

AB VI

HASIL RANCANGAN

6.1. Hasil Rancangan

Perancangan Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan menggunakan konsep dasar “Teknologi Bangunan dan Pergerakan manusia” yang dikombinasi dari tema *High-Tech Architecture* dengan obyek yang merupakan tempat berkumpulnya manusia untuk melakukan perjalanan dari satu tempat ke tempat satunya, dengan penggabungan diharapkan bangunan terminal penumpang kuat secara strukturnya sehingga dapat melayani pengguna dengan maksimal dan memberikan rasa aman, nyaman. Perancangan terdiri dari 1 massa utama dengan bangunan pendukung fasilitas mushollah untuk parkir, bangunan ekspedisi barang, dan gudang reparasi kapal.

Hasil rancangan objek terhadap site akan dijelaskan menjadi 6 sub bab, yang terdiri dari :

6.1.1 Rancangan objek dalam site

6.1.2 Rancangan view dalam dan luar

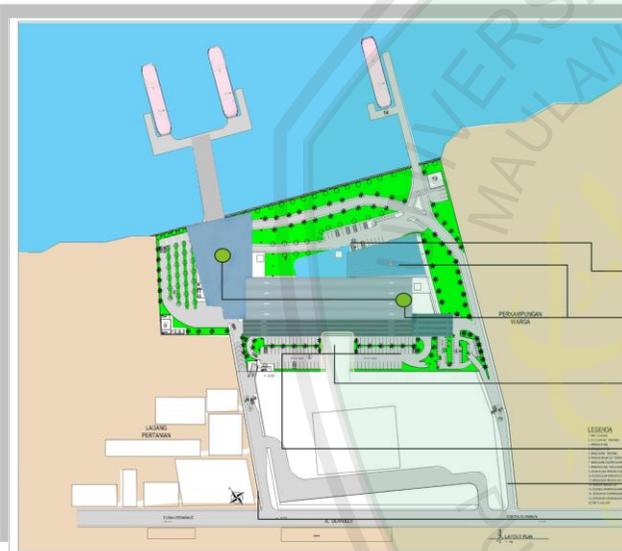
6.1.3 Rancangan sirkulasi dan aksesibilitas

6.1.1 Rancangan Obyek dalam Site

Perancangan Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan ini bertujuan untuk menampung atau memfasilitasi pengguna agar dapat menggunakan terminal penumpang pelabuhan dengan nyaman dan aman. Bangunan ini dibuat agar tidak terjadi *cross* sirkulasi antara pengguna yang mau berangkat dan yang datang.

S
I
T
E

P
L
A
N



- Parkir Pengelola
- Bangunan Utama Terminal & Pengelola yang dipisahkan oleh tembok
- Area penghubung pengunjung pejalan khaki yang dari terminal di depan bangunan
- Area Parkir untuk penjemput & pengantar
- Keluar
- Masuk



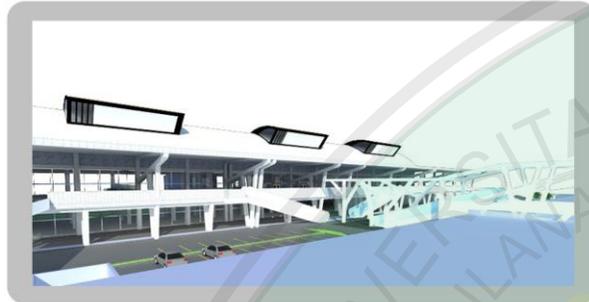
Rancangan Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan bertujuan untuk mengurangi kepadatan yang ada di Tanjung Perak, sehingga rancangan ini sangat memperhatikan segi kelancaran pengguna dan kekuatan



Dialah Tuhan yang menjadikan kamu dapat berjalan di daratan, (berlayar) di lautan. Sehingga apabila kamu berada di dalam bahtera, dan meluncurlah bahtera itu membawa orang-orang yang ada di dalamnya dengan tiupan angin yang baik, dan mereka bergembira karenanya, datanglah angin badai, dan (apabila) gelombang dari segenap penjuru menimpanya, dan mereka yakin bahwa mereka telah terkepung (bahaya), maka mereka berdoa kepada Allah dengan mengikhhlaskan ketaatan kepada-Nya semata-mata. (Mereka berkata): "Sesungguhnya jika Engkau menyelamatkan kami dari bahaya ini, pastilah kami akan termasuk orang-orang yang bersyukur"(QS. Yunus (10): 22).

