalan.

3. Konsep Kerja PHP¹³

Model kerja HTML diawali dengan permintaan suatu halaman web oleh browser. Berdasarkan URL (Uniform Resource Locator) atau dikenal dengan sebutan alamat Internet, browser mendapatkan alamat dari web server, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh web server.

Selanjutnya web server akan mencari berkas yang diminta dan memberikan isinya ke browser. Browser yang mendapatkan isinya segala melakukan proses penerjemahan kode HTML dan menampilkannya ke layer pemakai.

Bagaimana halnya kalau yang dimintak adalah sebuah halaman PHP? Prinsipnya serupa dengan kode HTML. Hanya saja, ketika berkas PHP yang diminta didapatkan oleh web server, isinya segera dikirimkan ke mesin PHP dan mesin inilah yang memproses dan memberikan hasilnya (berupa kode HTML) ke web server menyampaikan ke klien.

4. Kelebihan PHP

Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lain

¹³ Jogiyanto, Pengenalan Komputer (Yogyakarta: Andi, 2005), hal. 341-342

- a. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
- b. Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana - mana dari mulai IIS sampai dengan apache, dengan konfigurasi yang relatif mudah.
- c. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis - milis dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.
- d. Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena referensi yang banyak.

PHP adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan di berbagai mesin (linux, unix, windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui *console* serta juga dapat menjalankan perintah-perintah sistem.

J. MySQL

MySQL (*My Structure Query Language*) atau yang biasa disebut "maisekuel" adalah sebuah program pembuat database yang bersifat *open source*, artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dicekal.

MySQL sebenarnya produk yang berjalan pada platform Linux. Karena sifatnya yang *open source*, dia dapat dijalankan pada semua platform baik Windows maupun Linux. Selain itu, MySQL juga merupakan program pengakses database yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi Multi User (Banyak Pengguna).

MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. Selain itu, ia bersifat free pada berbagai platform (kecuali pada Windows, yang bersifat *shareware* atau Anda perlu membayar setelah melakukan evaluasi dan memutuskan untuk digunakan untuk keperluan produksi).

Sebagai sebuah program penghasil database, MySQL tidak dapat berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi lain (*interface*). MySQL dapat didukung oleh hampir semua program aplikasi baik yang open source seperti PHP maupun yang tidak, yang ada pada platform Windows seperti Visual Basic, Delphi dan lainnya.

MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relational Database Management System*). Itulah sebabnya istilah seperti table, baris, dan kolom digunakan pada MySQL. Pada MySQL, sebuah database mengandung satu atau sejumlah table. Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom.

K. PHPMyAdmin

PhpMyAdmin adalah suatu program open source yang berbasis web yang dibuat menggunakan aplikasi PHP. Program ini digunakan untuk mengakses database MySQL. Program ini mempermudah dan mempersingkat kerja kita. Dengan kelebihanannya, para pengguna awam tidak harus paham syntax-syntax SQL dalam pembuatan database dan tabel.

Data Definition Language (DDL) adalah suatu bahasa SQL yang berguna dalam pendefinisian data, yaitu pembuatan dan manipulasi tabel maupun

database. Adapun beberapa bahasa SQL yang termasuk didalamnya adalah CREATE, ALTER, dan DROP atau (Buat, Ubah, dan Hapus).

L. Dreamweaver MX

Dreamweaver MX adalah suatu bentuk program editor web yang dibuat oleh Makromedia. Dengan program ini seorang programmer web dapat dengan mudah membuat dan endesain webnya.

Dreamweaver MX adalah editor yang komplit yang dapat digunakan untuk membuat animasi sederhana yang berbentuk layer. Dengan adanya program ini kita tidak akan susah-susah mentik script-script format HTML, PHP, ASP maupun bentuk program yang lain.

Sebagai editor Dreamweaver MX mempunyai sifat yang WYSIWYG dibaca (Waysiwing), artinya apa yang kamu lihat akan kamu peroleh. Dengan kelebihan ini, seorang programmer dapat berlangsung melihat hasil buatannya tanpa harus dibuka di browser.

Seperti program editor-editor web lain, Dreamweaver MX juga memiliki dua bentuk layar, yaitu bentuk halaman Design dan halaman Code. Hal ini akan mempermudah kita dalam menambahkan script yang berbasis PHP maupun Javascript.

BAB III

DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Alat Penelitian

1. Kebutuhan Hardware dan Software

Mulai tahap penelitian sampai dengan tahap implementasi dalam sebuah rancangan program Sistem Pendukung Keputusan untuk Optimasi Ayam Petelur menggunakan sebuah perangkat komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Hardware dan software untuk pembuatan aplikasi:

Hardware:

- Processor Intel 1600Mhz 590Mhz.
- Memory 512 MB.
- Hardisk 80 GB.
- Mouse, Keyboard, dan Monitor.
- Printer Epson C79

Software:

- Windows XP Profesional
- Macromedia Dreamwever 8
- Adobe Potosop Cs
- Microsoft Office 2003

b. Hardware dan software minimal untuk menjalankan program:

Hardware:

- Processor Pentium III 450 MHz.
- Memory 128 MB.
- Hardisk 20 GB.
- Mouse, Keyboard, dan Monitor.

Software:

- Windows XP Profesional
- Macromedia Dreamweaver MX

B. Tahap-Tahap Pembuatan Program

Penelitian yang dilakukan untuk merancang sistem diperoleh dari pengamatan data-data yang ada. Tahap-tahap yang dilakukan untuk penelitian guna perancangan (pendesainan sistem) tersebut secara terstruktur adalah:

1. Observasi

Melakukan pengamatan terhadap data yang diteliti, melakukan *interview* dengan pihak-pihak yang berkaitan dengan pembuatan program untuk mengoptimalkan produksi ayam petelur.

2. Analisa data

Membuat analisa terhadap data yang sudah diperoleh dari hasil observasi yaitu menggabungkan dengan laporan survey dan kebijakan pemakai menjadi spesifikasi yang terstruktur dengan menggunakan pemodelan.

3. Perancangan sistem

Memahami rancangan sistem informasi sesuai data yang ada dan mengimplementasikan model yang diinginkan oleh pemakai. Pemodelan sistem ini berupa perancangan database dengan didukung pembuatan Context Diagram, Data Flow Diagram, ER-Diagram dan Flowchart, guna mempermudah dalam proses-proses selanjutnya.

4. Pembuatan program

Membuat program dan merepresentasikan hasil desain ke dalam pemrograman berdasarkan sistem yang sudah dirancang.

5. Evaluasi program

Menguji coba seluruh spesifikasi terstruktur dan sistem secara keseluruhan. Pada tahap ini, dilakukan uji coba sistem yang telah selesai disusun. Proses uji coba ini diperlukan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sudah benar, sesuai dengan karakteristik yang ditetapkan.

6. Pembuatan laporan Tugas Akhir

Pembuatan laporan berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dan dari hasil program.

C. Analisa Sistem

Bagian-bagian yang terkait dalam menentukan kualitas produksi ayam petelur adalah admin dan user. Admin sebagai pengumpul data dari data-data

yang ada sedangkan user sebagai pengambil keputusan untuk menentukan kualitas produksi ayam petelur.

Permasalahan yang dihadapi oleh peternak adalah bagaimana menentukan kualitas produksi ayam petelur berdasarkan beberapa faktor yaitu periode, kesehatan, pakan, suhu atau temperatur, berat badan dan kandang. Faktor-faktor ini mempengaruhi penentuan produksi ayam petelur. Peternak membutuhkan suatu desain sistem untuk membantu mengambil keputusan penentuan kualitas produksi ayam petelur dengan mudah dan cepat.

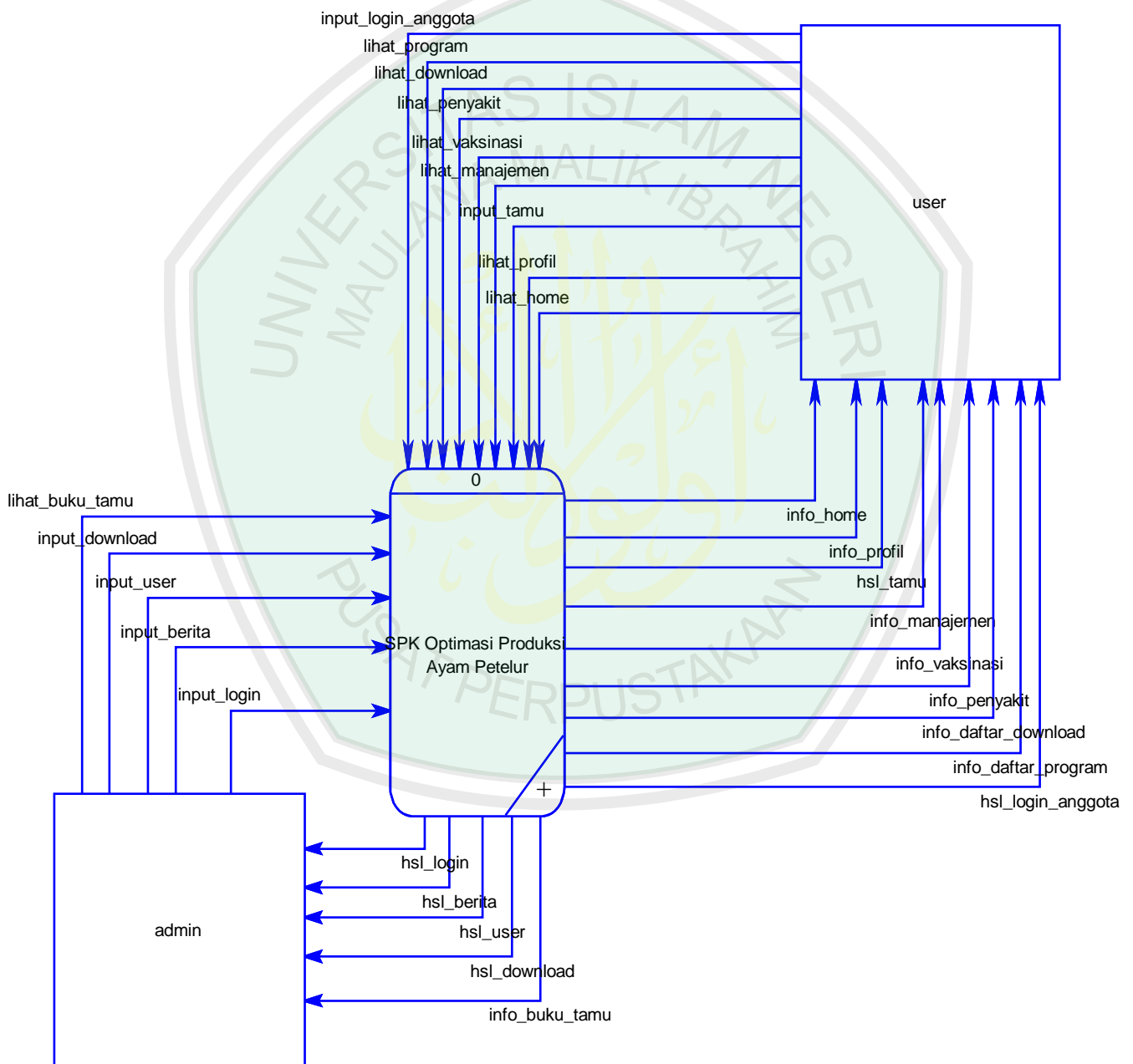
D. Perancangan Sistem

1. Context Diagram

Diagram konteks merupakan aliran yang memodelkan hubungan antara sistem dengan *entitas*, yang direpresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Aliran dalam diagram konteks memodelkan masukan ke sistem dan keluaran dari sistem. Penjelasan diagram konteks Sistem Pendukung Keputusan untuk Optimasi Ayam Petelur adalah sebagai berikut :

- User menginputkan faktor-faktor kepada sistem dan Sistem menerima dan memproses data-data faktor yang diinputkan User
- Hasil data faktor akan ditampilkan berdasarkan kriteria-kriteria yang ditawarkan
- Admin dapat menginputkan data periode dan Sistem Pendukung Keputusan memberikan info data periode .

- Admin dapat menginputkan data faktor dan Sistem Pendukung Keputusan memberikan info data faktor .
- Admin dapat menginputkan data kriteria dan Sistem Pendukung Keputusan memberikan info data kriteria

