#### **BAB II**

### KAJIAN PUSTAKA

### 2.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian ini mengacu pada penelitian sebelumnya untuk mempermudah dalam pengumpulan data, metode analisis yang digunakan dan pengolahan data yang dilakukan peneliti-peneliti tersebut adalah sebagai berikut :

# 1. Hasil penelitian Dzuratus Sa'adah (2004)

Penelitian Dzuratus Sa'adah (2004) berjudul "Pengaruh Kepuasan Konsumen Terhadap Loyalitas dalam Menggunakan Warung Internet Dieng-Net Malang". Penelitian ini bertujuan untuk menetahui apakah kepuasan konsumen berpengaruh terhadap loyalitasas dalam mengunakan jasa internet Dieng-Net Malang. Metode dalam penelitian Dzuratus Sa'adah adalah Kuantitatif.

Berdasarkan hasil penelitian dimana dari hasil perhitungan koefisien korelasi (R) pada tabel analisis regresi diperoleh nilai sebesar 0,914 mengandungn arti bahwa kepuasan dan loyalitas mempunyai hubungan yang positif dan sangat kuat, maka jika kepuasan konsumen meningkat maka loyalitas terhadap konsumen juga akan mengalami peningkatan dalam menggunakan warung internet Dieng-Net Malang.

Berdasarkan hasil analisis, penulis memberikan beberapa saran yang mungkin dapat dipertimbangkan demi kemajuan warung internet Dieng-Net Malang, Perusahaan diharapkan dapat meningkatkan variabel kepuasan yaitu bukti langsung, variabel keandalan, variabel daya tangga, variabel jaminan

dan variabel empat, karena kelima variabel ini sangat berpengaruh terhadap loyalitas konsumen dalam menggunakan jasa warung internet Dieng-Net Malang.

### 2. Hasil penelitian Subaidi (2005)

Penelitian Subaidi (2005) berjudul "Pengaruh kualitas pelayanan terhadap kepuasan konsumen pada usaha jasa internet Zaisya Net Malang". Pendekatan penelitian ini adalah kuantitatif dengan penelitian survey. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui kualitas kerjasama (*performance*/kinerja) dengan kemampuan pelayanan dan kualitas yang dipersepsikan secara simultan berpengaruh terhadap kepuasan konsumen pada usaha Zaisya Net di malang.

### 3. Hasil penelitian Lina Ferdiana (2006)

Penelitian Lina Ferdiana (2006) berjudul "Pengaruh Kualitas Pelayanan Bus Malam Terhadap Kepuasan Penumpang (Study di CV.PO. Harapan Jaya Jurusan Tulungagung-Jakarta)". Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan alat Analisis Regeresi Linier Berganda. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah kualitas pelayanan (bukti langsung, keandalan, daya tanggap, jaminan, dan empati) bus malam CV.PO. Harapan Jaya secara signifikan berpengaruh terhadap kepuasan penumpang.

Setalah dilakukan penelitian dan analisis data yang diperoleh dari penelitian bus malam CV.PO. Harapan Jaya Tulungagung, baik secara internal dan eksternal, maka dapat di simpulkan secara parsial variabel bukti langsung, dan daya tanggap tidak berpengaruh terhadap kepuasan konsumen

(penumpang) karena nilai Thitungnya lebih kecil dari Ttabel (0,168,0,24 < 1,98), sedangkan variabel keandalan, jaminan, dan empati mempunyai pengaruh yang signifikan terhadap kepuasan konsumen (penumpang) karena mempunyai nilai Thitung yang lebih besar dibandingkan dengan nilai Ttabel (2,114,2,765,4,400 > 1,98). Selain itu, kelima variabel independen bukti langsung, keandalan, daya tanggap, jaminan dan empati yang mempunyai pengaruh paling dominan adalah variabel empati karena mempunyai nilai T hitung yang paling besar dibandingkan dengan nilai Thitung variabel yang lain.

Dari penelitian ini di sarankan untuk CV.PO Harapan Jaya hendaknya memperhatikan variabel bukti langsung dan daya tanggap untuk meningkatkan kepuasan konsumen (penumpang).

