

ABSTRAK

Ulum, M. Bachrul. 2012. Perancangan Pusat Rekreasi Peragaan IPTEK di Batu,
Dosen Pembimbing Aulia Fikriarini M, MT Dan Agus Subaqin, MT

Kata Kunci: Pusat Rekreasi Peragaan IPTEK, *High Tech Architecture*

Pusat Rekreasi Peragaan IPTEK merupakan suatu wadah yang bertujuan untuk memperkenalkan, memperkaya pengetahuan, menciptakan hal-hal baru mengenai IPTEK, dan menumbuhkan apresiasi IPTEK terhadap masyarakat segala usia secara mudah dan berkesan melalui berbagai kegiatan yang banyak melibatkan peragaan interaktif yang dapat digunakan dengan mudah.

Merupakan sarana pendidikan di luar sekolah yang memadukan unsur permainan atau games dan ilmu pengetahuan, berusaha memperkenalkan IPTEK ke segala usia, serta memotivasi para pemuda untuk berkreasi dengan menciptakan hal-hal baru yang berhubungan dengan IPTEK yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas suatu bangsa.

Tema yang diambil adalah "*high tech architecture*". Dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi masa kini, memberi kemudahan-kemudahan bagi pengguna/pengunjung dan dapat menjadikan pusat ilmu pengetahuan ini memiliki tampilan dengan menonjolkan kecanggihan teknologi modern yang memiliki nilai-nilai keindahan, kekokohan, serta fungsi yang lebih kompleks. Serta memberikan fasilitas yang lebih baik dan nyaman serta aman.