Gambar 6.1 Hasil Rancangan Obyek dalam Site
(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)

6.1.2 Rancangan View dalam dan luar



Tampak depan bangunan
Berada di lahan berkontur depan bangunan dengan ketinggian +3.50m
menjadikan bangunan tidak terlalu tinggi jika dilihat dari jalan raya yang
langsung terlihat lantai 2



Tampak samping bangunan
dari arah timur ekspose
fasad kaca, terdapat parkir pengelola
di depan bangunan yang menghadap
ke laut



Tampak kawasan bangunan dari sisi timur laut yang lebih
menonjolkan/mengekspos material kaca baik dari view dalam
maupun luar sehingga pengguna bangunan dapat merasakan
kondisi laut sebelum menyeberang dan menjadikan bangunan



View dari dalam ke luar bangunan yang
berada dalam ruang makan langsung
mengarah ke laut

Gambar 6.2 Hasil Rancangan View dalam & Luar
(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)

6.1.3 Rancangan Sirkulasi dan Aksesibilitas



Area parkir untuk kendaraan yang akan berangkat



Jalan ke terminal keberangkatan



Pintu masuk utama bagi seluruh kendaraan

Site Plan



Sirkulasi kendaraan dari kapal dan kendaraan pengelola



Memisahkan sirkulasi kendaraan penjemput dan pengantar penumpang



Pedestrian & Drop off penumpang keberangkatan di lantai 2

Gambar 6.3 Hasil Rancangan Sirkulasi & Aksesibilitas
(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)

6.2. Hasil Rancangan Terhadap Bentuk & Tampilan

Desain Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan dirancang dengan bentuk yang *high-tech* sesuai dengan tema dan konsep perancangan. Bentuk dan tampilan dibuat sesuai dengan site yang dapat menangkap cuaca/angin yang maksimal. Bangunan ini dapat menjadi solusi bagi orang yang akan menyeberang melalui terminal penumpang pelabuhan yang ada di Paciran Lamongan, dikarenakan bangunan yang terlihat kokoh dan kuat untuk dijadikan tempat berkumpulnya manusia dengan banyak mengekspos struktur dan material kaca pada bangunan yang bersifat publik terlihat dari arah luar. Berikut adalah gambar perspektif bangunan, tampak depan dan samping bangunan serta kawasannya.



Tampak prespektif View dari laut



Tampak samping Kawasan



Tampak depan Kawasan

Gambar 6.4 Hasil Rancangan Terhadap Bentuk & Tampilan

(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)

6.3. Hasil Rancangan Terhadap Tata Ruang

Ruang Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan digolongkan menjadi 3 bagian yaitu pelayanan umum, rental umum dan pengelola. Bangunan utama terdiri dari 2 lantai yang mana lantai 1 diperuntukan terminal kedatangan dan lantai 2 terminal keberangkatan. Setiap ruang dalam bangunan dirancang lebih besar dari standar ruang yang ada, dengan pertimbangan agar mampu mewadahi kegiatan yang lebih besar.

Berikut adalah tata ruang pelayanan umum, rental umum dan pengelola dalam rancangan bangunan Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan:



Pada lantai 1 bangunan diperuntukan sebagai terminal kedatangan, dimana ruang didesain saling terhubung antara hall umum dan area retail umum, yang bertujuan kemudahan untuk mengaksesnya. area pengelola pada lantai 1 terdapat area service/Mushollah, lobby, informasi dan ruang makan karyawan.

Gambar 6.5 Hasil Rancangan Tata Ruang Lantai 1

(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)



Pada lantai 2 bangunan diperuntukan sebagai terminal keberangkatan dimana ruang didesain saling terhubung antara hall umum dan area retail umum, yang bertujuan kemudahan untuk mengaksesnya. Area pengelola pada lantai 2 dikhususkan untuk ruang kerja sehingga pengelola bisa fokus, pada lantai 2 terdapat akses dari area pengelola ke terminal penumpang.