### 4. Penelitian M. Nur Ali Ramadhan (2013)

Penelitian M. Nur Ali Ramadhan (2013) berjudul "Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kepuasan Pelanggan Servis Berkala pada Dealer Nissan Basuki Rahmat di Kota Surabaya". Tujuan dari penelitian yaitu untuk mengetahui faktor-faktor yang membuat pelanggan puas dan bertahan untuk tetap mengunakan produk barang dan jasa di Nissan kota Surabaya. Dengan metode analisis kuantitatif, dengan pendekatan analisis faktor. Dari 17 sub variabel (indikator) dapat direduksi menjadi 5 faktor, yaitu faktor 1 (biaya), Faktor 2 (kualitas pelayanan), Faktor 3 (kualitas produk), Faktor 4 (harga), dan Faktor 5 (emosional).

Tabel 2.1 Rekapitulasi Hasil penelitian Terdahulu

No	Peneliti	Judul	Tujuan	Metode	Hasil
			3	Analisis	
1	Dzuratus	Pengaruh	untuk menetahui	Kuantitatif	Secara parsial
	Sa'adah	Kepuasan	apakah kepuasan		variabel bukti
	(2004)	Konsumen	konsumen		langsung, dan daya
	,	Terhadap	berpengaruh		tanggap tidak
		Loyalitas	terhadap		berpengaruh
		dalam	loyalitasas dalam		terhadap kepuasan
					konsumen
		Mengguna	mengunakan jasa	4/1/2	(penumpang) karena nilai
		kan	internet Dieng-	11//	
		Warung	Net Malang	15/1/2	Thitung nya lebih kecil dari Ttabel (
		Internet	A .	00 (1)	0.168, 0.24 < 1.98),
		Dieng-Net		7.6	sedangkan variabel
		Malang			keandalan,
					jaminan, dan
					empati mempunyai
					pengaruh yang
					signifikan terhadap
					kepuasan
	\	•			konsumen
\					(penumpang)
		,			karena mempunyai
		70.			nilai Thitung yang
					lebih besar
		07		1/21	dibandingkan
		47	Dr 101	-VL	dengan nilai Ttabel
			CERPUS		(2,114,2,765,4,400
			41 (1)		> 1,98).

2	Subaidi	Pengaruh	1. Untuk	Penelitian	Performent nilai T
	(2005)	kualitas	mengetahui	Survey	hitung 2,305 lebih
		pelayanan	kualitas		besar dari T tabel
		terhadap	kerjasama		2,004 dan
		kepuasan	(performance/		signifikasi 0,025.
		konsumen	kinerja) dengan		Ciri atau
		pada usaha	kemampuan		keistimewaan
		jasa	pelayanan dan		tambahan (feature
		internet	kualitas yang		) nilai T hitung
		Zaisya Net	dipersepsikan		2,962 dan
		Malang	secara simultan	11.	signifikasi 0,005,
		( , 5) \	berpengaruh	'//	conformance to
		,	terhadap	10 V	specification nilai
		(), P	kepuasan	00 (1)	T hitung 3,113
		7,2	konsumen pada	7 6	dengan signifikasi
		V V	usa <mark>h</mark> a z <mark>aisya Net</mark>		sebesar 0,003,
		$\leq$	<mark>di m</mark> ala <mark>n</mark> g.	1 3	serveceability T
			2. Unt <mark>u</mark> k		hitung
			mengetahui 💮 💮	20 /	2,291 dan
			dimensi kualitas		signifikasi 0,026,
	\		pela <mark>yanan</mark>		dan Quality T
			secara parsial		hitung 4,390
		, ,	yan <mark>g dominan</mark>		semua variabel X.
		70,	mempengarui		
		40	t <mark>ingkat kepuasan</mark>	N. P.	
	konsumen pada		-1/4		
		1/	usaha jasa		
			Zaisya Net.		

