

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa data dan pembahasan mengenai penelitian tentang pengaruh kecanduan *game online* terhadap penyesuaian sosial remaja di Malang, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Tingkat penyesuaian sosial remaja di Malang

Berdasarkan hasil analisis statistik dan pembahasan, hasil yang diperoleh menunjukkan bahwa tingkat penyesuaian sosial remaja di Malang berada pada kategori rendah.

2. Tingkat kecanduan *game online* di Malang

Berdasarkan hasil analisis statistik dan pembahasan, hasil yang diperoleh menunjukkan bahwa tingkat kecanduan *game online* di Malang berada pada kategori tinggi.

3. Pengaruh kecanduan *game online* terhadap penyesuaian sosial remaja di Malang

Berdasarkan hasil analisa data yang telah dilakukan, maka telah didapat hasil yang menunjukkan bahwa perilaku kecanduan *game online* memiliki pengaruh terhadap penyesuaian sosial remaja di Malang. Adapun daya prediksi atau sumbangan efektif kecanduan *game online* terhadap penyesuaian sosial remaja ditunjukkan dengan koefisien determinan $R^2 = 0,410$ yang artinya terdapat sumbangan 41% pengaruh kecanduan *game online* terhadap penyesuaian sosial remaja atau sebesar 41% penyesuaian sosial

remaja ditentukan oleh kecanduan *game online*. Sedangkan sisanya sebesar 59% penyesuaian sosial dipengaruhi oleh faktor lain.

B. SARAN

1. Bagi Pemerintah Kota Malang

Berdasarkan hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan masukan ataupun bahan pertimbangan kepada pemerintah dan pihak yang berwenang dalam mengambil keputusan dan kebijakan berkaitan dengan perkembangan hiburan *game online* dan juga pemainnya.

2. Bagi Pihak Instansi Pendidikan

Pihak instansi pendidikan seperti sekolah diharapkan lebih memperhatikan peserta didiknya, melalui upaya peningkatan prestasi baik akademik maupun non-akademik di sekolah. Pihak sekolah diharapkan memberi sanksi tegas dan juga pembinaan kepada peserta didiknya yang kedapatan berada diwarnet ketika jam sekolah.

3. Bagi Orang Tua

Bagi para orang tua diharapkan lebih memperhatikan pergaulan anaknya agar jangan sampai terjerumus kedalam lembah *kecanduan game online*. Orang tua dapat memberikan perhatian, motivasi dan semangat kepada anaknya untuk mengembangkan penyesuaian sosial anak agar dapat berkembang dengan baik.

4. Bagi penelitian selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya hendaknya mampu mengembangkan pengetahuan tentang penyesuaian sosial dan kecanduan *game online* dalam ruang lingkup yang lebih luas, misalnya faktor-faktor yang mempengaruhi tingkat penyesuaian sosial dan kecanduan *game online*. Peneliti selanjutnya hendaknya juga menambahkan variabel-variabel sebagai kontrol. Serta menambah jumlah populasi dan sampel, agar diperoleh definisi penyesuaian sosial remaja dan kecanduan *game online* yang lebih spesifik dan data yang diperoleh lebih sempurna, karena pengambilan sampel yang sedikit akan menjadikan suatu keterbatasan dalam sebuah penelitian.