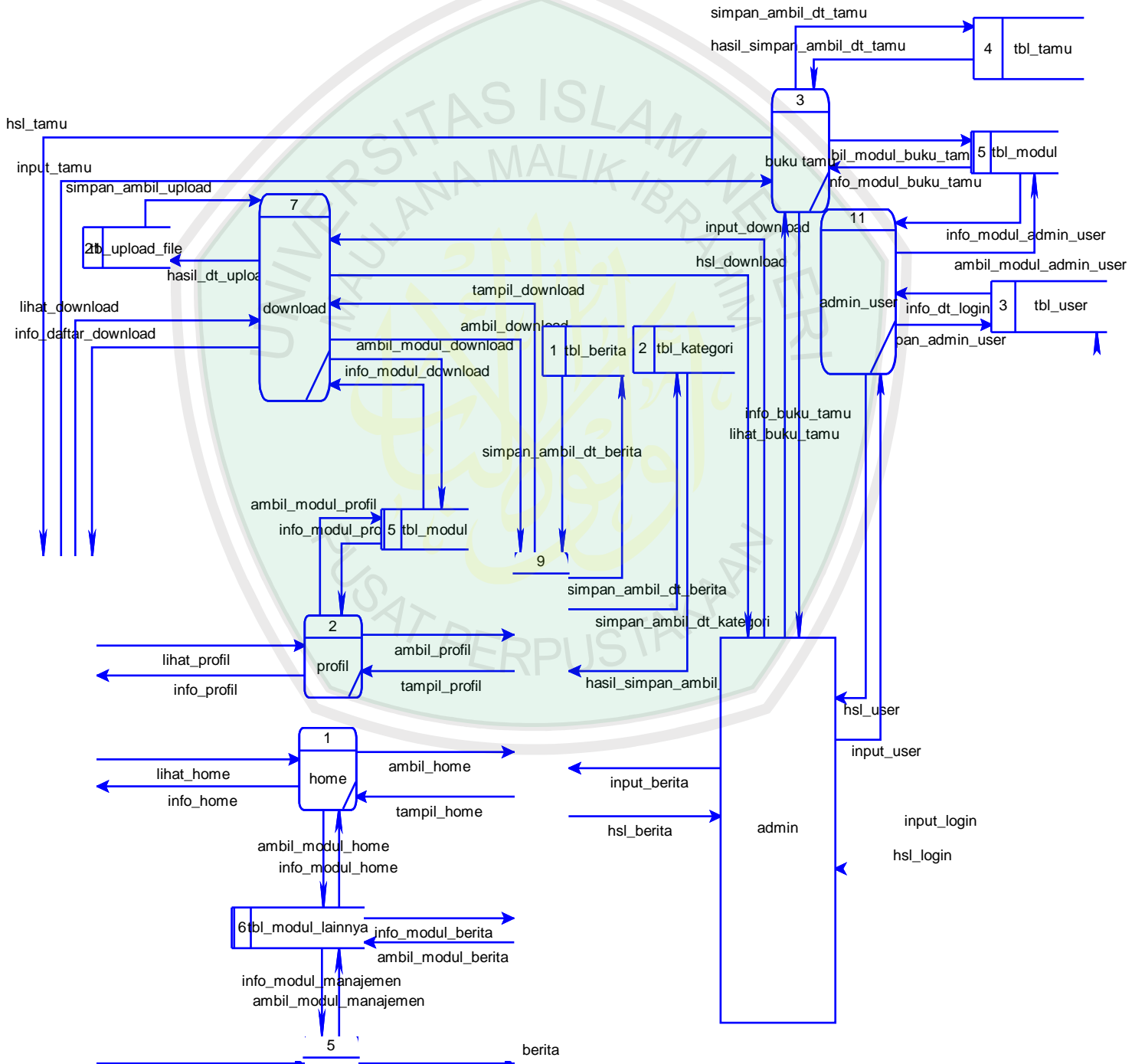


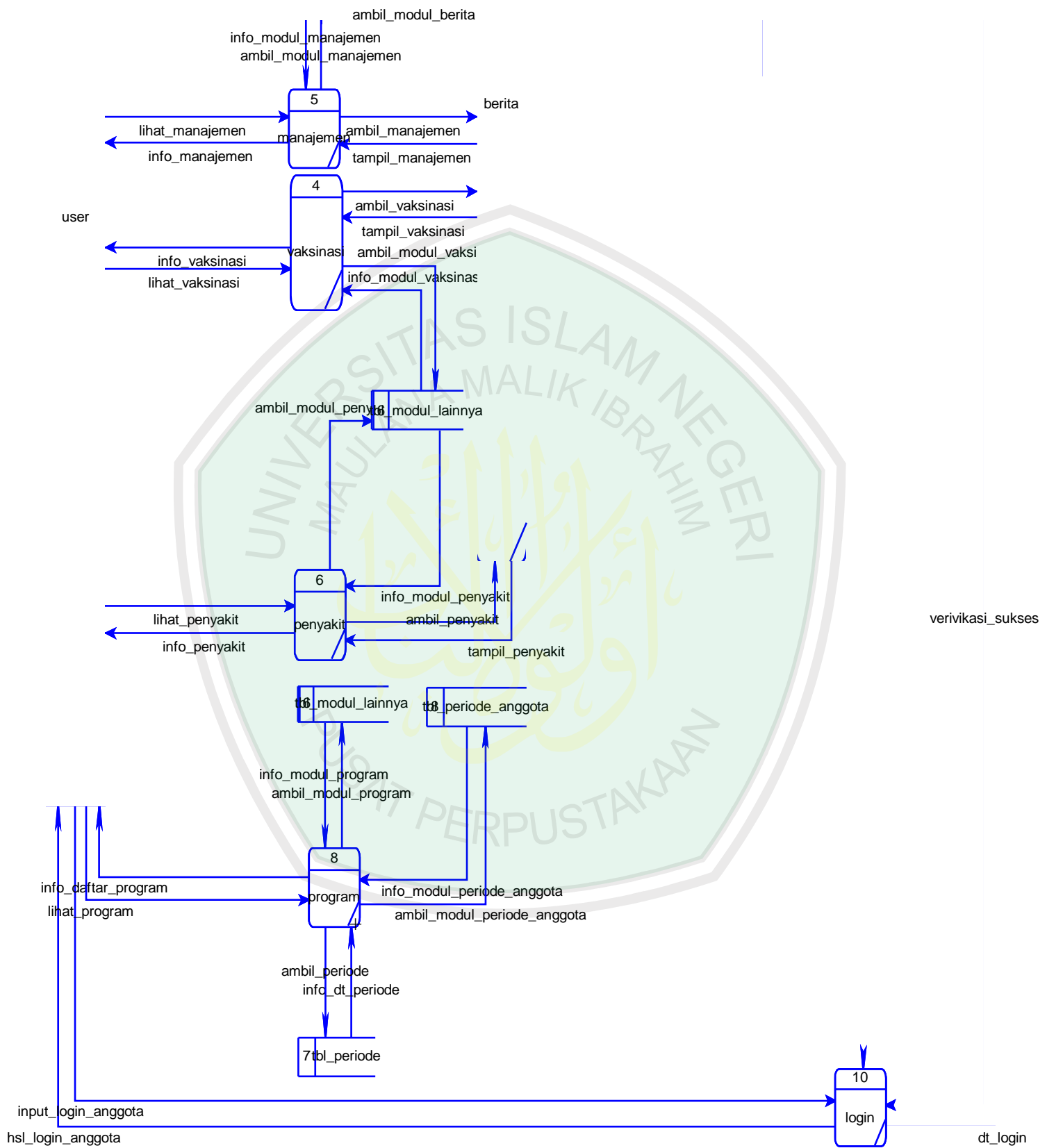
Gambar 3.1. Context Diagram

2. Data Flow Diagram (DFD)

DFD ini menjelaskan proses yang ada di Program Sistem Pendukung Keputusan optimasi produksi ayam

a) DFD Level 1 Proses Pencarian Informasi

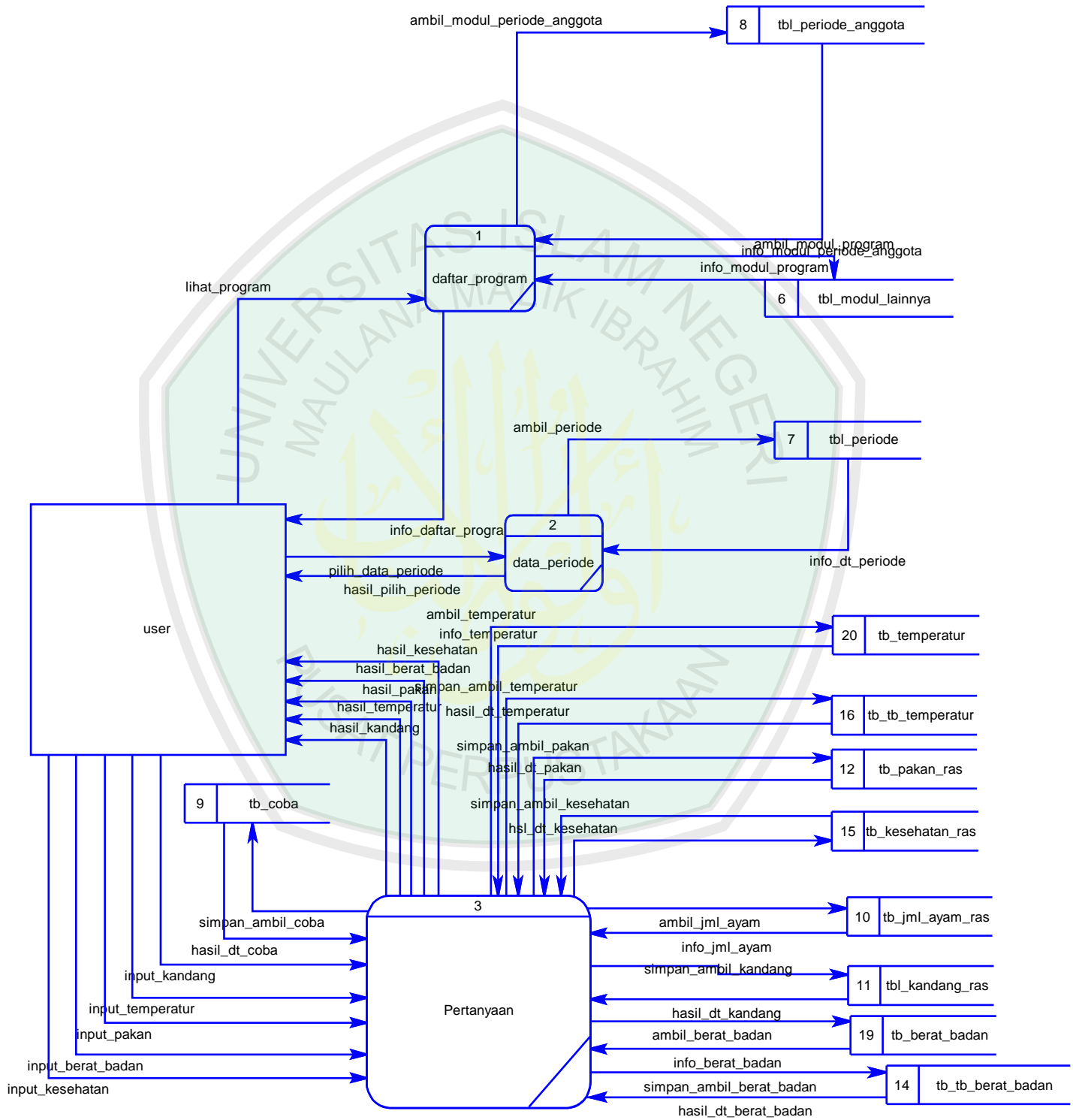




Gambar 3.2. Data Flow Diagram Level 1

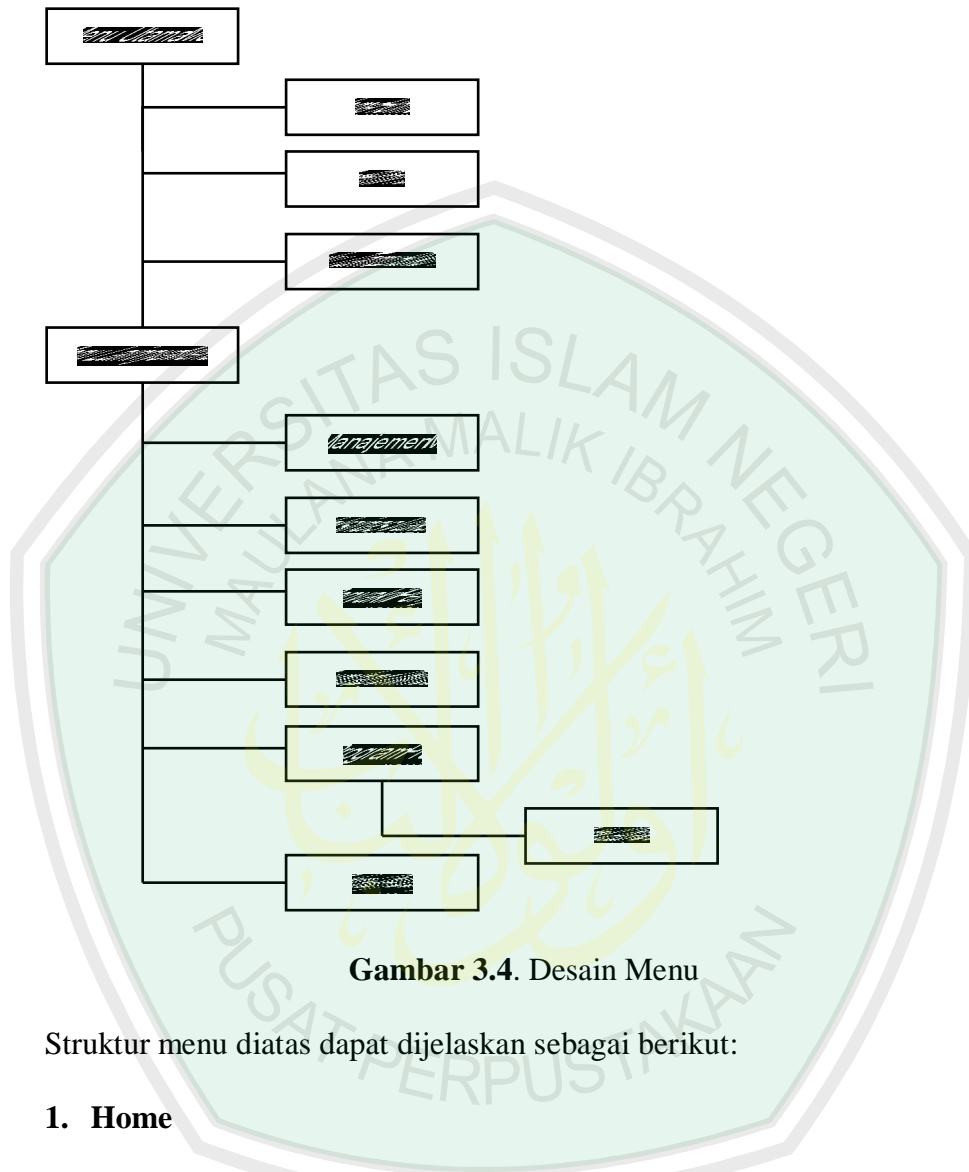
b) DFD Level 2 Proses Yang Terjadi Dalam Proses Input Data

Program



Gambar 3.3. Data Flow Diagram Level 2

E. Desain Menu



Gambar 3.4. Desain Menu

Struktur menu diatas dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Home

Merupakan halaman utama dari website yang menyediakan informasi tentang preface dari website, algoritma genetika dan sistem pendukung keputusan.

2. Profil

Merupakan halaman dari website yang memberikan informasi tentang profil pembuat sistem

3. Buku Tamu

Dengan adanya halaman buku tamu ini, seorang pengunjung dapat mengirim pesan kepada webmaster atau kepada pengunjung lain. Dengan begitu terciptalah hubungan antarpengunjung web tersebut.

4. Manajemen

Halaman ini menyediakan fasilitas informasi tentang manajemen atau tatalaksana ayam petelur yang baik dan benar.

5. Vaksinasi

Halaman vaksinasi menyediakan fasilitas informasi tentang bagaimana cara memberikan vaksinasi yang benar dan kapan pemberian vaksinasi itu diberikan.

6. Penyakit

Halaman penyakit menyediakan fasilitas informasi tentang penyakit secara umum yang terjadi pada ayam petelur sehingga diketahui ciri-ciri ayam petelur yang normal.

7. Download

Halaman ini merupakan halaman proses pengambilan file di server ke komputer lokal yang disebarkan kepada khalayak ramai.

8. Program

Halaman ini menyediakan fasilitas tentang perhitungan untuk menentukan optimasi dari ayam petelur dengan mengimputkan beberapa faktor dimana setiap faktor mempunyai beberapa kriteria yang dijadikan sebagai patokan dalam menentukan optimasi produksi ayam petelur.

9. Galery

Merupakan halaman yang menyediakan fasilitas informasi tentang kumpulan foto dari ayam petelur baik kandang, lokasi atau yang lainnya.