Gambar 6.6 Hasil Rancangan Tata Ruang Lantai 2

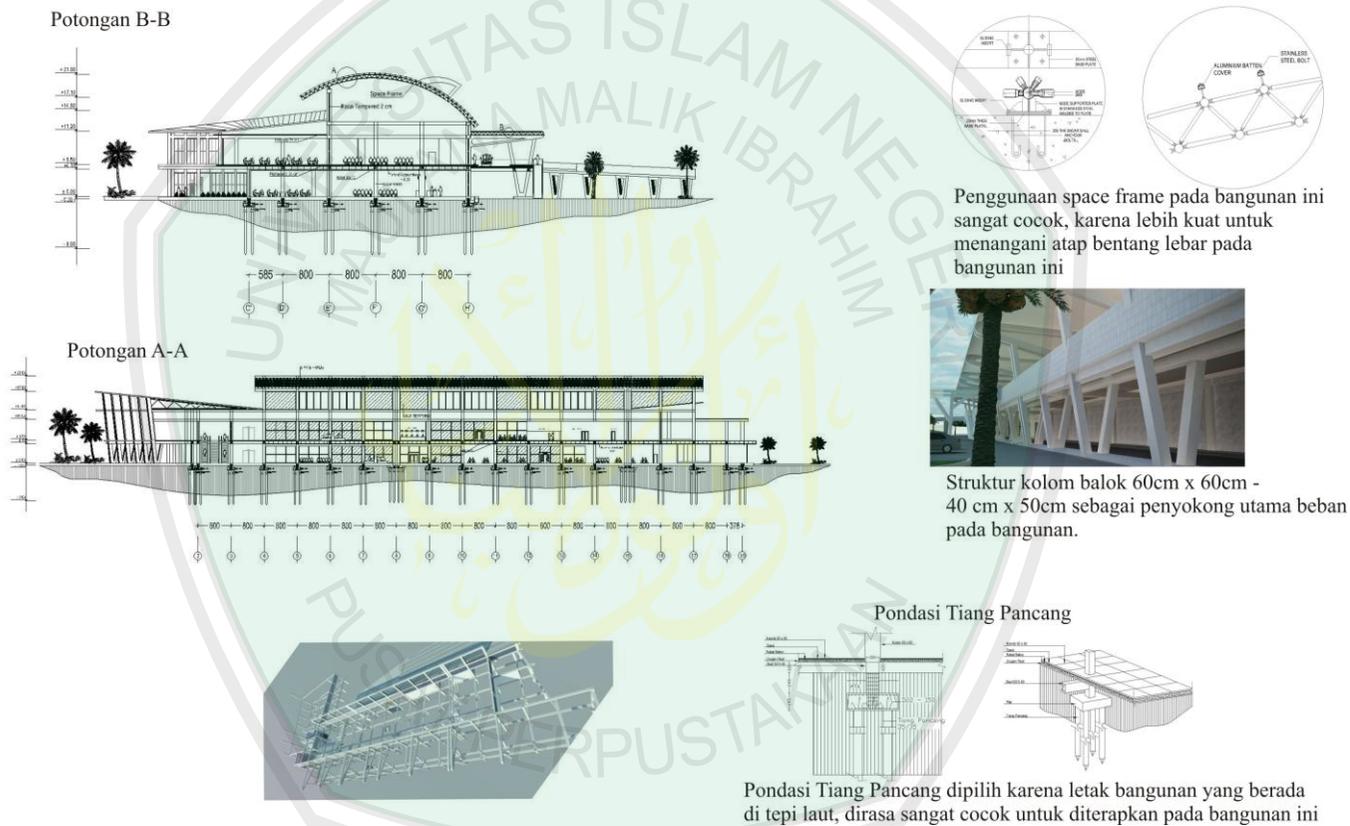
(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)

6.4. Hasil Rancangan Terhadap Struktur

Rancangan Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan memiliki banyak perpaduan struktur mulai dari penggunaan tiang pancang sebagai pondasi, delatasi, struktur balok untuk kolom dan pembalokan, serta penerapan struktur space frame sebagai penopang struktur atap bangunan.

