

## مستخلص البحث

اردينا سار، لوسي. 2013. تأثير الإدمان لعبة على الانترنت نتضد التكيف الاجتماعي لمر أهقينا للا عيين فيم الانغ. البحث. كلية علم النفس، الجامعة الحكيمية الإسلامية مولانا مالكاير أهيم، مالانغ.

المشرف : الدكتورستي مطمئنة الماجستير

الكلمة الرئيسية: إدمان الألعاب عبر الإنترنت، والتكيف الاجتماعي لمر أهقينا

المر أهقة هي فئة من الأشخاص الذين تنمو وتتطور لتصل إلى مرحلة النضج، حيث عملية المر أهقين فعلا لتكيف الاجتماعي. في العصر الحديث، والتفاعلات الاجتماعية صفتها شكلا من أشكال التكيف الاجتماعي من قبل المر أهقينا لتقتصر في العالم الحقيقي، ولكن كما هو الحال مع تطور العلوم التكنولوجية وحياتنا نموس عتيسا عالبشر على التفاعل مع بعضها البعض وأن يخدمنا المسافة والزمن. واحدنا لبر امجال أكثر إثارة لاهتمامنا المر أهقينا الإعلام لعبة على الانترنت.

شخص من منظمة الباعدات التي هي قوية جدا ولا يمكننا الابتعاد للعب بار ياتوا حد على الانترنت نتمكننا أن نقول أن الشخص الذي يدمان الألعاب عبر الإنترنت، والت يتميز الرغبة في أداء المستمرير افقها نسحاب، وعدم القدرة على إدارة الوقت، لديهم مشاكل مع العلاقات الاجتماعية والشخصية والصحية.

- وقد أجرى البحث في مالانغ، بهدف (1) لتحديد مستوى التكيف الاجتماعي لمر أهقينا اللا عيين المر أهقينا في مالانغ، (2) لتحديد مستوى إدمان الألعاب عبر الإنترنت نتلد بالمر أهقينا اللا عيين في مالانغ، (3) لتحديد تأثير إدمان الألعاب عبر الإنترنت نتال التكيف الاجتماعي لمر أهقينا اللا عيين المر أهقينا في مالانغ.

تستخدم هذا الدراسة الأساليب الكمية. وكاننا الموضوعات البحثية 60 المستجيبين، الذين تم اختيارهم باستخدام عينات أهداف. في جمع البيانات، واستخدمنا الباحث المنهج الاستنباطي في شكل جدول. تحليل البيانات في هذا الدراسة باستخدام تحليل الانحدار الخطي البسيط، وذلك باستخدام SPSS الإصدار 16.0 لنظام التشغيل نافذة نافذة.

- نتائج البحوث التي أجريت، أنهمنا المعروف أن (1) مستوى التكيف الاجتماعي لمر أهقينا اللا عيين المر أهقينا في مالانغ، الأغلبية في الفئة المتوسطة مع نسبة 66.67% أو 31 موضوعا. (2) في حين أن الأغلبية الانترنت نتمعد لإدمان الألعاب في مالانغ المر أهقينا في مالانغ في الفئة المتوسطة مع نسبة 68.3% أو 24 موضوعا. (3) ومن المعلوم (2.453) = F مع 0.000 = P و R<sup>2</sup> = 0.410، مما يعني وجود علاقة ذات دلالة إحصائية بين لعبة على الانترنت نتال إدمان على التكيف الاجتماعي لمر أهقينا في مالانغ. مساهمة من الألعاب لإدمان على الانترنت نتال التكيف الاجتماعي لمر أهقينا في مالانغ. 41%، بينما النسبة المتبقية 59% من المر أهقينا اللا عيين التكيف الاجتماعي لمر أهقينا في مالانغ.