F. Perancangan Database

Tabel 3.1. Tabel berat_badan

No	Fields	Type	Size
1.	id_bb	integer	5
2.	nama_bb	varchar	100

Tabel 3.2. Tabel berita

No	Fields	Type	Size
1.	id_berita	integer	5
2.	id_kategori	varchar	5
3.	id_user	varchar	50
4.	judul	varchar	100
5.	isi_berita	text	-
6.	gambar	varchar	100
7.	hari	varchar	20
8.	tanggal	date	-
9.	jam	time	-
10.	counter	integer	5

Tabel 3.3. Tabel coba

No	Fields	Type	Size
1.	id_coba	integer	5
2.	username	varchar	100
3.	password	varchar	50
4.	hasil	varchar	100
5.	kepala	double	-
6.	jJengger	double	-
7.	mata	double	-
8.	pubis	double	-
9.	ujung	double	-
10.	perut	double	-
11.	kulit	double	-
12.	kloaka	double	-
13.	badan	double	-
14.	kaki	double	-
15.	paru	double	-
16.	bb	double	-
17.	kadar	double	-
18.	protein	double	-
19.	lemak	double	-
20.	serat	double	-
21.	abu	double	-
22.	calsium	double	-
23.	phospor	double	-
24.	aflaktosin	double	-
25.	lysine	double	-
26.	methionine	double	-
27.	temperatur	double	-
28.	kandang	double	-

Tabel 3.4. Tabel jml_ayam_ras

No	Fields	Type	Size
1.	id_kandang	integer	5
2.	nama_kandang	varchar	100

Tabel 3.5. Tabel kandang_ras

No	Fields	Type	Size
1.	id_tb_kandang	integer	5
2.	id_kandang	integer	5
3.	nilai	varchar	100
4.	point	double	-

Tabel 3.6. Tabel kategori

No	Fields	Type	Size
1.	id_kategori	integer	5
2.	nama_kategori	varchar	50
3.	keterangan	varchar	50

Tabel 3.7. Tabel kesehatan_ras

No	Fields	Type	Size
1.	Id_kesehatan	integer	5
2.	Id_seleksi	integer	5
3.	Tubuh	varchar	100
4.	Tanda	varchar	100
5.	point	double	-

Tabel 3.8. Tabel modul

No	Fields	Type	Size
1.	id_modul	integer	5
2.	nama_modul	varchar	100
3.	link	varchar	100
4.	publish	enum	'Y','N'
5.	status	enum	'user','admin'
6.	urutan	integer	integer
7.	aktif	enum	'Y','N'

Tabel 3.9. Tabel modul_lainnya

No	Fields	Type	Size
1.	id_modul	integer	5
2.	nama_modul	varchar	100
3.	link	varchar	100
4.	publish	enum	'Y','N'
5.	status	enum	'user','admin'
6.	urutan	integer	integer
7.	aktif	enum	'Y','N'

Tabel 3.10. Tabel pakan_ras

No	Fields	Type	Size
1.	id_pakan	integer	5
2.	id_seleksi	integer	5
3.	nama_pakan	varchar	100
4.	point	double	-

Tabel 3.11. Tabel periode

No	Fields	Type	Size
1.	id_periode	integer	5
2.	nama_periode	varchar	100
3.	link	varchar	100
4.	publish	enum	'Y','N'
5.	status	enum	'user','admin'
6.	urutan	integer	integer
7.	aktif	enum	'Y','N'

Tabel 3.12. Tabel periode_anggota

No	Fields	Type	Size
1.	id_periode	integer	5
2.	nama_periode	varchar	100
3.	link	varchar	100
4.	publish	enum	'Y','N'
5.	status	enum	'user','admin'
6.	urutan	integer	integer
7.	aktif	enum	'Y','N'

Tabel 3.13. Tabel tamu

No	Fields	Type	Size
1.	id	integer	5
2.	nama	varchar	100
3.	email	varchar	30
4.	pesan	text	-

Tabel 3.14. Tabel tb_berat_badan

No	Fields	Type	Size
1.	id_tb_bb	integer	5
2.	id_bb	integer	5
3.	nilai	varchar	100
4.	point	double	-

Tabel 3.15. Tabel tb_temperatur

No	Fields	Type	Size
1.	id_tb_temperatur	integer	5
2.	id_temperatur	integer	5
3.	nilai	varchar	100
4.	point	double	-

Tabel 3.16. Tabel temperatur

No	Fields	Type	Size
1.	id_temperatur	integer	5
2.	nama_temperatur	varchar	100

Tabel 3.17. Tabel upload_file

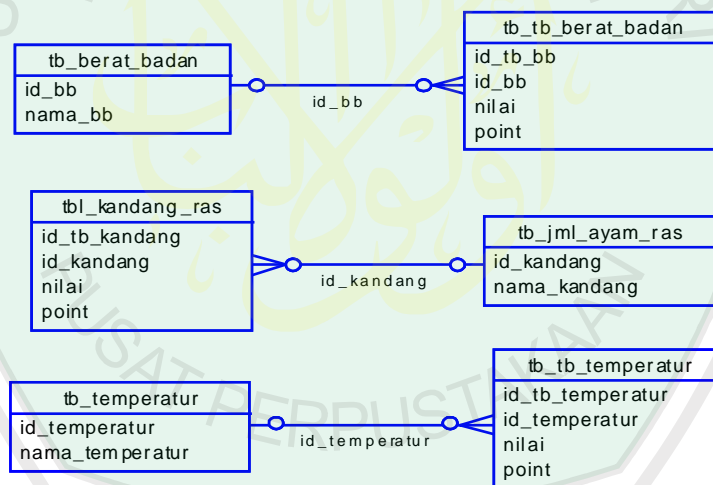
No	Fields	Type	Size
1.	id_upload	integer	5
2.	nama_file	varchar	100
3.	ukuran_file	integer	100
4.	deskripsi	text	-
5.	direktori	varchar	100

Tabel 3.18. Tabel user

No	Fields	Type	Size
1.	id_user	integer	50
2.	password	varchar	50
3.	nama_lengkap	varchar	100
4.	email	varchar	100
5.	level	varchar	50

G. Relationship

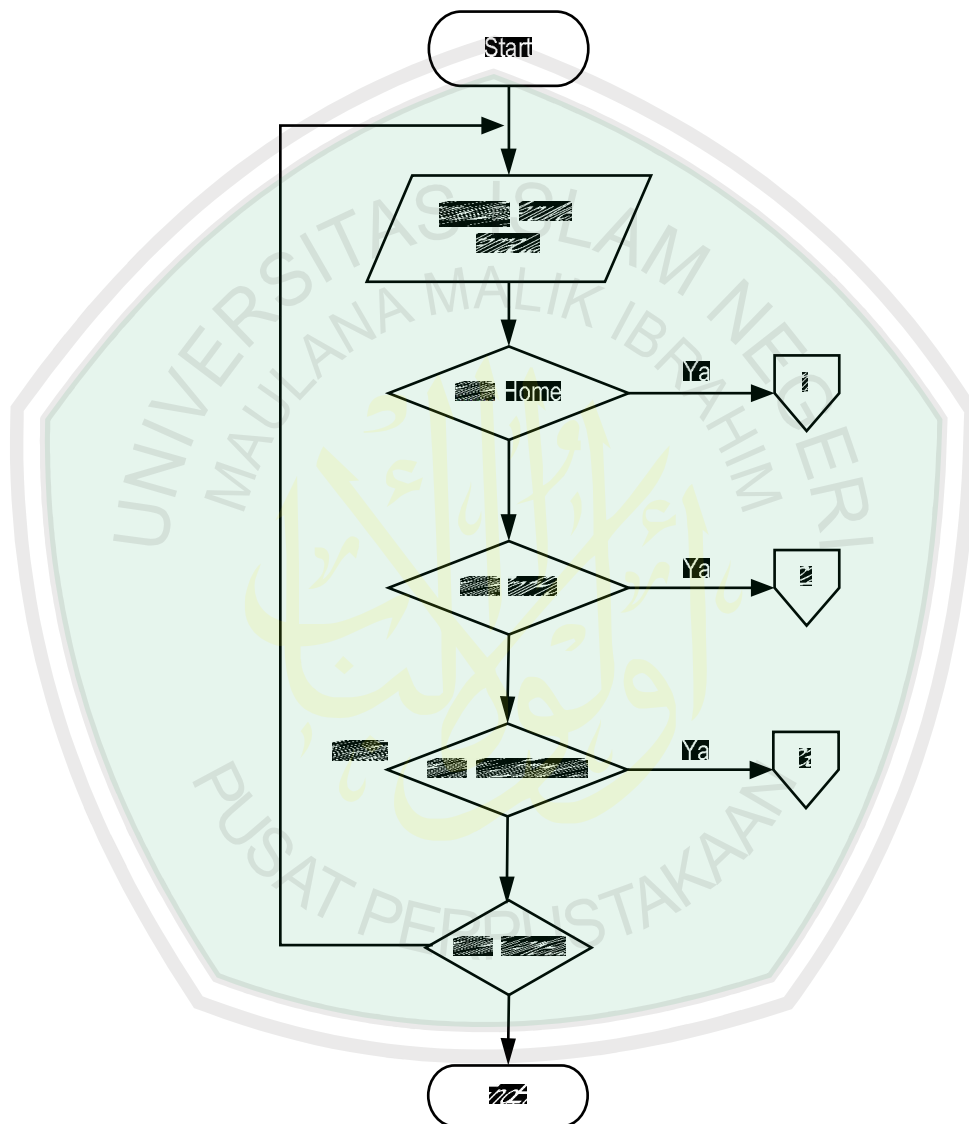
Relationship di bawah menunjukkan hubungan antara tabel yang satu dengan tabel yang lain.