Penerapan model struktur bertujuan untuk kemajuan teknologi-teknologi terkait struktur yang mampu membuat rasa aman dan nyaman bagi pengguna

terminal pelabuhan yang berada di tepi laut serta menambah estetika bangunan lewat struktur-struktur *high-tech*. Berikut disajikan gambar kerja potongan A-A' dan B-B' dilengkapi dengan detail-detail gambar struktur :



Gambar 6.7 Hasil Rancangan Potongan & Detail Struktur

(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)

6.5. Hasil Rancangan Terhadap Utilitas

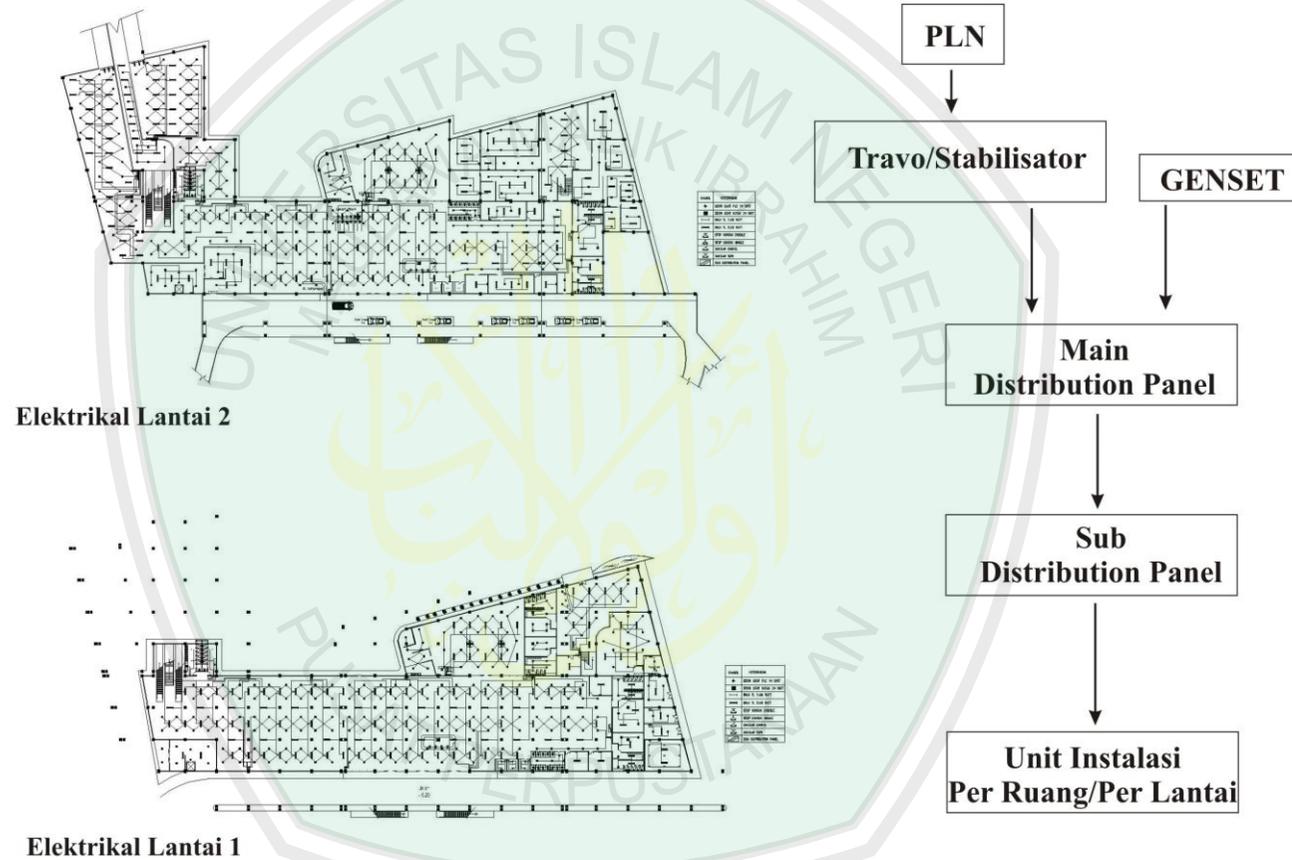
Utilitas bangunan memiliki peranan penting dalam rancangan Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan karena bangunan merupakan tempat berkumpulnya orang banyak untuk melakukan perjalanan dari satu tempat ke tempat satunya. Sehingga kelancaran sistem utilitas sangat penting agar pengguna merasa nyaman dan aman.