3	Lina	Pengaruh	1. Untuk	Kuantitatif,	Dari kelima
		_	mengetahui	Regresi	variabel t yang
	Firdiana kualitas pelayan bus		kualitas	1100001	mempunyai
	(2006) malam terhadap kepuasan penumpang (study di CV.		pelayanan		pengaruh paling
			(bukti		domina yaitu
			langsung,kear	nd	variabel empati
			alan,daya		karena
			tanggap,jamir	nan	mempunyai
			dan empati)bı		Thitung Pling
	PO.Harapa		malam		besar
	n Jaya		CV.PO.Harap	oan	dibandingkan
	jurusan Tulungagun		Jaya secara		dengan variabel
			signifikan	1/0/1/	yang lain.
		g-Jakarta)	berpengaruh	(O) (V)	
			terhadap	4 7 6	
		V	ke <mark>p</mark> uas <mark>an</mark>	7	
		2 1	penumpang.	1/13	
			2. Untuk	11/9	2
		( )	<mark>men</mark> get <mark>a</mark> hui	120 /	
			variabe <mark>l</mark> ( buk	ti	
			lan <mark>gsung,</mark> kear	nd	
			alan,daya		
		1	tang <mark>gap,</mark> jamir		
		7).	dan <mark>empati)</mark> bı	ıs	
			malam		
			CV.PO.Harap	an	
		1/	Jaya yang	SIP	
			berpengaruh		
			paling domina	an	
			terhadap		
			kepuasan		
			penumpang		
4	M. Nur	Analisis	1. Untuk	Kuantitatif,	Dari 14 sub
	Ali	Faktor-	mengetahui	dengan	variabel (indikator)
	Ramad	faktor	faktor-faktor	*	dapat direduksi
	han	yang	yang	analisis	menjadi 5 faktor,
	(2013) Mempeng		mempengari	ıhi Faktor	yaitu faktor 1
	aruhi		kepuasan		(biaya), Faktor 2
		Kepuasan	pelanggan		(kualitas
		Pelanggan	pada Nissan		pelayanan), Faktor

Servis		Basuki		3 (kualitas
Berkala		Rahmat di		produk), Faktor 4
Pada		Kota Surabaya		(harga), dan
Dealer	2.	Untuk		Faktor 5
Nissan		mengetahui		(emosional).
Basuki		faktor yang		
Rahmat		paling		
di Kota		berpeluang		
Surabaya		berpengaruh		
		dari kepuasan		
		pelanggan	111	
(S)		yang	11/1/1	
, Q- N		menggunakan	10. VA	
V, P		produk Nissan	00 (V)	
7,2		p <mark>a</mark> da <mark>Niss</mark> an	7 6	
V		B <mark>a</mark> su <mark>k</mark> i	1 2 3	
2		R <mark>a</mark> hmat di	1 3	
		K <mark>ota S</mark> urabaya		2

# 1.2 Kajian Teo<mark>ritis</mark>

## 1.2.1 Pengertian kepuasan pelanggan

Peluang usaha di Indonesia saat ini semakin menjamur, sehingga banyak perusahaan baik milik Negara maupun dari swasta berupaya meraih keuntungan sebesar-besarnya dengan merangkul berbagai kalangan masyarakat. Dalam rangka iklim pelanggan yang loyal pada suatu produk atau jasa yang dihasilkan sebuah perusahaan harus adanya usaha untuk melahirkan kepuasan pelanggan. Kepuasan pelanggan (*Customer Satisfaction*) merupakan tujuan utama dari setiap perusahaan.

Menurut Engel, Blacwell, Paul (1994:409) Kepuasan adalah evaluasi paska konsumsi untuk memilih beberapa alternatif dalam rangka memenuhi harapan. Kotler (2002:42) menyatakan bahwa perasaan senang atau kecewa

seseorang yang muncul setelah membandingkan antara persepsi atau kesannya terhadap kinerja atau hasil dari suatu produk dan harapan-harapannya. Menurut Supranto (2001:44) istilah kepuasan pelanggan merupakan label yang digunakan oleh pelanggan untuk meringkas suatu himpunan aksi atau tindakan yang terlihat, terkait dengan produk atau jasa. Contohnya bila seorang pelanggan tersenyum saat melihat produk atau jasa yang sedang dipromosikan maka seseorang itu telah merasakan kepuasan pada produk atau jasa yang dilihat.