Gambar 3.5. Relationship

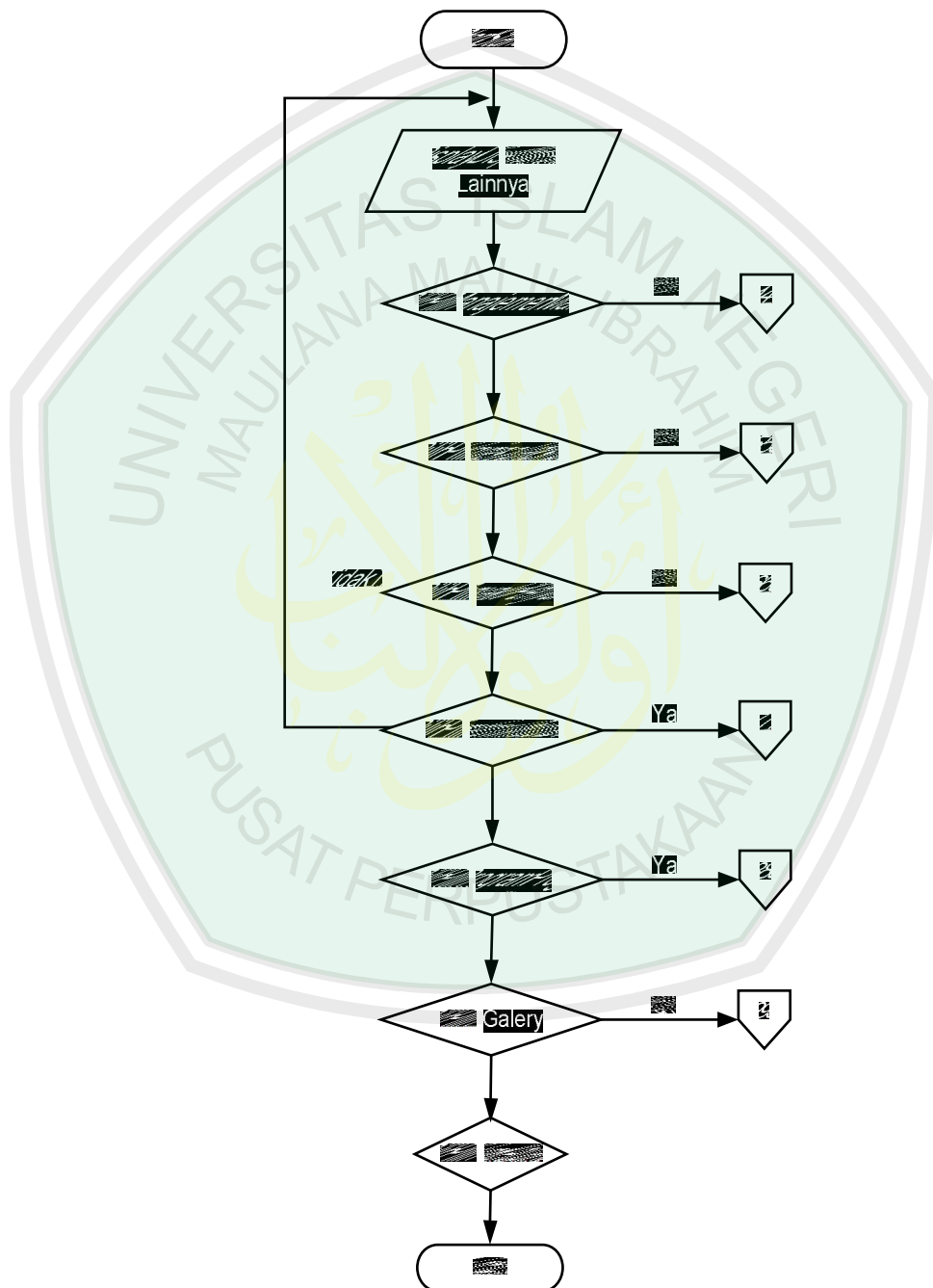
H. Flowcart

1. Flowchart Menu Utama



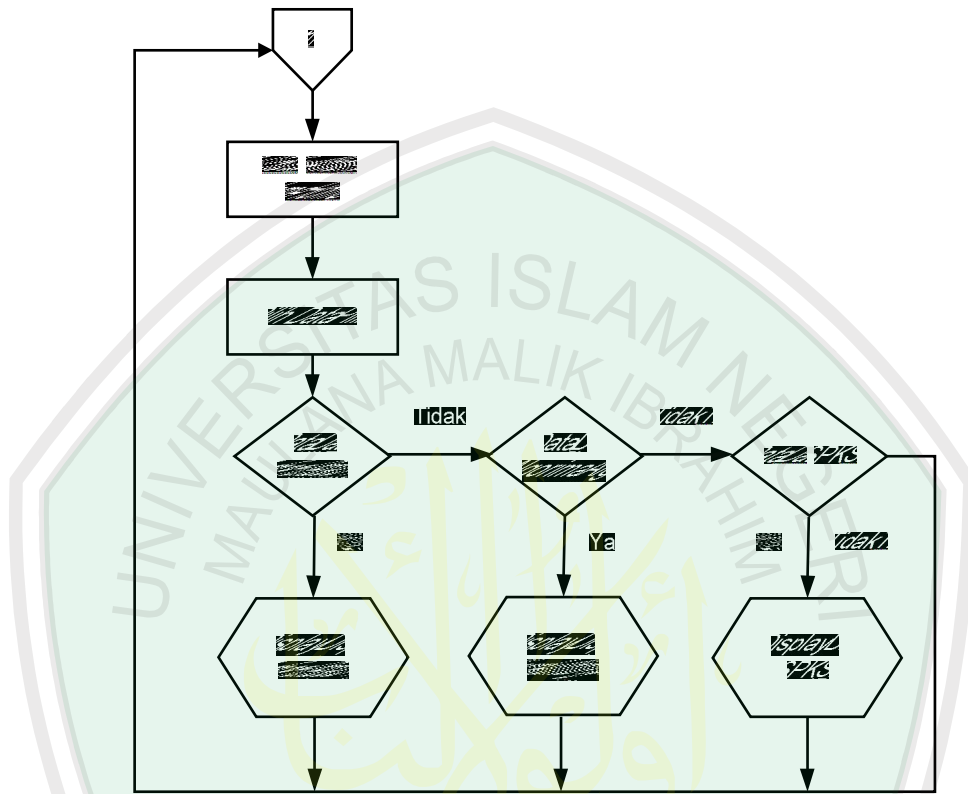
Gambar 3.6. Flowchart Menu Utama

2. Flowchart Menu Lainnya



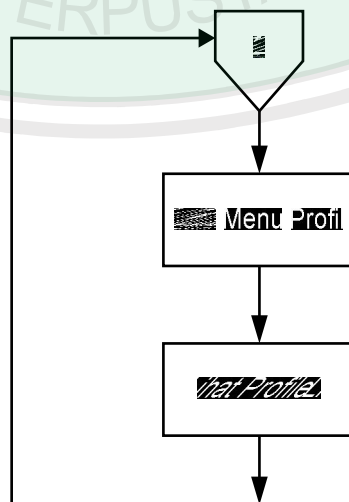
Gambar 3.7. Flowchart Menu Lainnya

3. Flowchart Menu Home



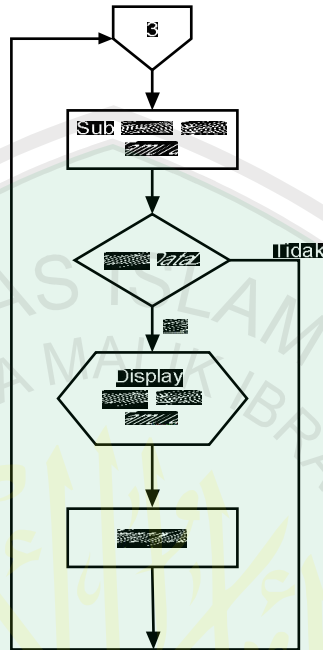
Gambar 3.8. Flowchart Menu Home

4. Flowchart Menu Profil



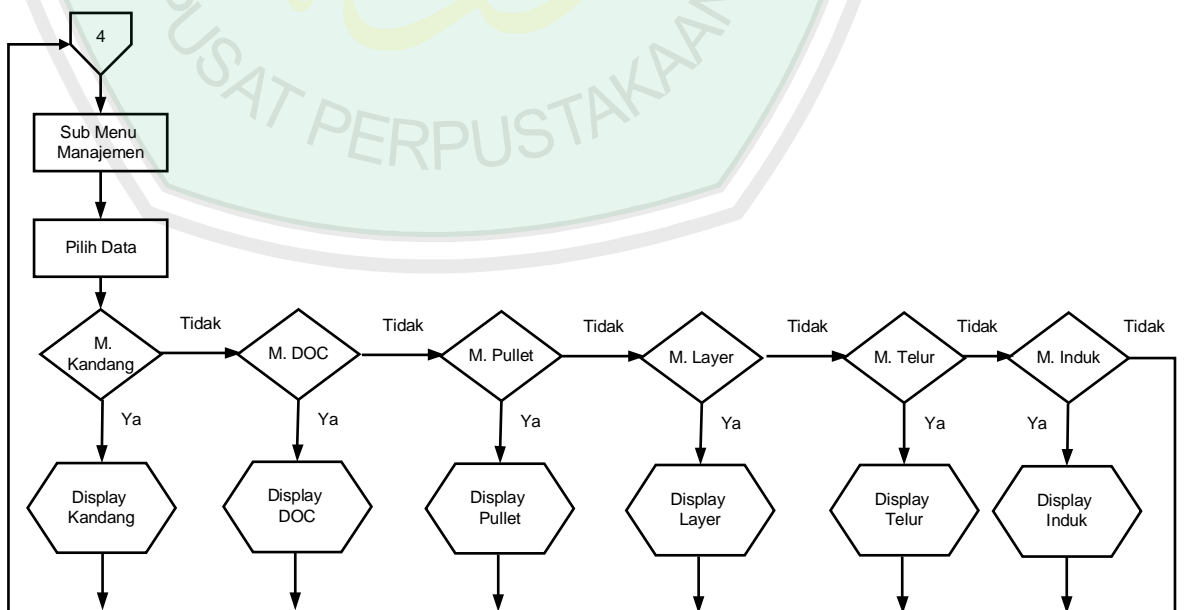
Gambar 3.9. Flowchart Menu Profil

5. Flowchart Menu Buku Tamu



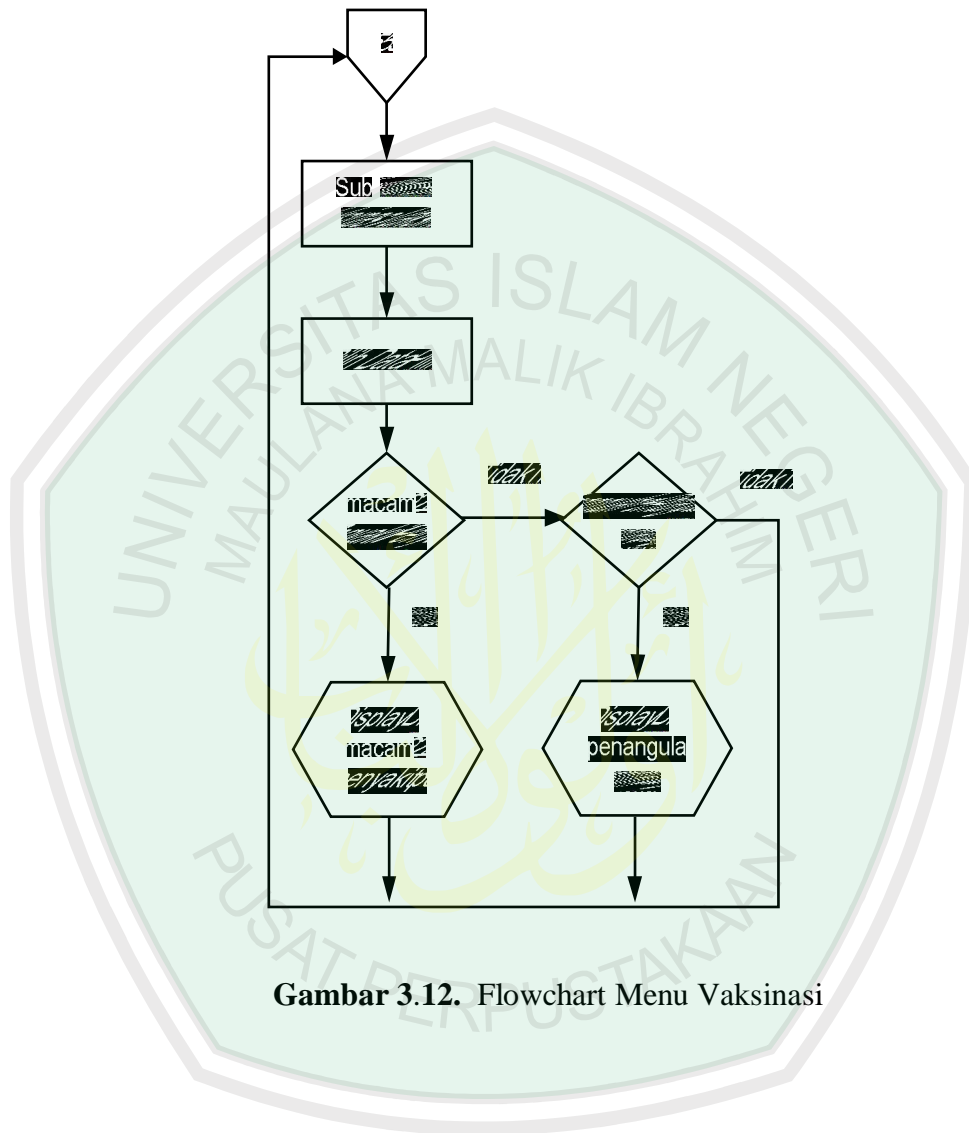
Gambar 310.. Flowchart Menu Buku Tamu

6. Flowchart Menu Manajemen



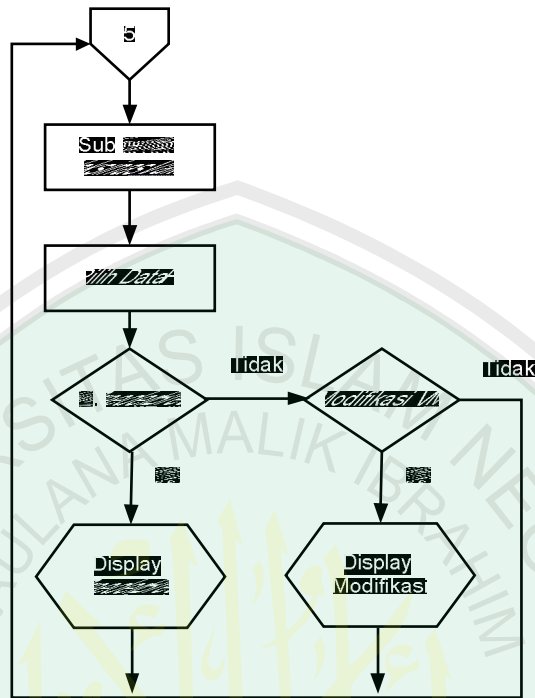
Gambar 3.11. Flowchart Menu Manajemen

7. Flowchart Menu Penyakit



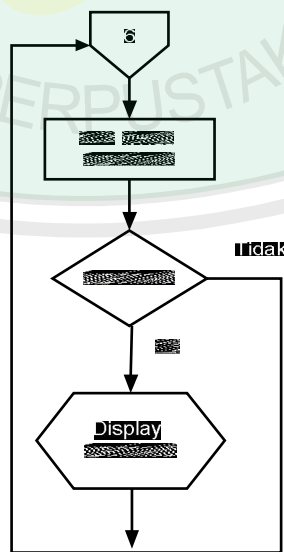
Gambar 3.12. Flowchart Menu Vaksinasi

8. Flowchart Menu Vaksinasi



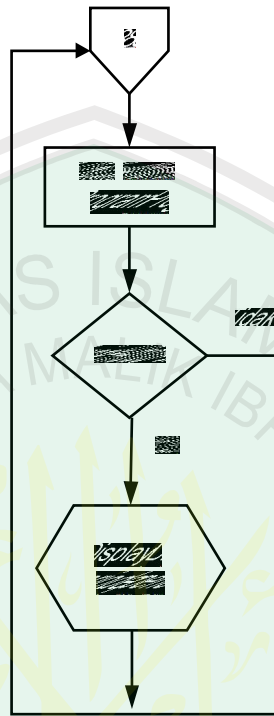
Gambar 3.12. Flowchart Menu Vaksinasi

9. Flowchart Menu Download



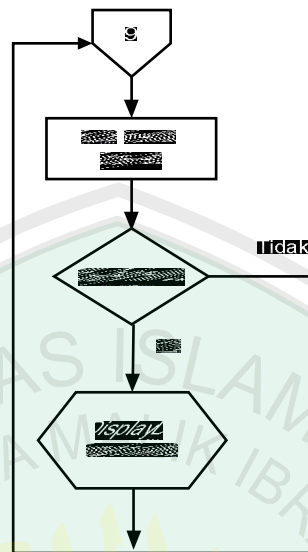
Gambar 3.13. Flowchart Menu Download

10. Flowchart Menu Program



Gambar 3.14. Flowchart Menu Program

12. Flowchart Menu Galery

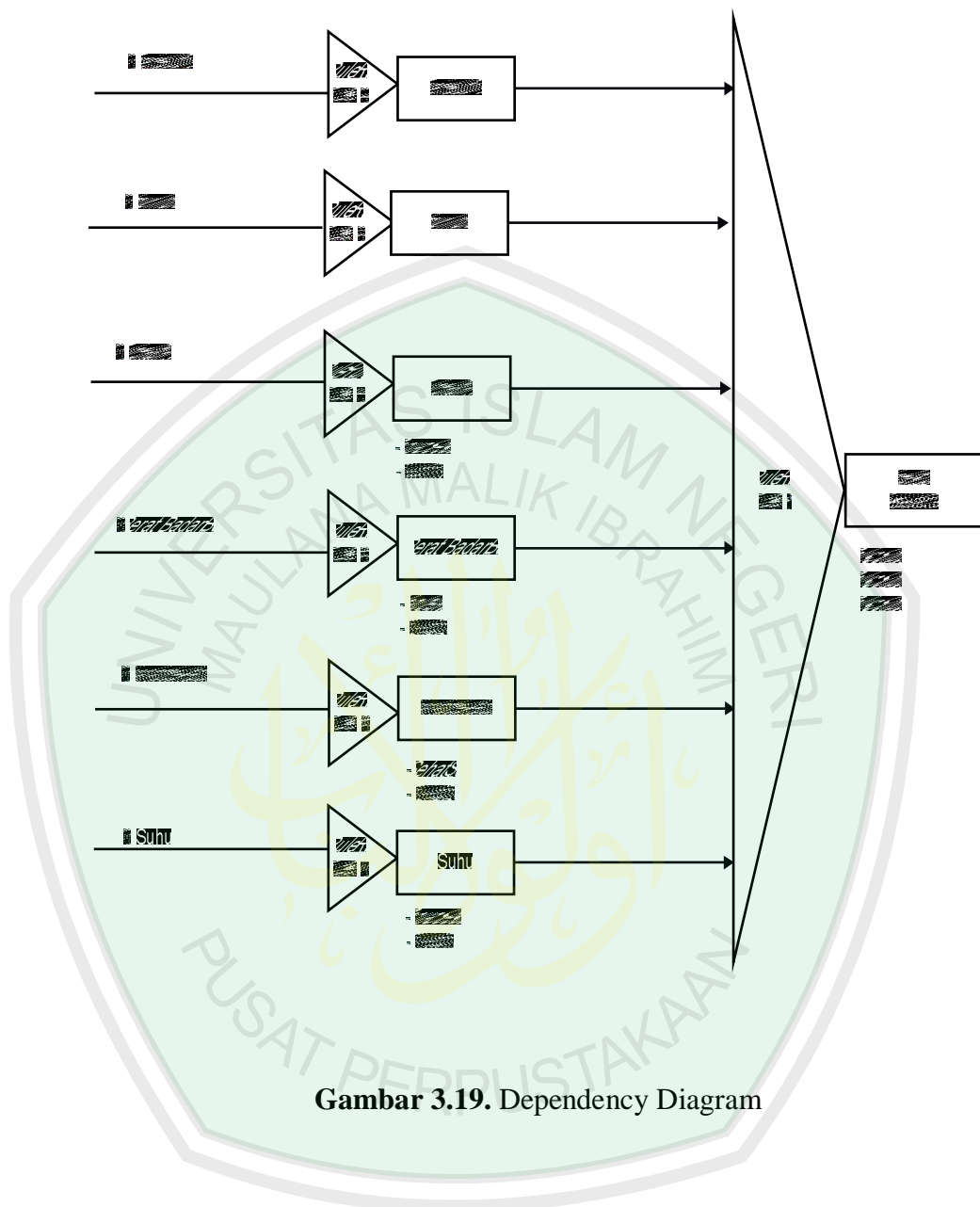


Gambar 3.16. Flowchart Menu Galery

I. Representasi Knowledge Base (Basis Pengetahuan)

1. Dependency Diagram

Dependency diagram merupakan diagram yang mengindikasikan hubungan antara pertanyaan, aturan, nilai dan rekomendasi dari suatu knowledge base. Bentuk segitiga menunjukkan himpunan rule (rule set) dan nomor dari himpunan tersebut. Bentuk kotak menunjukkan hasil dari rule baik berupa kesimpulan awal, fakta baru maupun rekomendasi atau saran. Sedangkan tanda tanya menunjukkan kondisi yang akan mempengaruhi isi dari rule.



Gambar 3.19. Dependency Diagram

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi

Penerapan program aplikasi Sistem Pendukung Keputusan untuk menentukan kualitas Produksi Ayam Petelur digunakan sebagai media informasi bagi masyarakat umumnya dan para peternak ayam khususnya untuk mengambil keputusan dalam menentukan produksi ayam petelurnya. Dengan adanya program ini diharapkan mampu memberikan informasi yang dibutuhkan peternak yang kesulitan dalam mengambil keputusan dalam menentukan produksi ayam petelur yang berkualitas.

B. Penjelasan Program

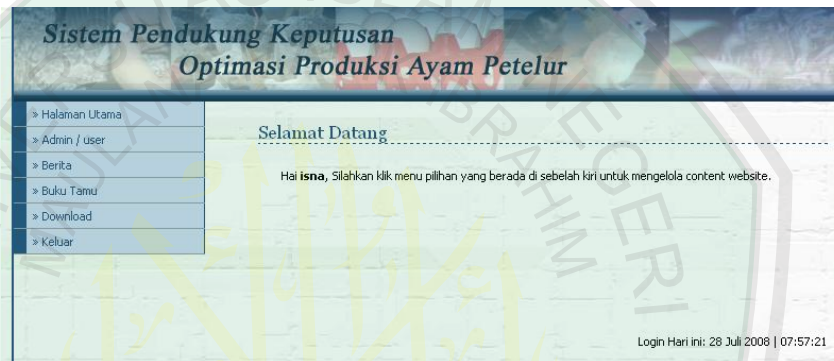
Didalam penjelasan program ini dijelaskan tentang alur pembuatan dan kegunaan program yang dibuat beserta tampilan desain. Berikut ini tampilan-tampilan form yang ada dalam program yang dibuat :

1. Form Menu Utama

Form utama ini merupakan tampilan awal saat program dijalankan, dimana form utama ini dibagi menjadi dua yaitu: form utama admin dan form utama user.

a. Form utama Admin

Form ini terdiri dari halaman utama, admin/user, berita, buku tamu, download, keluar.