Berikut akan dijelaskan macam utilitas yang terdapat dalam rancangan Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan :

- 6.5.1 Utilitas Elektrikal
- 6.5.2 Utilitas Distribusi Air
- 6.5.3 Utilitas Evakuasi Bencana

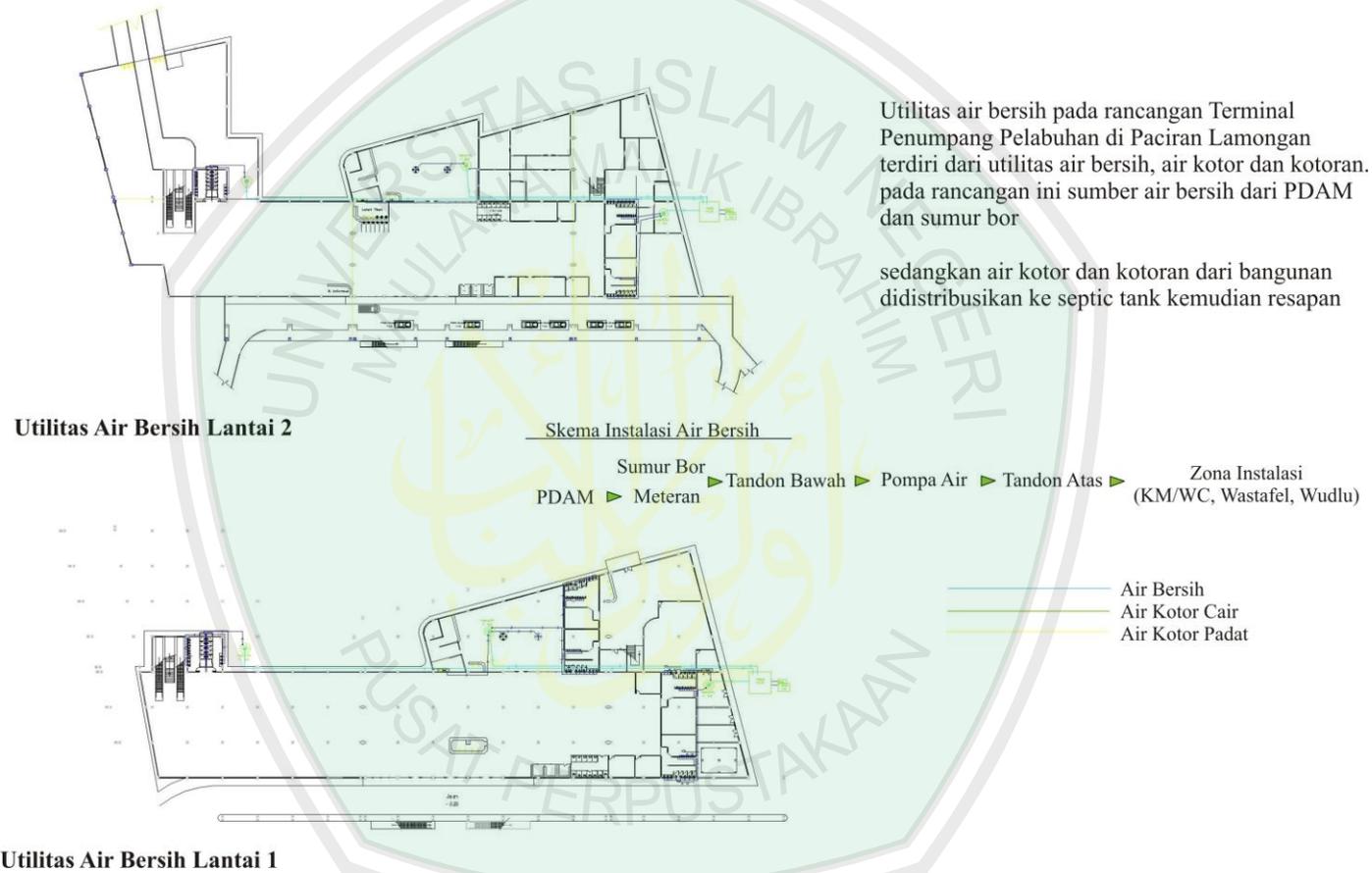
6.5.1 Utilitas Elektrikal

Utilitas elektrikal pada rancangan Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan bersumber berasal dari PLN dan Genset sebagai sumber listrik cadangan.

