

## ABSTRAK

Dwianto Saputro, Pram. 2009. **Pusat Peragaan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Malang**. Dosen Pembimbing Andi Baso Mappaturi, M.T. dan Subhan Ramdlani, M.T.

**Kata kunci:** IPTEK, *High Tech Architecture*

Ilmu pengetahuan dan teknologi merupakan salah satu faktor yang berperan dalam keberhasilan suatu pembangunan. Salah satu dasar untuk dapat berhasil menguasai IPTEK adalah dengan mengupayakan agar masyarakat sadar dan mau mempergunakan dan menerapkan ilmu pengetahuan maupun teknologi ke dalam kehidupan sehari-hari dan terus berpartisipasi dalam perkembangan IPTEK yang ada. Namun untuk memperkenalkan IPTEK tidak hanya sebatas pengertian saja, karena untuk mengenalkan IPTEK kepada masyarakat luas dan generasi muda membutuhkan urutan-urutan dengan metodologi dan teknik yang rumit.

Dalam mengupayakan dan mengenalkan ilmu pengetahuan maupun teknologi kepada masyarakat luas dan generasi muda, diperlukan adanya upaya pendekatan yang proaktif dalam mempresentasikan sebuah wacana ilmu pengetahuan maupun yang berbau teknologi agar masyarakat umum dapat dengan cepat menangkap maksud dan tujuan dari apa yang disajikan. Selain itu, peningkatan akses dan perluasan pengembangan sarana pendidikan perlu ditingkatkan mengingat tidak semua sarana prasarana pendidikan tersebar merata di setiap daerah, karena terkendala dengan masalah geografis suatu daerah. Maka dari itu dirasa perlu untuk menghadirkan sebuah fasilitas pengembang ilmu pengetahuan dan teknologi yang bersifat rekreatif namun tetap memiliki nilai edukasi di dalamnya. Hal ini bertujuan agar pengunjung tidak merasa jenuh dalam menangkap dan mempelajari sebuah teori yang disajikan. Harapan dan tujuan dari fasilitas pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi ini yaitu untuk memberi motivasi yang positif kepada masyarakat dan generasi muda untuk tetap berperan dalam pembangunan bangsa.

Pusat Peragaan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi adalah sebuah wahana penting untuk memperkenalkan IPTEK kepada masyarakat secara mudah, menarik dan berkesan ialah dengan menyajikan tentang apa dan bagaimana IPTEK itu digunakan dan dimanfaatkan dalam kehidupan sehari-hari. Untuk memperkenalkan IPTEK, dapat dilakukan dalam berbagai bentuk peragaan, dengan peragaan ini pengunjung diharapkan dapat menjadi lebih paham dengan IPTEK dan mengembangkan kreasi dan daya pikirnya.

Untuk menyesuaikan antara fungsi dan tujuan perancangan, maka diperlukan media bantu presentasi. Tentu saja media tersebut berhubungan dengan teknologi, dimana yang menjadi konsep utama pada Perancangan ini adalah teknologi. Teknologi digunakan untuk mempermudah pengunjung dalam menangkap apa yang disajikan dalam bentuk pameran, peragaan dan sistem operasionalan bangunan. untuk menunjang visualisasi dari konsep *high tech*

tersebut, maka bangunan pun ikut tersentuh konsep teknologi melalui karakteristik bangunan *high tech architecture*, dan tidak lupa bahwa sisi lain dari tujuan perancangan Pusat Peragaan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi ini adalah mengingatkan manusia akan kebesaran Allah yang maha Esa lewat visualisasi dari fenomena alam yang dikaitkan dengan ilmu pengetahuan alam yang darinya dapat diambil hikmah, pelajaran dan manfaat.