Gambar 4.1. Form utama Admin

b. Form Admin/user



Gambar 4.2. Form Admin/user

c. Form Berita

NO	JUDUL	KATEGORI	TGL. POSTING	AKSI
1	Preface	1	07 Juni 2008	Edit Hapus
2	Algoritma Genetika	1	07 Juni 2008	Edit Hapus
3	Manajemen Kandang	5	08 Juni 2008	Edit Hapus
4	Manajemen DOC	5	08 Juni 2008	Edit Hapus
5	Manajemen Pullet	5	08 Juni 2008	Edit Hapus
6	Manajemen Layer	5	08 Juni 2008	Edit Hapus
7	Manajemen Telur	5	08 Juni 2008	Edit Hapus
8	Manajemen Induk	5	08 Juni 2008	Edit Hapus
9	Gambar [a]	6	08 Juni 2008	Edit Hapus
10	Gambar [b]	6	08 Juni 2008	Edit Hapus
11	Gambar [c]	6	08 Juni 2008	Edit Hapus
12	Gambar [d]	6	08 Juni 2008	Edit Hapus
13	Gambar [e]	6	08 Juni 2008	Edit Hapus
14	Profil	7	11 Juni 2008	Edit Hapus
15	Vaksinasi menurut Breeder	4	15 Juni 2008	Edit Hapus
16	Modifikasi Vaksinasi	4	15 Juni 2008	Edit Hapus
17	Vaksinasi Menurut Literatur	4	15 Juni 2008	Edit Hapus
18	Penggunaan Algoritma Genetika	8	15 Juni 2008	Edit Hapus
19	Sistem Pendukung Keputusan	1	20 Juni 2008	Edit Hapus

Gambar 4.3. Form Berita

d. Form Buku Tamu

NO	NAMA	PESAN	AKSI
1	isna	mahya_q@yahoo.com	Edit Hapus
2	iss	jalca@yahoo.com	Edit Hapus

Gambar 4.4. Form Buku Tamu

e. Form Download



Gambar 4.5. Form Download

f. Form Keluar

Anda telah sukses keluar sistem [Keluar]

Gambar 4.6. Form Keluar

g. Form Login Admin



Gambar 4.7. Form Login Admin

2. Form Utama User



Gambar 4.8. Form Halaman utama user

a. Form Profil

Home Profil Kontak Buku Tamu Download

» Menu Utama »

Home
Profil
Buku Tamu

» Menu Lainnya »

Manajemen
Vaksinasi
Penyakit
Download
Program
Galery

Profil

Nama : Isna Ainun Mahya

N I M : 04550058

Deskripsi :

Perkembangan jumlah penduduk yang selalu meningkat dari tahun ke tahun terus dimbangi dengan kesadaran akan arti penting peningkatan gizi dalam kehidupan. Hal ini berimplikasi pada pola konsumsi makanan yang juga akan terus meningkat. Disamping tujuan utama penggunaan makanan sebagai pemberi zat gizi bagi tubuh yang berguna untuk mempertahankan hidup, manusia juga menggunakannya untuk nilai-nilai sosial, karena penggunaan makanan telah melembaga sebagai alat untuk berhubungan dengan orang lain. Oleh karena itu makanan dalam lingkungan masyarakat menyangkut gizi dan aspek sosial.

Secara ekonomi, pengembangan pengusahaan ternak ayam petelur di Indonesia memiliki prospek bisnis menguntungkan, karena permintaan selalu bertambah (Cahyono, B. 1994).

Bagaimana cara mengoptimalkan produksi ayam petelur? Pertanyaan ini

» Block Search »

Search

» Kalender »

Agustus 2008

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

» Login »

Username :

Password :

Gambar 4.9. Form Profil

b. Form Tamu

Home Profil Kontak Buku Tamu Download

» Menu Utama »

Home
Profil
Buku Tamu

» Menu Lainnya »

Manajemen
Vaksinasi
Penyakit
Download
Program
Galery

Buku Tamu

Isikan data anda

Nama :

E-mail :

Komentar :

Proses Batal

[Isi Data Alamat] [Lihat Data Alamat]

» Block Search »

Search

» Kalender »

Agustus 2008

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

» Login »

Username :

Password :

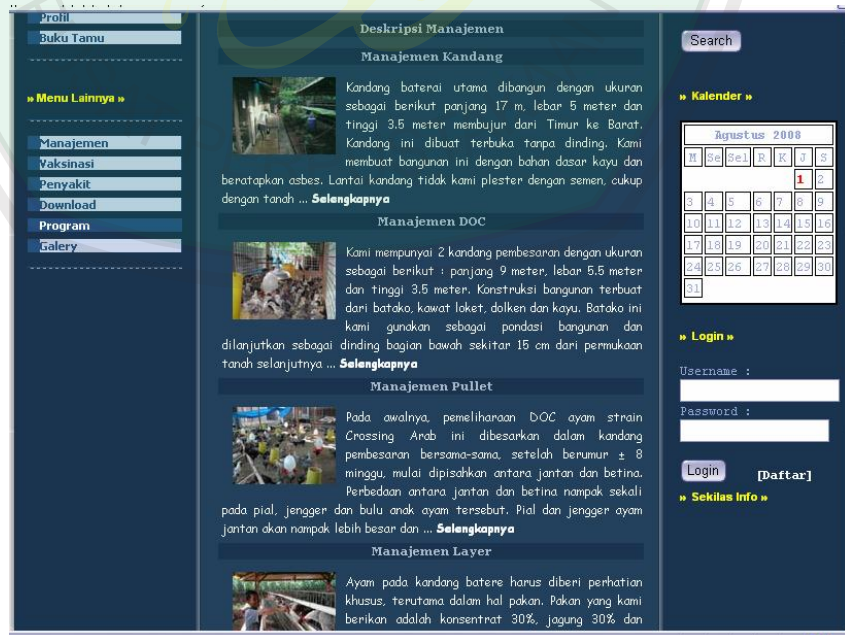
Gambar 4.10. Form Buku Tamu

c. Form Hasil Tamu



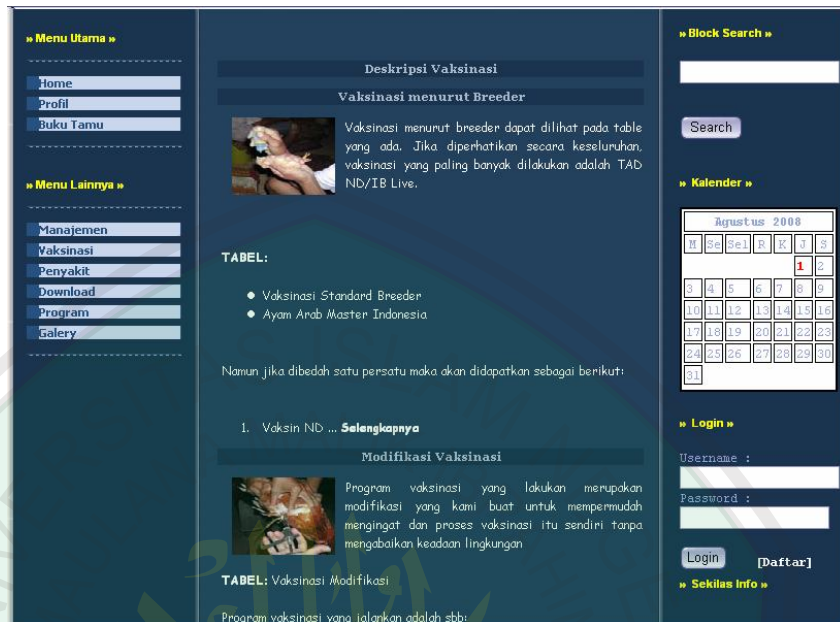
Gambar 4.11. Form Hasil Tamu

d. Form Manajemen



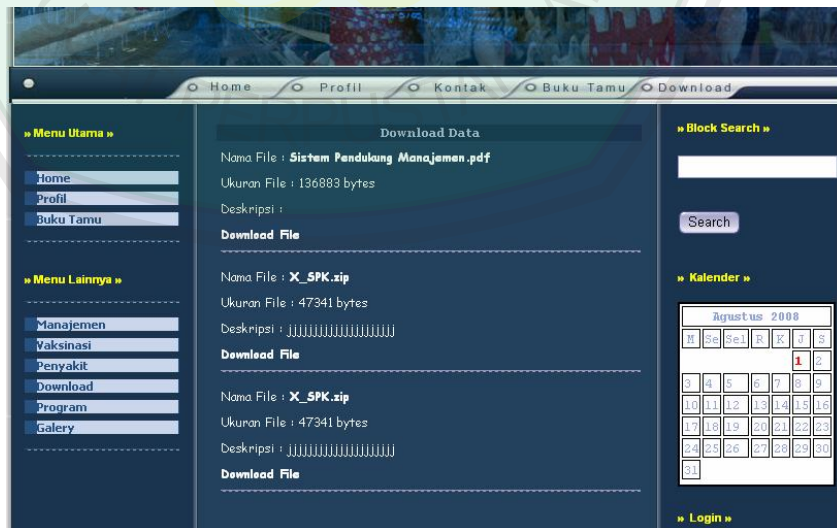
Gambar 4.12. Form Manajemen

e. Form Vaksinasi



Gambar 4.13. Form Vaksinasi

f. Form Download



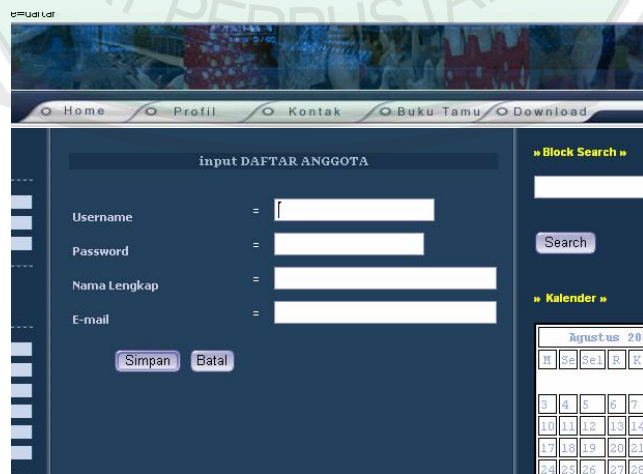
Gambar 4.14. Form Download

i. Form hasil Login user



Gambar 4.17. Form hasil Login user

j. Form daftar



Gambar 4.18. Form daftar

k. Form hasil daftar

DAFTAR ANGGOTA			
no	username	nama lengkap	email
1	ainun	mahya ainun	mahya_x@yahoo.com
2	fait	taksilul fawait	fait@yahoo.com
3	falik	falik nuri nada	falik@yahoo.com
4	hanif	hanif alfanani	hanif@yahoo.com
5	isna	isna ainun mahya	mahya_q@yahoo.com
6	mahya	mahya ainun	mahya_x@yahoo.com
7	soni	soni iswayudi	soni@yahoo.com
8	titis	titis astutik	titis_astutik@yahoo.com

Gambar 4.19. Form hasil daftar

l. Form Program pilihan

Deskripsi Program
Program Perhitungan

Jenis Ayam Ras Petelur

Periode :

Stater

Glower

Layer

Gambar 4.20. Form pilihan

m. Form Inputan Program

isna isikan semua data anda di bawah ini [Lihat]

PERIODE STATER

1. Nama kandang

Kandang = C

1. Kesehatan

Kepala = halus, lebar, bersih

Jengger dan Piel = Kasar, kecil, pucat

Mata = Malas, Sayu

Pubis = Terletak berjauhan, tiga jari tangan

Jrk.ujung tI.blkng vs ujung tI.dada = Berjauhan, 4 jari tangan

Perut = Halus, penuh, elastis

Kulit = Tipis, halus, longgar

Kloaka = Berbentuk bulat telur lebar, basah, pucat

Badan = Lebar, dalam

Kaki = Rata, kecil, pucat

Paruh = Pendek

2. Berat Badan

Gambar 4.21. Form Inputan Program

n. Form Hasil Program

[Kembali] 02 Agustus 2008

HASIL PERIODE STATER

1. Kesehatan

Kandang = C

1. Kesehatan

Kepala = 9.09 %

Jengger dan Piel = 0 %

Mata = 0 %

Jrk.ujung tI.blkng vs ujung tI.dada = 9.09 %

Perut = 9.09 %

Kulit = 9.09 %

Kloaka = 9.09 %

Badan = 9.09 %

Kaki = 9.09 %

Paruh = 9.09 %

Pubis = 9.09 %

Jumlah = 81.81 % Kualitas

Gambar 4.22. Form Hasil Program

o. Form Hasil Program_2

Logout | Kembali |

Hasil Perhitungan isna

Tanggal	Nama	kesehatan	pakan
2008-08-02	A	63.63 %	60 %
2008-08-02	B	81.81 %	70 %
2008-08-02	C	81.81 %	60 %
2008-08-02	D	81.81 %	80 %
2008-08-02	E	72.72 %	100 %
2008-08-02	F	54.54 %	90 %

Search

Kalender

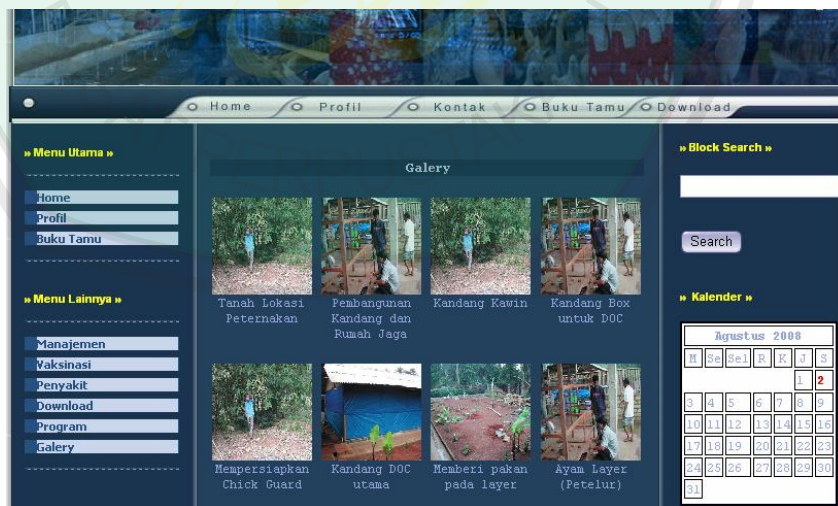
Agustus 2008

H	Se	R	K	J	S
				1	2
3	4	5	6	7	8
10	11	12	13	14	15
17	18	19	20	21	22
24	25	26	27	28	29
31					

Login

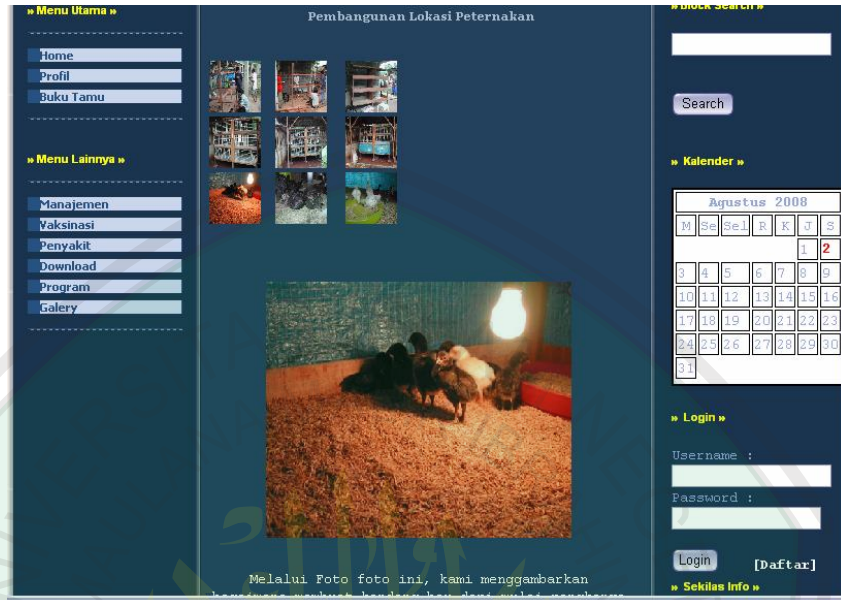
Gambar 4.23. Form Hasil Program_2

p. Form Galery



Gambar 4.24. Form Galery

q. Form Hasil Galery



Gambar 4.25. Form Hasil Galery

BAB V

PENUTUP

M. Kesimpulan

Dari skripsi dan analisa data yang penulis paparkan pada bab-bab sebelumnya dapat ditarik kesimpulan bahwa dalam merancang dan membuat suatu Sistem Pendukung Keputusan untuk Menentukan Kualitas Ayam Petelur dibutuhkan alat-alat baik *software* atau *hardware* yang mendukung dan tahapan-tahapan yang harus dilewati.