Dipertegas oleh Kotler (2004:10) yang menyatakan bahwa kepuasan pelanggan yaitu tingkatan dimana anggapan kinerja (perceived performance) produk akan sesuai dengan harapan seorang pelanggan. Bila kinerja produk jauh lebih rendah dibandingkan harapan pelanggan, pembelinya tidak puas. Sebaliknya bila kinerja sesuai dengan harapan atau melebihi harapan, pembelinya merasa puas atau merasa amat gembira. Seiring dengan pendapat diatas Purnomo (2003:195) mengartikan kepuasan pelanggan sebagai "Perbedaan antara harapan dan kinerja atau hasil yang diharapkan", maksudnya bahwa kepuasan pelanggan tercipta jika pelanggan merasakan *output* atau hasil pekerjaan sesuai dengan harapan, atau bahkan melebihi harapan pelanggan.

Oliver dalam (Barnes, 2003:64) menyatakan kepuasan adalah tanggapan pelanggan atas terpenuhinya kebutuhan yang berarti bahwa penilaian pelanggan atas barang atau jasa memberikan tingkat kenyamanan yang terkait dengan pemenuhan suatu kebutuhan, termasuk pemenuhan kebutuhan yang tidak sesuai harapan atau pemenuhan yang melebihi harapan pelanggan.

Kepusaan pelanggan adalah rangkuman kondisi psikologis yang dihasilkan ketika emosi yang mengelilingi harapan yang tidak cocok dilipat gandakan oleh perasaan-perasaan yang terbentuk dalam pelanggan tentang pengalaman pengkonsumsian Peter dan Olson, (1996:157)

Definisi kepuasan pelanggan juga dipaparkan oleh Tse dan Wilson (dalam Nasution, 2004:104) bahwa kepuasan atau ketidakpuasan pelanggan adalah respon pelanggan terhadap evaluasi ketidaksesuaian atau diskonfirmasi yang dirasakan antara harapan sebelumnya dan kinerja aktual produk yang dirasakan setelah pemakaian. Artinya bahwa pelanggan akan merasa puas bila hasilnya sesuai dengan yang diharapkan dan sebaliknya pelanggan akan merasa tidak puas bila hasilnya tidak sesuai dengan harapan, sebagai contoh seorang pelanggan puas dengan kinerja sebuah bank maka pelanggan tersebut tidak akan terus menabung maka sebaliknya bila tidak puas maka akan menutup rekening di bank tersebut dan pindah ke bank yang lain. Sesuai dengan pendapat Lupiyoadi (2001:16) kepuasan pelanggan yaitu perbedaan antara harapan pelanggan dan persepsi pelanggan terhadap apa yang diberikan perusahaan.

Menurut Amir (2005: 13) kepuasan pelanggan adalah sejauh mana manfaat sebuah produk dirasakan (*perceived*) sesuai dengan apa yang diharapkan pelanggan. Kemudian secara sederhana kepuasan pelanggan adalah sebuah produk atau jasa yang dapat memenuhi atau melampaui harapan pelanggan, bisanya pelanggan merasa puas (Gerson, 2002: 5), contohnya seorang pelanggan akan selalu membeli di toko A karena memenuhi semua kebutuhan atau harapannya.

Dari berbagai pendapat yang dilontarkan para ahli bisa disimpulkan definisi kepuasan pelanggan adalah respon dari perilaku yang ditunjukkan oleh pelanggan dengan membandingkan antara kinerja atau hasil yang dirasakan dengan harapan. Apabila hasil yang dirasakan dibawah harapan, maka pelanggan akan kecewa, kurang puas bahkan tidak puas, namun sebaliknya bila sesuai dengan harapan, pelanggan akan puas dan bila kinerja melebihi harapan, pelanggan akan sangat puas.

