

## مستخلص البحث

قمرية، نورول. ٢٠١٢. أثر اللعبة إلى إبداع أطفال في مستوى قبل الحضانة بحضانة نور الإسلام في قطعة سومينيف. بحث جامعي. كلية علم النفس. جامعة مولانا مالك إبراهيم الحكومية الإسلامية مالانج.

المشرف: الدكتور محمد لطفي مصطفى الماجستير

الكلمات الأساسية: لعب، إبداع

عدد الأطفال في إندونيسيا بعمر ٦-٠ سنوات الذين ينالون خدمة التعليم ٢٨% أو ٧٣٤٧ طفلاً للأطفال عمر ٦-٤ سنوات، مازال ١٠٠،٢ مليون طفل أو ٨٣،٨% الذين لم ينالون خدمة التعليم. عدد كبير من الأطفال الذين لم ينالواها بسبب المؤسسات المحدودة لهذه المستوي. وفي إندونيسيا خدمة التعليم لأطفال فيها متأسفة. هذه الخدمة أساس مؤثرة إلى تطور مستويات حياة الأطفال التالية.

اللعب شيء لا يمكن مفصوله من الأطفال لأنّ حياتهم مملوء باللعب أو التمثيل. الطفل فرصة ليعبر مشاعره و أفكاره عند اللعب. باللعب أيضاً، الطفل يطبق المهارة و يحصل على قناعة، وهذه الأنشطة تدل على تطوير نفس الطفل. ليس اللعب بمعنى لعب الطفل كل يوم بإرادتهم فقط، لكن اللعب التربوي مثل اللعب المفتعل من الحكومة ليريّي الأطفال قبل الحضانة. والإبداع مهارة تدل على الفصاحة و مرونة و طرافة و المهارة لمفصل أي لتنمية و تكثير و تفصيل الأفكار. دلت الفقرة السابقة أن اللعب إحدى الطرق لتطوير إبداع الأطفال.

هدف هذا البحث لمعرفة إبداع الأطفال في العمر قبل الحضانة المؤثر باللعب من الأجهزة التربوية و لمعرفة هل هناك أثر اللعب إلى تطوير إبداع الأطفال في عمر قبل الحضانة. أما المجموعة التجريبية هو اللعب والمجموعة الضابطة هو الإبداع. طريقة تحليل البيانات بـ "t" الإحصائي بمساعدة الحاسوب ببرنامج "SPSS 19 for windows".

تصميم هذا البحث "One Shot Case" وهو من نوع تصميم "Quasy Eksperimen". هدف هذا البحث هو لمعرفة إبداع الأطفال في مستوى ما قبل الحضانة. أما عيته أعضاء فصل "ب" حضانة نور الإسلام في قطعة سومينيف بالثانوية عشر طفلاً و مأخوذ بطريقة عينة مفيدة (purposive sampling). أما الآلة المستخدمة في هذا البحث معيار الإبداع المجازي (kreativitas figural).

من البحث وتحليل البيانات السابقة فالخلاصة أن هناك أثر إيجابي و ملحوظ بين اللعب و تطوير إبداع الأطفال. أما تفريقي الإبداع بين معالجة القبلي و البعدي ملحوظ جداً ( $t = 4,794$ ;  $sig = 0,000 < 0,05$ ). الأطفال فصل "ب" حضانة نور الإسلام بعد المعالجة درجة إبداعيه أعلى ( $X = 52,92$ ) بالمقارنة قبل المعالجة ( $X = 33,67$ ). هذا الحال دل على أن اللعب يعطى أثراً إلى إبداع الأطفال مستوى ما قبل الحضانة.