Dan hasil dari penelitian itu didapatkan bahwa dalam 1 kandang terdapat 100 ekor ayam yang tiap kotak terdiri dari 1 ekor ayam petelur. Dari jumlah ayam tersebut diantaranya:

No	Tanggal	Nama	Kesehatan	Pakan
1	2008-08-02	A	63.63 %	60 %
2	2008-08-02	B	81.81 %	70 %
3	2008-08-02	C	72.72 %	60 %
4	2008-08-02	D	81.81 %	80 %
5	2008-08-02	E	81.81 %	100 %
6	2008-08-02	F	54.54 %	90 %
7	2008-08-02	G	99.99 %	90 %
8	2008-08-02	H	81.81 %	70 %
9	2008-08-02	I	99.99 %	100 %
10	2008-08-02	J	99.99 %	80 %

N. Saran

Sistem ini masih perlu penelitian lebih lanjut seperti optimasi produksi, analisa usaha, efesiensi umur, dan lain sebagainya.

DAFTAR PUSTAKA

Suyanto, ST. 2007. *Artificial Intelligence Searching Reasoning Planning And Learning*. Bandung:

Anonymous. 2007. *MySQL*. <http://id.wikipedia.org>. Diakses tanggal 12 Desember 2007.

Anonymous. 2007. *Sistem Pendukung Keputusan*. <http://id.wikipedia.org>. Diakses tanggal 12 Desember 2007.

Anonymous. 2004. *Tutorial : Pembelajaran PHP dan MySQL*. <http://www.geocities.com>. Diakses tanggal 12 Desember 2007.

Azhar, Syaiful. 2007. *Sistem Pedukung Keputusan Penentu Potensi Usaha Daerah Dengan Metode AHP (Analytic Hierarchy Process)*. www.mti.ugm.ac.id . Diakses tanggal 31 Desember 2007.

Matitaputy, R.Procula. 2006. *Manajemen Pemeliharaan Ayam Petelur Periode Starter didaerah Tropis*. <http://maluku.litbang.deptan.go.id>. Diakses tanggal 9 Desember 2007.

SP, Gallu. 2007. *Budidaya Peternakan*. <http://warintek.bantulkab.go.id>. Diakses tanggal 9 Desember 2007.

Anonymous. 2007. *Management Peternakan Ayam*. <http://www.glory-farm.com>. Diakses tanggal 10 Desember 2007.

AAK. 1982. *Pedoman Beternak Ayam Negeri*. Yogyakarta: Kanisius.

Nazir, M. 1998. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.

Dwi, Didik. 2005. *Solusi Menjadi Web Master melalui Manajemen Web dengan PHP*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Firdaus. 2007. *PHP & MySQL dengan Dreamweaver*. Palembang: Maxikom.

Peranginangin, Kasiman. 2006. *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.

Herlambang, Ferry. 2004. *Trik Explorasi Dreamwever MX*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Madcoms. 2004. *Aplikasi Program PHP & MySQL Untuk Membuat Website Interaktif*. Yogyakarta: Andi.

Nugroho, Bunafit. 2004. *PHP & MySQL dengan Editor Dreamwever MX*. Yogyakarta: Andi.

Hakim, Lukanul. 2008. *Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP*. Yogyakarta: Lokomedia.

Shihab, Umar. 2003. *Kontekstualitas Al-Qur'an Kajian Tematik Atas Ayat-ayat Hukum dalam Al-Qur'an*. Jakarta: Penamadani.

LAMPIRAN

koneksi.php

```
<?
$server = "localhost";
$username = "root";
$password = "root";
$database = "spk";

// Koneksi dan memilih database di server
mysql_connect($server,$username,$password) or die("Koneksi gagal");
mysql_select_db($database) or die("Database tidak bisa dibuka");
?>
```

library.php

```
<?php
$seminggu = array("Minggu","Senin","Selasa","Rabu","Kamis","Jumat","Sabtu");
$hari = date("w");
$hari_ini = $seminggu[$hari];

$tgl_sekarang = date("Ymd");
$thn_sekarang = date("Y");
$jam_sekarang = date("H:i:s");

$nama_bln=array(1=> "Januari", "Februari", "Maret", "April", "Mei",
                "Juni", "Juli", "Agustus", "September",
                "Oktober", "November", "Desember");
?>
```

fungsi_indotgl.php

```
<?
function tgl_indo($tgl){
    $tanggal = substr($tgl,8,2);
    $bulan = getBulan(substr($tgl,5,2));
    $tahun = substr($tgl,0,4);
    return $tanggal.'.'.$bulan.'.'.$tahun;
}

function getBulan($bln){
    switch ($bln){
        case 1:
            return "Januari";
            break;
```

```

        case 2:
            return "Februari";
            break;
        case 3:
            return "Maret";
            break;
        case 4:
            return "April";
            break;
        case 5:
            return "Mei";
            break;
        case 6:
            return "Juni";
            break;
        case 7:
            return "Juli";
            break;
        case 8:
            return "Agustus";
            break;
        case 9:
            return "September";
            break;
        case 10:
            return "Oktober";
            break;
        case 11:
            return "November";
            break;
        case 12:
            return "Desember";
            break;
    }
}
?>

```

form_login.php

```

<?php
echo "<form method=POST action=cek_login.php>
<table>
<tr><td>Username</td><td> : <input type=text name=username></td></tr>
<tr><td>Password</td><td> : <input type=password name=password></td></tr>
<tr><td colspan=2><input type=submit value=Login></td></tr>
</table>

```

```
</form>";  
?>
```

form_login_user.php

```
<?php  
echo "<h2>Login</h2>  
<form method=POST action=cek_login_user.php>  
<table>  
<tr><td>Username</td><td> : <input type=text name=username></td></tr>  
<tr><td>Password</td><td> : <input type=password name=password></td></tr>  
<tr><td colspan=2><input type=submit value=Login></td></tr>  
</table>  
</form>";  
?>
```

cek_login.php

```
<?php  
include ("koneksi.php");  
  
$pass = md5($_POST[password]);  
$login = mysql_query("SELECT * FROM user WHERE  
id_user='$_POST[username]' AND password='$pass'");  
$ketemu = mysql_num_rows($login);  
$r = mysql_fetch_array($login);  
  
// Apabila username dan password ditemukan  
if ($ketemu > 0){  
    session_start();  
    session_register("namauser");  
    session_register("passuser");  
  
    $_SESSION[namauser]=$r[id_user];  
    $_SESSION[passuser]=$r[password];  
    header('location:media.php?module=home');  
}  
else{  
    echo "<center>Login gagal! username & password tidak benar<br>";  
    echo "<a href=index admin.php><b>ULANGI LAGI</b></a></center>";  
}  
?>
```

cek_login_user.php

```
<?php
include "koneksi.php";

$pass = md5($_POST[password]);
$login = mysql_query("SELECT * FROM user WHERE
id_user='$_POST[username]' AND password='$pass'");
$ketemu = mysql_num_rows($login);
$r      = mysql_fetch_array($login);

// Apabila username dan password ditemukan
if ($ketemu > 0){
    session_start();
    session_register("namauser");
    session_register("passuser");

    $_SESSION[namauser]=$r[id_user];
    $_SESSION[passuser]=$r[password];
    header('location:spk.php?module=login_user');
}
else{
    // echo "<center>Login gagal! username & password tidak benar<br>";
    header('location:spk.php?module=login_user_gagal');
}
?>
```

template.php

```
a:link, a:visited {
    color:#007495;
    font-weight:bold;
    text-decoration:none;
}
a:hover {
    color:#FF9900;
    font-weight:bold;
}

hr {
    border-bottom: 1px dashed #9d9d9d;
}

#left{
    font-family:Tahoma;
    font-size:11px;
```

```

    color:#ffffff;
}
#left a:link, #kiri a:visited {
    color: #ffff00;
}
#left a:hover {
    color:#ffffff;
}
#menu {
    width:150px;
    font-family:Tahoma;
    font-size:11px;
}

#menu a:link, #menu a:visited {
    display: block;
    border-left: 12px solid #265180;
    border-right: 1px solid #265180;
    background-color: #CAD6EC;
    color: #265180;
    text-decoration: none;
}
#menu a:hover {
    background-color: #265180;
    color: #FFFFFF;
}
P
{
    MARGIN-TOP: 4px;
    FONT-SIZE: 11px;
    MARGIN-BOTTOM: 4px;
    COLOR: #ffffff;
}

P.Justified
{
    TEXT-ALIGN: justify
}
.P
{
    font-family:Comic Sans MS;
    MARGIN-TOP: 4px;
    FONT-SIZE: 13px;
    MARGIN-BOTTOM: 4px;
    COLOR: #ffffff;
}

```

```
}  
.isi {  
  
    font-family:Comic Sans MS;  
    font-size:12px;  
    padding-left:4px;  
    color:#ffffff;  
    text-align:justify;  
    line-height: 18px;  
}  
.isi_kecil{  
    font-family:Tahoma;  
    font-weight:bold;  
    font-size:11px;  
    padding-left:4px;  
    color:#c8c8df;  
}  
  
.judul {  
  
    font-family:Comic Sans MS;  
    font-size:13px;  
    font-weight:bold;  
    color:#9db;  
    padding-left:4px;  
}  
.judul_head {  
    font-family:Georgia;  
    font-size:11px;  
    font-weight:bold;  
    background-color:#1a3450;  
    color:#abc;  
    padding-left:4px;  
    text-align:center;  
}  
.judul_head2 {  
    font-family:Georgia;  
    font-size:11px;  
    font-weight:bold;  
    color:#abc;  
    padding-left:4px;  
    text-align:center;  
}  
.judul_head3 {  
    font-family:Georgia;
```

```
        font-size:11px;
        font-weight:bold;
color:#abc;
padding-left:4px;
text-align:left;
}
.judul_subhead {
font-family:Georgia;
font-size:11px;
font-weight:bold;
color:#76b200;
padding-left:4px;
text-align:justify;
}
.kiri{
font:Arial;
color:#FFFF00;
font-size: 11px;
font-weight: bold;
}

.kembali {
font-family:Tahoma;
font-size:11px;
padding-left:4px;
text-align:center;
}
.tanggal{
font-family:Tahoma;
font-size:11px;
padding-left:4px;
color:#A6CE4E;
}
.oleh {
font-family:Tahoma;
font-size:10px;
padding-left:4px;
color:#ffffff;
text-align:justify;
line-height: 18px;
}
```

index_admin.php

```
<html>
<head>
<title>:: Sistem Pendukung Keputusan ::</title>
<link href="adminstyle.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-
1"><style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(Gambar/22.gif);
}
-->
</style></head>
<body>
<div id="header">
    <div id="content">
        <h2>Login</h2>
        
        <?php include "form_login.php"; ?>
        <p>&nbsp;</p>
    </div>
    <div id="footer">
        Copyright &copy; 2008 by Isna Ainun Mahya (04550058) TI_UIN
        Malang
    </div>
</div>
</body>
</html>
```

index.php

```
<?php
header('location:spk.php?module=home');
?>
```

spk.php

```
<?php
session_start();
?>
<html>
<head>
    <meta http-equiv="Content-Language" content="en-us">
    <title>WwW.TA.Com</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-
1"><style type="text/css">
```

```
<!--
body {
    background-image: url(Gambar/background.gif);
}
#Layer1 {
    position:absolute;
    left:294px;
    top:350px;
    width:251px;
    height:25px;
    z-index:1;
}
.style1 {
    font-size: 11px;
    font-weight: bold;
}
-->
</style>
<link href="Template.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>
<style type="text/css">
<!--
a:link {
    text-decoration: none;
    color: #FFFFFF;
}
a:visited {
    text-decoration: none;
    color: #FFFFFF;
}
a:hover {
    text-decoration: underline;
    color: #D9D9E9;
}
a:active {
    text-decoration: none;
}
.style16 {color: #AAAAAA}
body,td,th {
    font-size: 12px;
    color: #00FF00;
}
-->
</style>
</head>
```

```

<body leftmargin="0" topmargin="0">
<p align="center" class="NoBreakBeforeAfter">
<table cellpadding="0" cellspacing="0" width="800">
</table>
<table width="808" cellpadding="0" cellspacing="0"
background="Gambar/new_releases_s.gif" class="Atas1 Center">
  <tr>
    <td width="600" height="44" bgcolor="#1A3450">&nbsp;</td>
    <td width="32" background="Gambar/BottomCo4.gif">&nbsp;</td>
    <td width="160" bgcolor="#23415D">&nbsp;</td>
  </tr>
</table>
<table width="808" cellpadding="0" cellspacing="0"
background="Gambar/new_releases_s.gif" class="Atas1 Center">
  <tr>
    <td width="798" bgcolor="#FFFFFF"><a href="index.php"></a>
    <a href="tentang kami.php"></a><a href="buku tamu.php"></a>
    <a href="hubungi kami.php"></a><a href="bantuan.php"></a></td>
  </tr>
</table>
<table cellpadding="0" cellspacing="0" width="813" height="181">
  <tr>
    <td width="5"> </td>
    <td valign="top"></td>
  </tr>
</table>
<table width="813" height="34" cellpadding="0" cellspacing="0" class="Atas1
Center">
  <tr>
    <td width="813" height="37"><table width="801" height="37"
cellpadding="0" cellspacing="0">
      <tr>
        <td width="20"></td>
        <td width="20"></td>
        <td width="114" height="35"></td>
        <td width="82"></td>
        <td width="114"><a href="index.php"></a></td>
        <td width="114"><a href="spk.php?module=profil"></a></td>

```

```

        <td width="114"><a href="spk.php?module=kontak"></a></td>
        <td width="114"><a href="spk.php?module=buku"></a></td>
        <td width="114"><a href="spk.php?module=download"></a></td>
        <td width="147"></td>
    </tr> </table></td>
</tr>
</table>
<table class="Back2 Center" cellpadding="0" cellspacing="0" width="808">
    <tr>
        <td width="5" bgcolor="#1A3450">&nbsp;</td>
        <td width="154" valign="top" bgcolor="#1A3450" class="Back1">
<table width="147" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr> <td>&nbsp;</td> </tr>
    <tr><td><table cellpadding="0" cellspacing="0" width="147">
    <tr>
    <td width="145" id="menu"><?
include "left.php"; ?></td>
    </tr>
    <tr>
    <td></td>
    </tr>
</table></td>
    </tr>
    <tr>
    <td><table width="129" cellpadding="0" cellspacing="0">
    <tr>
    <td width="20">&nbsp;</td>
    <td width="107"><p class="Justified"><font face="Arial">
</font></p></td>
    </tr>
</table></td>
    </tr>
    <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
    <td></td>
    </tr>