# 2.2.2 Prinsip – prinsip dasar kepuasan pelanggan

Kepuasan pelanggan sangat tergantung pada persepsi dan harapan pelanggan. Sebuah perusahaan perlu mengetahui beberapa faktor yang mempengaruhi persepsi dan harapan pelanggan. Faktor-faktor yang mempengaruhi persepsi dan harapan pelanggan terhadap produksi air minum di antaranya adalah sebagai berikut.

- 1. Kebutuhan dan keinginan, yaitu berkaitan dengan hal-hal yang dirasakan oleh pelanggan saat pelanggan sedang mencoba melakukan transaksi dengan perusahaan. Jika pada saat itu kebutuhan dan keinginan terhadap produksi air minum yang ditawarkan oleh perusahaan air minum sangat besar, maka harapan-harapan pelanggan yang berkaitan dengan kualitas produk dan layanan perusahaan akan tinggi pula, begitu juga sebaliknya.
- Pengalaman masa lalu (terdahulu) ketika mengkonsumsi produk dan layanan, baik dari perusahaan maupun pesaing – pesaingnya.
- 3. Pengalaman teman-teman, cerita teman pelanggan tentang kualitas produk dan layanan perusahaan yang akan didapat oleh pelanggan.

4. Komunikasi melalui iklan dan pemasaran atau persepsi yang timbul dari *image* periklanan dan pemasaran yang akan dilakukan oleh perusahaan.

## 2.2.3 Elemen Kepuasan Pelanggan

Lupiyoadi (2001:122) menyatakan bahwa terdapat 5 elemen dalam kepuasan konsumen yaitu:

# 1. Expectations

Harapan konsumen terhadap suatu barang atau jasa telah dibentuk sebelum konsumen membeli barang atau jasa tersebut. Pada saat proses pembelian dilakukanan, konsumen berharap bahwa barang atau jasa yang mereka terima sesuai dengan harapan, keinginan dan keyakinan mereka. Barang atau jasa yang sesuai dengan harapan konsumen akan menyebabkan konsumen merasa puas.

### 2. Performance

Pengalaman konsumen terhadap kinerja aktual barang atau jasa ketika digunakan tanpa diperngaruhi oleh harapan mereka. Ketika kinerja aktual barang atau jasa berhasil maka konsumen akan merasa puas.

# 3. Comparison

Hal ini dilakukan dengan membandingkan harapan kinerja barang atau jasa sebelum membeli dengan persepsi kinerja aktual barang atau jasa tersebut. Konsumen akan merasa puas ketika harapan sebelum pembelian sesuai atau melebihi perepsi mereka terhadap kinerja aktual produk.

## 4. Confirmation/disconfirmation

Harapan konsumen dipengaruhi oleh pengalaman mereka terehadap penggunaan merek dari barang atau jasa yang berbeda dari orang lain. Confirmation terjadi bila harapan sesuai dengan kinerja aktual produk. sebaliknya disconfirmation terjadi ketika harapan lebih tinggi atau lebih rendah dari kinerja aktual produk. konsumen akan merasa puas ketika tejadi confirmation / discofirmation.

### 2.2.4 Faktor-faktor yang mempengaruhi kepuasan pelanggan

Menurut Lupiyoadi (2001:158) ada lima faktor utama yang perlu diperhatikan dalam kaitannya dengan kepuasan pelanggan yaitu:

## a. Kualitas Produk

Pelanggan akan puas bila hasil evaluasi mereka menunjukkan bahwa produk yang mereka gunakan berkualitas.

## b. Kualitas Pelayanan

Pelanggan akan merasa puas bila mendapatkan pelayanan yang baik atau yang sesuai dengan harapan.

### c. Emosional

Pelanggan akan merasa bangga dan mendapatkan keyakinan bahwa orang lain akan kagum bila seseorang menggunakan produk yang bermerk dan cenderung mempunyai kepuasan yang lebih tinggi. Kepuasan yang diperoleh bukan karena kualitas dari produk tetapi nilai sosial yang membuat pelanggan menjadi puas dengan merk tertentu.

### d. Harga

Produk yang mempunyai kualitas yang sama tetapi menetapkan harga yang relatif murah akan memberikan nilai yang lebih tinggi kepada pelanggannya.