```

```

        </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
</table></td>

    <td width="26" valign="top" background="Gambar/BottomCo4.gif"
class="BottomColBack1">&nbsp;</td>
    <td width="438" valign="top" bgcolor="#23415D" class="Back2"><table
width="100%" cellspacing=5>
        <?php include "center.php"; ?>
    </table>
    </td>
    <td width="30" valign="top" background="Gambar/BottomCo3.gif"
class="BottomCol3Back">
<table WIDTH="30" cellpadding="0" cellspacing="0" class="BottomCol2Back
style16">
</table></td><td width="146" valign="top" bgcolor="#1A3450"
class="Back1"><table cellpadding="0" cellspacing="0" width="143">
    <tr><td width="141">&nbsp;</td></tr>
    <tr><td></td></tr><tr>
        <td><span class="style1"><font color="#FFFF00" face="Arial">
&#187; Block Search &#187;</font></span></td></tr><tr>
        <td><br><form name="form" action="?module=x" method="post">
            <input type="text" name="nama" /></br><br></br>
            <input type="submit" name="Submit" value="Search" />
        </form></td></tr><tr>
        <td><span class="style1"><font color="#FFFF00" face="Arial">
&#187; &nbsp;<br>Kalender &#187;</font></span></td></tr><tr>
        <td></td></tr><tr><td><br></td></tr><tr>
        <td><span class="style1"><font color="#FFFF00" face="Arial">
</font></span></td></tr><tr>
        <td><SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!-- Begin
monthnames = new Array(
"Januari",
"Februrari",
"Maret",
"April",
"Mei",
"Juni",
"Juli",
"Agustus",

```

```

"September",
"Oktober",
"November",
"Desember");
var linkcount=0;
function addlink(month, day, href) {
var entry = new Array(3);
entry[0] = month;
entry[1] = day;
entry[2] = href;
this[linkcount++] = entry;
}
Array.prototype.addlink = addlink;
linkdays = new Array();
monthdays = new Array(12);
monthdays[0]=31;
monthdays[1]=28;
monthdays[2]=31;
monthdays[3]=30;
monthdays[4]=31;
monthdays[5]=30;
monthdays[6]=31;
monthdays[7]=31;
monthdays[8]=30;
monthdays[9]=31;
monthdays[10]=30;
monthdays[11]=31;
todayDate=new Date();
thisday=todayDate.getDay();
thismonth=todayDate.getMonth();
thisdate=todayDate.getDate();
thisyear=todayDate.getYear();
thisyear = thisyear % 100;
thisyear = ((thisyear < 50) ? (2000 + thisyear) : (1900 + thisyear));
if (((thisyear % 4 == 0)
&& !(thisyear % 100 == 0))
||(thisyear % 400 == 0)) monthdays[1]++;
startspaces=thisdate;
while (startspaces > 7) startspaces-=7;
startspaces = thisday - startspaces + 1;
if (startspaces < 0) startspaces+=7;
document.write("<table border=2 bgcolor=white ");
document.write("bordercolor=black><font color=#000000>");
document.write("<tr><td colspan=7><center><strong>"
+ monthnames[thismonth] + " " + thisyear
+ "</strong></center></font></td></tr>");

```

```

document.write("<tr>");
document.write("<td align=center>M</td>");
document.write("<td align=center>Se</td>");
document.write("<td align=center>Sel</td>");
document.write("<td align=center>R</td>");
document.write("<td align=center>K</td>");
document.write("<td align=center>J</td>");
document.write("<td align=center>S</td>");
document.write("</tr>");
document.write("<tr>");
for (s=0;s<startspaces;s++) {
document.write("<td> </td>");
}
count=1;
while (count <= monthdays[thismonth]) {
for (b = startspaces;b<7;b++) {
linktrue=false;
document.write("<td>");
for (c=0;c<linkdays.length;c++) {
if (linkdays[c] != null) {
if ((linkdays[c][0]==thismonth + 1) && (linkdays[c][1]==count)) {
document.write("<a href=\"\" + linkdays[c][2] + \"\">");
linktrue=true;
}
}
}
if (count==thisdate) {
document.write("<font color='FF0000'><strong>");
}
if (count <= monthdays[thismonth]) {
document.write(count);
}
else {
document.write(" ");
}
if (count==thisdate) {
document.write("</strong></font>");
}
if (linktrue)
document.write("</a>");
document.write("</td>");
count++;
}
document.write("</tr>");
document.write("<tr>");
startspaces=0;

```


media.php

```
<?php
session_start();
if (empty($_SESSION[namauser]) AND empty($_SESSION[passuser])){
    echo "<link href='adminstyle.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
    <center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href=index admin.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{
?>
<html>
<head>
<title>:: Sistem Pendukung keputusan ::</title>
<link href="adminstyle.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1"><style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(Gambar/22.gif);
}
-->
</style></head>
<body >
<div id="header">
    <div id="content">
        <?php include ("content.php");?></div>
<div id="menu">
    <ul>
        <li><a href=media.php?module=home>&#187; Halaman Utama</a></li>
        <?php include "menu.php"; ?>
        <li><a href=keluar.php>&#187; Keluar</a></li>
    </ul><p>&nbsp;</p>
</div>
<div id="footer">Copyright &copy; 2008 by Isna Ainun Mahya (04550058)
TI_UIN Malang </div>
</div>
</body>
</html>
<?
}
?>
```

left.php

```
<table width=100% cellpadding=5>
<?php
include "koneksi.php";

// Menu Utama
echo "<tr><td colspan=2><span class='style1'><font color='#FFFF00'
face='Arial'> &#187; Menu Utama &#187;</font></span></td></tr>";
echo "<tr><td colspan=2><hr color=#265180></td></tr>";
$menu=mysql_query("SELECT * FROM modul
                    WHERE publish='Y' and aktif='Y'
                    ORDER BY urutan");
echo "<tr><td><div id=menu><a href=?module=home>
Home</a></div></td></tr>";
while($r=mysql_fetch_array($menu)){
    echo "<tr><td><div id=menu>
    <a href=$r[link]> $r[nama_modul]</a></div></td></tr>";
}

echo "<tr><td colspan=2><hr color=#265180><br></td></tr>";

// Menu Lainnya
echo "<tr><td colspan=2><span class='style1'><font color='#FFFF00'
face='Arial'> &#187; Menu Lainnya &#187;</font></span></td></tr>";
echo "<tr><td colspan=2><hr color=#265180></td></tr>";
$menu2=mysql_query("SELECT * FROM modul_lainnya
                    WHERE publish='Y' and aktif='Y'
                    ORDER BY urutan");
while($r=mysql_fetch_array($menu2)){
    echo "<tr><td><div id=menu>
    <a href=$r[link]> $r[nama_modul]</a></div></td></tr>";
}
echo "<tr><td colspan=2><hr color=#265180><br></td></tr>";
?>
</table>
```

content.php

```
<table width=100% cellpadding=5>
<?php
include "koneksi.php";

// Menu Utama
```

```

echo "<tr><td colspan=2><span class='style1'><font color='#FFFF00'
face='Arial'> &#187; Menu Utama &#187;</font></span></td></tr>";
echo "<tr><td colspan=2><hr color=#265180></td></tr>";
$menu=mysql_query("SELECT * FROM modul
                WHERE publish='Y' and aktif='Y'
                ORDER BY urutan");
echo "<tr><td><div id=menu><a href=?module=home>
Home</a></div></td></tr>";
while($r=mysql_fetch_array($menu)){
    echo "<tr><td><div id=menu>
    <a href=$r[link]> $r[nama_modul]</a></div></td></tr>";
}echo "<tr><td colspan=2><hr color=#265180><br></td></tr>";
// Menu Lainnya
echo "<tr><td colspan=2><span class='style1'><font color='#FFFF00'
face='Arial'> &#187; Menu Lainnya &#187;</font></span></td></tr>";
echo "<tr><td colspan=2><hr color=#265180></td></tr>";
$menu2=mysql_query("SELECT * FROM modul_lainnya
                WHERE publish='Y' and aktif='Y'
                ORDER BY urutan");
while($r=mysql_fetch_array($menu2)){
    echo "<tr><td><div id=menu>
    <a href=$r[link]> $r[nama_modul]</a></div></td></tr>";
}
echo "<tr><td colspan=2><hr color=#265180><br></td></tr>";
?>
</table>

```

ambil_pakan.php

```

<?php
include "koneksi.php";

                                echo "<select name=kadar>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi=$_GET[kode]");
                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[kadar]</option>";
                                }
                                echo "</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;%"<br><br>";

                                echo "<select name=protein>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi=$_GET[kode]");

```

```

                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[protein]</option>";
                                }
                                echo "</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;%<br><br>";

                                echo "<select name=lemak>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi='$_GET[kode]'");
                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[lemak]</option>";
                                }
                                echo "</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;%<br><br>";

                                echo "<select name=serat>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi='$_GET[kode]'");
                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[serat]</option>";
                                }
                                echo "</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;%<br><br>";

                                echo "<select name=abu>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi='$_GET[kode]'");
                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[abu]</option>";
                                }
                                echo "</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;%<br><br>";

                                echo "<select name=calsium>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi='$_GET[kode]'");
                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[calsium]</option>";
                                }
                                echo "</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;%<br><br>";

```

```

                                echo "<select name=phospor>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi='$_GET[kode]'");
                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[phospor]</option>";
                                }
                                echo "</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;Pbb<br><br>";

                                echo "<select name=aflaktosin>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi='$_GET[kode]'");
                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[aflaktosin]</option>";
                                }
                                echo
"</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;Pbb<br><br>";

                                echo "<select name=lysine>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi='$_GET[kode]'");
                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[lysine]</option>";
                                }
                                echo "</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;Pbb<br><br>";

                                echo "<select name=methionine>";
                                $sql2=mysql_query("SELECT *
FROM pakan_ras WHERE id_seleksi='$_GET[kode]'");
                                while
($row=mysql_fetch_array($sql2)){
                                echo "<option
value=$row[id_pakan]>$row[methionine]</option>";
                                }
                                echo "</select>&nbsp;&nbsp;&nbsp;Pbb<br><br>";

?>

```

ambil_BeratBadan

```
<?php
include "koneksi.php";

    echo "<select name=BeratBadan>";
    echo "<option value=0> - Pilih Data Anda - </option>>";
    $sql2=mysql_query("SELECT * FROM tb_berat_badan WHERE
id_bb='$_GET[kode]'");
    while ($row=mysql_fetch_array($sql2)){
    echo "<option value=$row[point]>$row[nilai]</option>";
    }
    echo "</select>";

?>
```

keluar.php

```
<?php
    session_start();
    session_destroy();
    echo "<center>Anda telah sukses keluar sistem <b>[Keluar]<b>";
?>
```

gallery.php

```
<script type="text/JavaScript">
<!--
function MM_preloadImages() { //v3.0
    var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
    var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0; i<a.length;
i++)
    if (a[i].indexOf("#")!=0){ d.MM_p[j]=new Image; d.MM_p[j++].src=a[i];} }
}

function MM_swapImgRestore() { //v3.0
    var i,x,a=document.MM_sr; for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++)
x.src=x.oSrc;
}

function MM_findObj(n, d) { //v4.01
    var p,i,x; if(!d) d=document; if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length) {
    d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
    if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++)
x=d.forms[i][n];
```



```
<td width="50"><a href="ness.htm"></a></td>
```

```
<td width="149" rowspan="4">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr id="links">
```

```
<td width="51" height="27"><a href="ness.htm"></a></td>
```

```
<td width="55"><a href="ness.htm"></a></td>
```

```
<td width="50"><a href="ness.htm"></a></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr id="links">
```

```
<td width="51" height="27">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
```

```
<td width="55">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
```

```
<td width="50">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr id="links">
```

```
<td width="51" height="25">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
```

```
<td width="55">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
```

```
<td width="50">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
```

```
<td width="1">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
```

```
<td width="78">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr id="links">
```

```

<td height="27" colspan="6"><div align="center"><span
style="color:#FFFFFF"></span></div></td>
</tr>
<tr id="links">
<td height="27" colspan="6"><div align="center" class="style8"> </div></td>
</tr>
<tr id="links">
<td height="27" colspan="6"><div align="center" class="style8">Foto-foto
disini menunjukkan lokasi yang kami pilih sebagai peternakan ayam, sewaktu
kami akan menentukan dan mempertimbangkan lokasi yang sesuai dengan kriteria
dan budget kami tentunya </div></td>
</tr>
</tr>
</table>

```

center.php

- o Kumpulan javascript

```

</style><SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--// Copyright 1996 - Tomer and Yehuda Shiran
// This example will appear in our forthcoming book on JavaScript.
// Feel free to "steal" this code provided that you leave this notice as is.
// Additional examples from the book can be found at
http://www.geocities.com/SiliconValley/9000/
// For more information contact Tomer or Yehuda Shiran
<yshiran@iil.intel.com>

// set speed of banner (pause in milliseconds between addition of new
character)
var speed = 10

// decrease value to increase speed (must be positive)
// set pause between completion of message and beginning of following
message
var pause = 1500

// increase value to increase pause
// set initial values
var timerID = null
var bannerRunning = false

// create array
var ar = new Array()

```

```

// assign the strings to the array's elements
ar[0] = "Selamat Datang di Website www.spk_ayam.com"
ar[1] = "Sistem Pendukung Keputusan untuk Optimasi Produksi Ayam
Petelur"
ar[2] = "Terimakasih atas dukungan pihak-pihak terkait"
ar[3] = "Saya tunggu saran dan kritik anda"

// assign index of current message
var message = 0

// empty string initialization
var state = ""

// no value is currently being displayed
clearState()

// stop the banner if it is currently running
function stopBanner() {
    // if banner is currently running
    if (bannerRunning)
        // stop the banner
        clearTimeout(timerID)
        // timer is now stopped
        timerRunning = false
}

// start the banner
function startBanner() {
    // make sure the banner is stopped
    stopBanner()
    // start the banner from the current position
    showBanner()
}

// assign state a string of "0" characters of the length of the current
message
function clearState() {
    // initialize to empty string
    state = ""
    // create string of same length containing 0 digits
    for (var i = 0; i < ar[message].length; ++i) {
        state += "0"
    }
}

```

```

// display the current message
function showBanner() {
    // if the current message is done
    if (getString()) {
        // increment message
        message++
        // if new message is out of range wrap around to first
message
        if (ar.length <= message)
            message = 0
            // new message is first displayed as empty string
            clearState()
            // display next character after pause milliseconds
            timerID = setTimeout("showBanner()", pause)
        }
        else {
            // initialize to empty string
            var str = ""
            // built string to be displayed (only character selected thus
far are displayed)
            for (var j = 0; j < state.length; ++j) {
                str += (state.charAt(j) == "1") ? ar[message].charAt(j) : "
"
            }
            // partial string is placed in status bar
            window.status = str
            // add another character after speed milliseconds
            timerID = setTimeout("showBanner()", speed)
        }
    }
}

function getString() {
    // set variable to true (it will stay true unless proven otherwise)
    var full = true
    // set variable to false if a free space is found in string (a not-
displayed char)
    for (var j = 0; j < state.length; ++j) {
        // if character at index j of current message has not been
placed in displayed string
        if (state.charAt(j) == 0)
            full = false
    }
    // return true immediately if no space found (avoid infinitive loop
later)
    if (full) return true
}