## e. Biaya

Pelanggan yang tidak perlu mengeluarkan biaya tambahan atau tidak perlu membuang waktu untuk mendapatkan suatu produk atau jasa cenderung puas terhadap produk atau jasa tersebut.

Kesimpulan dari beberapa pendapat ahli diatas, teori yang paling lengkap untuk mengulas faktor-faktor kepuasan pelanggan adalah menurut Lupiyoadi (2001:158) yaitu kualitas produk, kualitas pelayanan, emosional, harga dan biaya

# 2.2.5 Ciri-ciri pelanggan yang puas dan tidak puas

Pelanggan yang tidak puas akan segera meninggalkan produk yang tidak memuaskannya, pelanggan yang merasa tidak puas mudah untuk berubah pikiran pindah ke produk lain apabila mendapat penawaran produk yang lebih baik dari pesaing. Mereka yang amat puas akan lebih sukar untuk berubah pikiran ke produk pesaing, sebab kepuasan yang tinggi / kelekatan emosional terhadap suatu merk akan menimbulkan preferensi rasional saja, akan tetapi bisa menimbulkan kesetiaan yang tinggi atau kesetiaan akan merk tertentu (*Brand Loyality*). Kotler (2000:41) menyatakan ciri-ciri konsumen yang merasa puas sebagai berikut:

# 1) Loyal terhadap produk

Konsumen yang puas cenderung loyal dimana mereka akan membeli ulang dari produsen yang sama

2) Adanya komunikasi dari mulut ke mulut yang bersifat positif

Komunikasi dari mulut ke mulut (*word of mouth communication*) yang bersifat positif yaitu rekomendasi kepada calon konsumen lain dan mengatakan hal-hal yang baik mengenai produk dan perusahaan

3) Perusahaan menjadi pertimbangan utama ketika membeli merek lain Ketika konsumen ingin membeli produk yang lain, maka perusahaan yang telah memberikan kepuasan kepadanya akan menjadi pertimbangan yang utama.

# 2.2.6 Teori Kepuasan dan Ketidakpuasan

Pada dasarnya pelanggan berhak menilai suatu perusahaan dalam mengeluarkan *ouput* baik produk maupun jasa dalam memenuhi harapan pelanggan atau sebaliknya membuat pelanggan merasa kesal. Harapan pelanggan yang terpenuhi akan membawa pada kondisi emosional pelanggan kearah kepuasan, dan sebaliknya bila harapan pelanggan tidak terpenuhi pelanggan akan merasa tidak puas sehingga bisa melakukan *voice action* (kritikan atau keluhan).

Sunarto (2003:246) menyatakan bahwa untuk memahami dan mempengaruhi kepuasan atau ketidakpuasan menggunakan model diskonfirmasi Ekspektasi. Teori Diskonfirmasi Ekspektasi mendefinisikan kepuasan dan ketidakpuasan sebagai evaluasi yang dilakukan pelanggan sebagai pengalaman yang setidaknya sama baiknya dengan apa yang diharapkan. Sehingga ada tiga pendekatan tambahan dalam rangka untuk menjelaskan pembentukan kepuasan atau ketidakpuasan yaitu teori ekuitas, teori atribusi, dan perasaan afektif berdasarkan pengalaman, selain itu ada pula kinerja aktual produk.

Sumarwan (2003:322) Menerangkan teori kepuasan dan ketidakpuasan pelanggan terbentuk dari model Diskonfirmasi Ekspektasi, yaitu menjelaskan bahwa kepuasan atau ketidakpuasaan pelanggan merupakan dampak dari perbandingan antara harapan pelanggan sebelum pembelian dengan sesungguhnya yang diperoleh pelanggan dari produk atau jasa tersebut. Harapan pelanggan saat membeli sebenarnya mempertimbangkan produk tersebut berfungsi (*product performance*). Produk akan berfungsi sebagai berikut:

- a. Produk dapat berfungsi lebih baik dari yang diharapkan, disebut diskonfirmasi positif (*positive disconfirmation*). Bila hal ini terjadi maka pelanggan akan merasa puas.
- b. Produk dapat berfungsi seperti yang diharapkan, disebut konfirmasi sederhana (*simple confirmation*). Produk tersebut tidak memberi rasa puas dan produk tersebut tidak mengecewakan sehingga pelanggan akan memiliki perasaan netral.
- c. Produk dapat berfungsi lebih buruk dari yang diharapkan, disebut diskonfimasi negatif (*negative disconfirmation*). Bila hal ini terjadi maka akan menyebabkan kekecewaan, sehingga pelanggan merasa tidak puas.

# 2.2.7 Kajian Islam Tentang Kepuasan Pelanggan

Kepuasan pelanggan sangat ditekankan dalam ajaran Islam, yaitu dengan memposisikan pelanggan sebagai raja yang harus dilayani dengan sebaik-baiknya. Istilah pembeli atau konsumen adalah raja yang merupakan ungkapan terkenal dalam dunia bisnis sebenarnya dikembangkan dari ungkapan popular bangsa Arab Islam:

سَيِّد آلقوم خَادِمُهُمْ

"Pemimpim sebuah kaum pada hakekatnya adalah pelayan bagi mereka"

Artinya, kalau kita mau sukses dan berhasil dalam memimpin atau mengelola perusahaan maka kita harus mampu menjadi pelayan yang baik bagi stakeholder, demikian juga kalau kita mau sukses dan berhasil sebagai produsen atau penjual, harus bisa memberikan produk yang baik dan berkualitas serta layanan yang prima. Produk yang baik adalah yang memenuhi standart halalan dan thayyiban sebagaimana ditegaskan dalam al-Quran surat al-Baqarah 168, sedangkan layanan yang prima dalam bentuk kinerja yang baik dan profesioanal, sebagaimana dijelaskan dalam sebuah hadits Nabi saw.:

اللّهَ كَتَبَ الْإِحْسَانَ عَلَى كُلِ شَيْءٍ فِإِذَا قَتَلَتُمْ فَأَحْسِنُوا الْقِبْلَةَ وَإِذَا ذَبّحْتُمْ فأحْسِنُوا الذَّبْحَ
وَلَيْحِدُّ احْدُكُمْ شَفَرَنُهُ فَلَمْ خِ ذِبِيحَتُهُ

"Dari Syaddad bin Aus, ia berkata: "Ada dua perkara yang selalu saya ingat dari Rasulullah saw, beliau bersabda: " Sesungguhnya Allah swt. mewajibkan kalian untuk selalu melakukan perbuatan secara ihsan (baik, professional), (bahkan) apabila kalian hendak melakukan hukuman qishah (pembunuhan), maka kalian harus melakukakannya secara baik (professional). Demikian juga ketika kalian hendak menyembelih binatang, maka lakukanlah dengan baik, dengan menajamkan pisau dan

*menyembelihnya dengan pelan (tanpa ada siksaan)*." (Tirmidzi: 1328, Nasai: 4329, 4335, 4336, 4337, 4338, Abu Dawud: 2432, Ibn majah: 3161, Ahmad: 16490, 16506, 16516, dan Darimi: 1888)

Hadis di atas memberikan sebuah pelajaran yang sangat berharga bagi orang-orang beriman, namun seringkali kita mengabaikannya. Pelajaran sangat berharga tersebut adalah pelajaran al-ihsan 'ala kulli syai' (berbuat secara ihsan dalam setiap perbuatan). Sesuai konteksnya, kata ihsan dalam hadis di atas memberikan pemahaman kebaikan, kecermatan, dan profesionalisme dalam suatu pekerjaan. Hal ini sangat ditekankan oleh Rasulullah saw. sehingga beliaupun menyampaikan perintah Allah swt terkait dengan perbuatan ihsan tersebut dengan kata "kataba" yang artinya "(Allah swt.) mewajibkan", jadi kesimpulannya di sini tidak hanya sekedar anjuran biasa, namun sudah menjadi kewajiban dari-Nya. Bahkan, beliau memberikan contoh yang tampak lebih "ekstrim", ketika kita mau membunuh orang pun (untuk melaksanakan hukum qishash) kita harus melakukannya dengan baik dan profesional. Demikian juga kalau kita membunuh (menyembelih) binatang, kita tidak boleh melakukannya dengan seenaknya, melainkan harus dengan pisau yang tajam dan dengan cara yang tidak menyiksa binatang tersebut.