```

```

        // search for random until free space found (braoken up via break
statement)
        while (1) {
            // a random number (between 0 and state.length - 1 ==
message.length - 1)
            var num = getRandom(ar[message].length)
            // if free space found break infinitive loop
            if (state.charAt(num) == "0")
                break
        }
        // replace the 0 character with 1 character at place found
        state = state.substring(0, num) + "1" + state.substring(num + 1,
state.length)
        // return false because the string was not full (free space was found)

        return false
    }
function getRandom(max) {
    // create instance of current date
    var now = new Date()
    // create a random number (good generator)
    var num = now.getTime() * now.getSeconds() * Math.random()
    // cut random number to value between 0 and max - 1, inclusive
    return num % max
}
startBanner()
// -->
</SCRIPT>

<script type='text/javascript'>
var xmlhttp = createRequestObject();

function createRequestObject() {
    var ro;
    var browser = navigator.appName;
    if(browser == "Microsoft Internet Explorer"){
        ro = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
    }else{
        ro = new XMLHttpRequest();
    }
    return ro;
}

function nongolBeratBadan(combobox)
{
    var kode = combobox.value;

```

```

if (!kode) return;
xmlhttp.open('get', 'ambil_BeratBadan.php?kode='+kode, true);
xmlhttp.onreadystatechange = function() {
    if ((xmlhttp.readyState == 4) && (xmlhttp.status == 200))
    {
        document.getElementById("tampil_BeratBadan").innerHTML =
xmlhttp.responseText;
    }
    return false;
}
xmlhttp.send(null);
}

```

```

function nongolPakan(combobox)
{
    var kode = combobox.value;
    if (!kode) return;
    xmlhttp.open('get', 'ambil_pakan.php?kode='+kode, true);
    xmlhttp.onreadystatechange = function() {
        if ((xmlhttp.readyState == 4) && (xmlhttp.status == 200))
        {
            document.getElementById("tampil_pakan").innerHTML =
xmlhttp.responseText;
        }
        return false;
    }
    xmlhttp.send(null);
}

```

```

function nongolTemperatur(combobox)
{
    var kode = combobox.value;
    if (!kode) return;
    xmlhttp.open('get', 'ambil_temperatur.php?kode='+kode, true);
    xmlhttp.onreadystatechange = function() {
        if ((xmlhttp.readyState == 4) && (xmlhttp.status == 200))
        {
            document.getElementById("tampil_temperatur").innerHTML =
xmlhttp.responseText;
        }
        return false;
    }
    xmlhttp.send(null);
}

```

```

function nongolKandang(combobox)

```



```
}
```

o Profil

```
// Profil
elseif ($_GET[module]=='profil'){
    $detail=mysql_query("SELECT * FROM berita WHERE
id_kategori='7'");
    $d = mysql_fetch_array($detail);
    $tgl = tgl_indo($d[tanggal]);
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<tr><td class=judul_head>$d[judul]</td></tr>";
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<tr><td class=isi>";
    if ($d[gambar]!=''){
        echo "<img src='upload/$d[gambar]' hspace=10 border=0
align=left>";
    }
    $isi_berita=nl2br($d[isi_berita]);
    echo "$isi_berita</td></tr>";
}
```

o Buku Tamu

```
// Buku Tamu
elseif ($_GET[module]=='buku'){
echo "
<tr><td></td></tr>
<tr><td></td></tr>
<tr><td class=judul_head>Buku Tamu</a></td></tr>
<tr>
    <td height='299' colspan='2'
class='judul_subhead'><p>Isikan data anda </p>
    <form method=POST action=">
<table>
<tr><td width='82'><p>Nama </p></td>
    <td width='14'><p>: </p></td>
    <td width='264'> <input type=text name=nama size=30></td>
</tr>
<tr><td><p>E-mail</p></td>
    <td width='14'><p>: </p></td>
    <td> <input type=text name=email size=30 ></td></tr>
```



```

        $detail= mysql_query("SELECT * FROM berita WHERE
id_kategori='5' order by id_berita ");
        while($t=mysql_fetch_array($detail)){
            echo "<tr><td class=judul_head>${t[judul]}</td></tr>";
            echo "<tr><td></td></tr>";
            echo "<br><tr><td class=isi>";
                if (${t[gambar]}!=""){
                    echo "<img src='upload/${t[gambar]}' width=100
height=75 hspace=10 border=0 align=left>";
                }
            $kalimat=strtok(nl2br(${t[isi_berita]}," ");
            for ($i=1;$i<=50;$i++){
                echo ($kalimat);
                echo (" "); // Spasi antar kalimat
                $kalimat=strtok(" "); // Potong per kalimat
            }
            echo " ... <a
href=?module=detailberita2&id=${t[id_berita]}>Selengkapnya</a></td></tr
>";
        }
    }}

```

o Vaksinasi

```

elseif ($_GET[module]=='vaksinasi'){
    echo "<tr><td class=judul_head align=top>Deskripsi
Vaksinasi</td></tr>";
    $detail= mysql_query("SELECT * FROM berita WHERE
id_kategori='4' order by id_berita LIMIT 6");
    while($t=mysql_fetch_array($detail)){
        echo "<tr><td></td></tr>";
        echo "<tr><td class=judul_head>${t[judul]}</td></tr>";
        echo "<tr><td></td></tr>";
        echo "<br><tr><td class=isi>";
            if (${t[gambar]}!=""){
                echo "<img src='upload/${t[gambar]}' width=100
height=75 hspace=10 border=0 align=left>";
            }
        $kalimat=strtok(nl2br(${t[isi_berita]}," ");
        for ($i=1;$i<=50;$i++){
            echo ($kalimat);
            echo (" "); // Spasi antar kalimat
            $kalimat=strtok(" "); // Potong per kalimat
        }
        echo " ... <a
href=?module=detailberita2&id=${t[id_berita]}>Selengkapnya</a></td></tr
>";}}

```

- o **Penyakit**

```
elseif ($_GET[module]=='penyakit'){
    echo "<tr><td class=judul_head align=top>Deskripsi
Penyakit</td></tr>";
    $detail= mysql_query("SELECT * FROM berita WHERE
id_kategori='4' order by id_berita LIMIT 6");
    while($t=mysql_fetch_array($detail)){
        echo "<tr><td></td></tr>";
        echo "<tr><td class=judul_head>${t[judul]}</td></tr>";
        echo "<tr><td></td></tr>";
        echo "<br><tr><td class=isi>";
            if (${t[gambar]}!=""){
                echo "<img src='upload/${t[gambar]}' width=100
height=75 hspace=10 border=0 align=left>";
            }
        $kalimat=strtok(nl2br(${t[isi_berita]}," ");
        for ($i=1;$i<=50;$i++){
            echo ($kalimat);
            echo (" "); // Spasi antar kalimat
            $kalimat=strtok(" "); // Potong per kalimat
        }
        echo " ... <a
href=?module=detailberita2&id=${t[id_berita]}>Selengkapnya</a></td></tr
>";}}}
```

- o **Detail Berita**

```
elseif ($_GET[module]=='detailberita2'){
    $detail=mysql_query("SELECT * FROM berita WHERE
id_kategori AND id_berita='$_GET[id]'");
    $d = mysql_fetch_array($detail);
    $tgl = tgl_indo($d[tanggal]);
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<tr><td class=judul_head>${d[judul]}</td></tr>";
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<tr><td class=isi>";
        if (${d[gambar]}!=""){
            echo "<img src='upload/${d[gambar]}' hspace=10 border=0
align=left>";
        }
        $isi_berita=nl2br(${d[isi_berita]});
        echo "${isi_berita}</td></tr>";
        echo "<tr><td class=kembali><br>
```

```

[ <a href=javascript:history.go(-1)>Kembali</a> ] [ <a
href=?module=detailberita3&id=${id_berita}> Gambar </a>]
<br><br></td></tr>";

```

```

// Apabila berita dibuka, maka tambahkan counter-nya
mysql_query("UPDATE berita SET counter=${counter}+1
WHERE id_berita=${_GET[id]}");

```

o Download

```

elseif ($_GET[module]=='download'){
    echo "<br><tr><td class=judul_head>Download Data</td></tr>";
    $detail= mysql_query("SELECT * FROM upload_file order by
id_upload DESC");
    while($t=mysql_fetch_array($detail)){
        echo "<tr><td class=isi>Nama File : <b>${nama_file}</td></tr>";
        echo "<tr><td class=isi>Ukuran File : ${ukuran_file} bytes </td></tr>";
        echo "<tr><td class=isi>Deskripsi : ${deskripsi}</td></tr>";
        echo "<tr><td class=isi><a href='${direktori}>Download File</a>
<hr></td></tr>";
    }
}

```

o Search

```

elseif ($_GET[module]=='x'){

$nama=$_POST[nama];

$stampil="select * from berita where isi_berita like '%$nama%' ";
$hasil=mysql_query($stampil);
$jumlah=mysql_num_rows($hasil);

while($t=mysql_fetch_array($hasil)){
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<tr><td class=judul_head>${judul}</td></tr>";
    echo "<tr><td></td></tr>";
    echo "<br><tr><td class=isi>";
        if (${gambar}!=""){
            echo "<img src='upload/${gambar}' width=100
height=75 hspace=10 border=0 align=left>";
        }
        $kalimat=strtok(nl2br(${isi_berita})," ");
        for ($i=1;$i<=50;$i++){
            echo ($kalimat);
            echo (" "); // Spasi antar kalimat

```

```

    $kalimat=strtok(" "); // Potong per kalimat
  }
  echo " ... <a
href=?module=detailberita2&id=${id_berita}>Selengkapnya</a></td></tr
>";
}
echo "<p>Ditemukan <b>$jumlah</b> data <b>$nama</b></p>";}

```

o Hasil login user

```

elseif ($_GET[module]=='login_user'){

  echo "<br><h4>Selamat Datang</h4>
    <p>Hai <b>$_SESSION[namauser]</b>, Silahkan klik <a
href=?module=perhitungan_anggota>[perhitungan]</a> optimasi produksi
ayam petelur</p>
    <p>&nbsp;</p>
    <p>&nbsp;</p>
    <p>&nbsp;</p>
    <p align=right>Login Hari ini: ";
  echo tgl_indo(date("Y m d"));
  echo " | ";
  echo date("H:i:s");
  echo "</p>";}

```

o Hasil login gagal

```

elseif ($_GET[module]=='login_user_gagal'){

  echo "<br><h4>LOGIN GAGAL !</h4>";
  echo "<center>username & password tidak benar<br>";
  echo "ULANGI LAGI</center>";}

```

o Hasil anggota

```

elseif ($_GET[module]=='hsl_anggota'){
  echo "<tr><td colspan='5' class=judul_head>DAFTAR
ANGGOTA</td></tr><br>";
  echo"<tr><th>no</th><th>username</th><th>nama lengkap</th>
    <th>email</th></tr>";
  $stampil=mysql_query("SELECT * FROM user ORDER BY id_user");
  $no=1;
  while ($r=mysql_fetch_array($stampil)){
    echo "<tr><td>$no</td>
      <td>$r[id_user]</td>

```

```

        <td>${r[nama_lengkap]}</td>
            <td><a href=mailto:${r[email]}>${r[email]}</a></td>
        </tr>";
    $no++;
}
// echo "</table>";}

```

o Program

```

elseif ($_GET[module]=='program'){
    echo "<br><tr><td class=judul_head>Deskripsi
Program</td></tr>";
    echo "<br><tr><td class=judul_head>Program
Perhitungan</td></tr>
<tr><td></td></tr>
<tr><td class=judul_subhead colspan='4'>Jenis Ayam Ras
Petelur<br>
        <br><p>
        Periode :<br><br>
        </td></tr>";
    echo "<tr><td></td></tr>";
    $menu2=mysql_query("SELECT * FROM periode
WHERE publish='Y' and aktif='Y' ORDER BY urutan");
    while($r=mysql_fetch_array($menu2)){
        echo "<tr><td>
<ul><a href=${r[link]}> ${r[nama_periode]}</a></ul></td></tr>";
    }
    echo "<tr><td ></td></tr>"; }

```

o Program Perhitungan

```

elseif ($_GET[module]=='perhitungan_anggota'){
echo "<br><tr><td class=judul_head>Deskripsi Program</td></tr>";
echo "<br><tr><td class=judul_head>Program Perhitungan</td></tr>
<tr><td></td></tr>
<tr><td class=judul_subhead colspan='4'>Jenis Ayam Ras Petelur<br>
<br><p>Periode :<br><br></td></tr>";echo "<tr><td></td></tr>";
    $menu2=mysql_query("SELECT * FROM
periode_anggota WHERE publish='Y' and aktif='Y' ORDER BY urutan");
    while($r=mysql_fetch_array($menu2)){
        echo "<tr><td><ul><a href=${r[link]}>
${r[nama_periode]}</a></ul></td></tr>";}
echo "<tr><td ></td></tr>";}

```



```

<select name='jengger'><option value=0 selected>- Pilih Data Anda -
</option>";
$sql = mysql_query("SELECT * FROM kesehatan_ras where
id_seleksi='2'");while ($data=mysql_fetch_array($sql)){ echo "<option
value=$data[point]>$data[tanda]</option>";}
echo "</select></td></tr><tr class='isi'><td>&nbsp;</td><td
class='isi'>Mata </td><td width='13'>=</td><td width='202'><select
name='mata'> <option value=0 selected>- Pilih Data Anda </option>";
$sql = mysql_query("SELECT * FROM kesehatan_ras where
id_seleksi='3'");while ($data=mysql_fetch_array($sql)) {
echo "<option value=$data[point]>$data[tanda]</option>";}
echo "</select></td></tr><tr class='isi'><td>&nbsp;</td> Dst ";

echo "</form>";}

```

o Hasil Inputan

```

elseif ($_GET[act]=='hasilprogram_anggota'){

$jml_kesehatan =
$_POST[kepala]+$_POST[jengger]+$_POST[mata]+$_POST[pubis]+$_P
OST[ujung]+$_POST[perut]+$_POST[kulit]+$_POST[kloaka]+$_POST[
badan]+$_POST[kaki]+$_POST[paruh];
$jml_BeratBadan = $_POST[BeratBadan];
$jml_pakan =
$_POST[kadarS]+$_POST[proteinS]+$_POST[lemakS]+$_POST[seratS]
+$_POST[abuS]+$_POST[calsiumS]+$_POST[phosporS]+$_POST[aflak
tosinS]+$_POST[lysineS]+$_POST[methionineS];
$jml_temperatur = $_POST[temperatur];
$jml_kandang = $_POST[kandang];
mysql_query("insert into coba
(id_user,tanggal,nama,kepala,jengger,mata,pubis,ujung,perut,kulit,kloaka,
badan,kaki,paruh,tgl_kesehatan,bb,tgl_bb,kadar,protein,lemak,serat,abu,cal
sium,phospor,aflaktosin,lysine,methionine,tgl_pakan,temperatur,tgl_temper
atur,kandang,tgl_kandang)
VALUES
('$SESSION[namauser]','$tgl_sekarang','$POST[nama_kandang]','$PO
ST[kepala]','$POST[jengger]','$POST[mata]','$POST[pubis]','$POST
[ujung]','$POST[perut]','$POST[kulit]','$POST[kloaka]','$POST[bada
n]','$POST[kaki]','$POST[paruh]','$jml_kesehatan','$POST[BeratBada
n]','$jml_BeratBadan','$POST[kadarS]','$POST[proteinS]','$POST[lem
akS]','$POST[seratS]','$POST[abuS]','$POST[calsiumS]','$POST[pho
sporS]','$POST[aflaktosinS]','$POST[lysineS]','$POST[methionineS]','
$jml_pakan','$POST[temperatur]','$jml_temperatur','$POST[kandang]','
$jml_kandang)");
//}

```