Perintah untuk melakukan hukuman *qishash* dengan baik dan menyembelih binatang secara profesional sebagaimana yang terkandung secara eksplisit dalam hadis tersebut, hanya merupakan sebuah contoh sederhana yang sengaja diberikan oleh Rasulullah saw. dari konsep *al-ihsan* yang diperintahkan oleh Allah swt. Sehingga kajian dan pembahasan tentang pesan umum yang

dikandung dalam hadis tersebut, yaitu prinsip *ihsan* atau *profesionalisme* lebih penting dan menarik untuk diulas di sini.

Prinsip profesionalime dan anjuran penerapannya dalam setiap pekerjaan juga terdapat dalam hadis lain dengan riwayat dan redaksi yang berbeda. Dalam riwayat ini makna profesionalisme digunakan dengan kata *al-itqan*. Sebuah hadis Nabi saw. menyatakan:

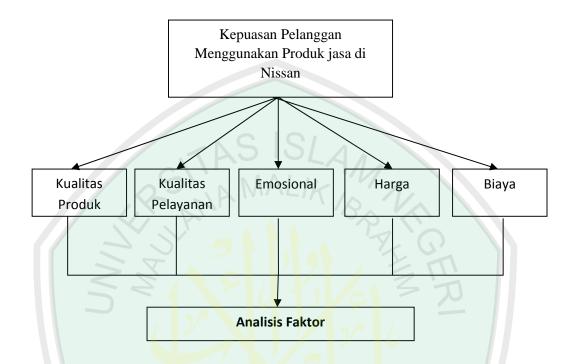
"Dari Aisyah bahwasanya Nabi saw. bersabda: "Sesungguhnya Allah swt. mencintai seseorang yang itqan (baik, cermat, teliti, sungguh-sungguh, dan profesional) dalam bekerja" (HR.Thabrani dalam al-Ausath: 897 dan Abu Ya'la: 4386)

Sedangkan dalam masalah harga, Islam menekankan agar penjual bisa memberikan harga yang bersahabat bagi para konsumen, sebagaimana disebutkan dalam sebuah hadits Nabi saw.

"Allah senantiasa memberikan rahmat-Nya bagi seorang penjual yang bermurah hati (dengan memberikan harga yang bersahabat), bagi pembeli ketika membeli, maupun bagi orang-orang yang menyelasikan urusan hutang-piutangnya"

## 2.2 Kerangka berpikir

Gambar 2.1 kerangka berpikir



Dalam penelitian ini menggunakan teori Lupiyoadi (2001) yaitu lima faktor yang mempengarui kepuasan pelanggan yaitu kualitas produk, kualitas pelayanan, emosional, harga, dan biaya. Dan dari masing-masing elemen mempunyai indkator masing- masing.

# 2.3 Hipotesis

"Margono (2009:67) mengemukakan bahwa hipotesis adalah jawaban sementera terhadap masalah penelitian yang secara teoritis dianggap paling mungkin atau paling tinggi tingkat kebenaranya".

Secara teknik hipotesis adalah pernyataan mengenai kedaan populasi yang akan diuji kebenaranya melalui data yang diperoleh dari sampel penelitian. Secara

statistik, hipotesis merupakan pernyataan keadaan parameter yang akan diuji melalui statistik sampel.

Adapaun Hipotesis dari penelitian ini adalah:

- Faktor kualitas produk, kualitas pelayanan, emosional, harga dan biaya merupakan faktor yang mempengaruhi kepuasan pelanggan servis pada Nissan Motor Indonesia cabang Nissan Basuki Rahmat di Kota Surabaya.
- Faktor kualitas pelayanan merupakan faktor yang dominan dari faktorfaktor kepuasan pelanggan pada Nissan Motor Indonesia cabang Nissan Basuki Rahmat di Kota Surabaya.