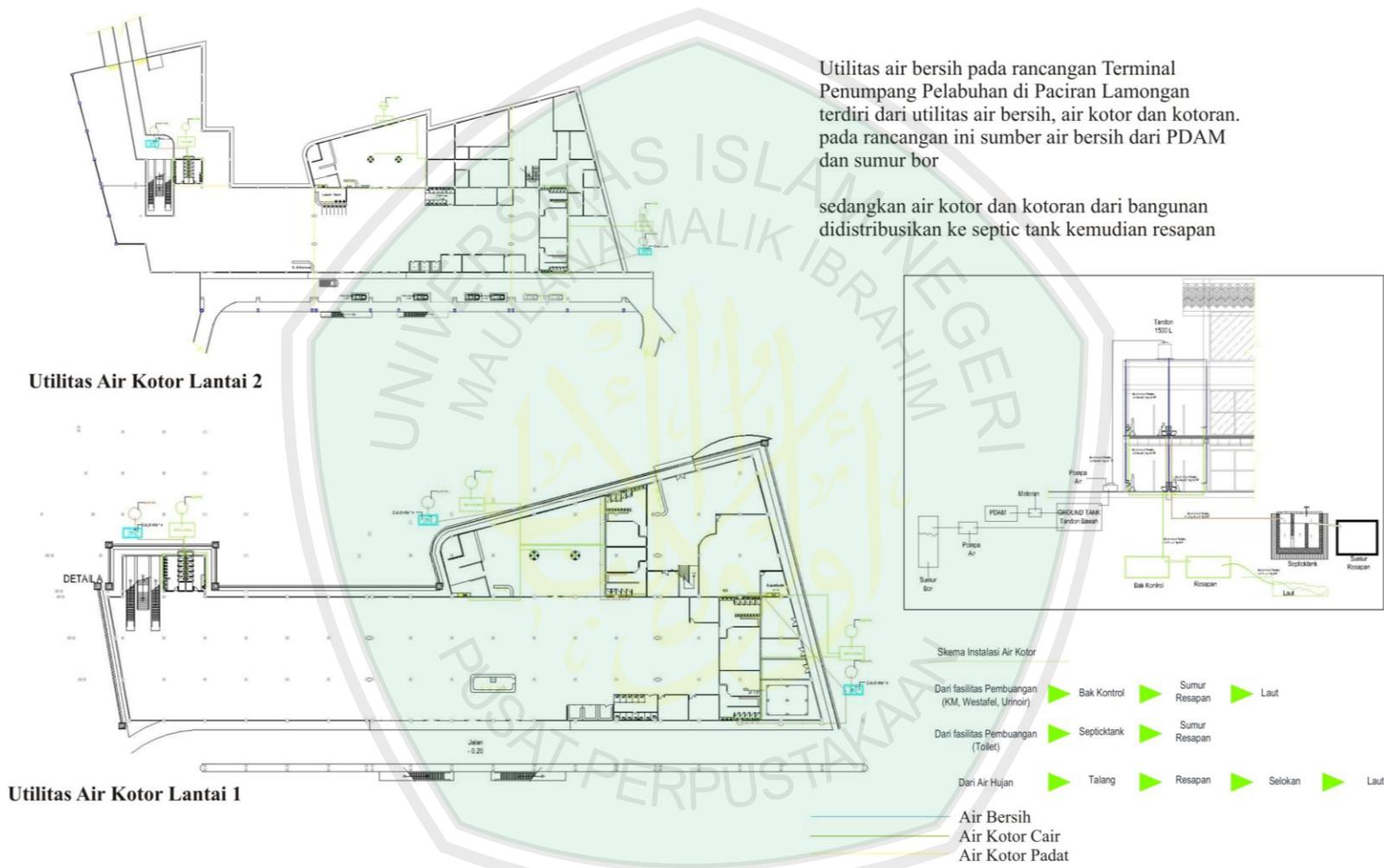


Gambar 6.8 Hasil Rancangan Utilitas Elektrikal
(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)

6.5.2 Utilitas Distribusi Air



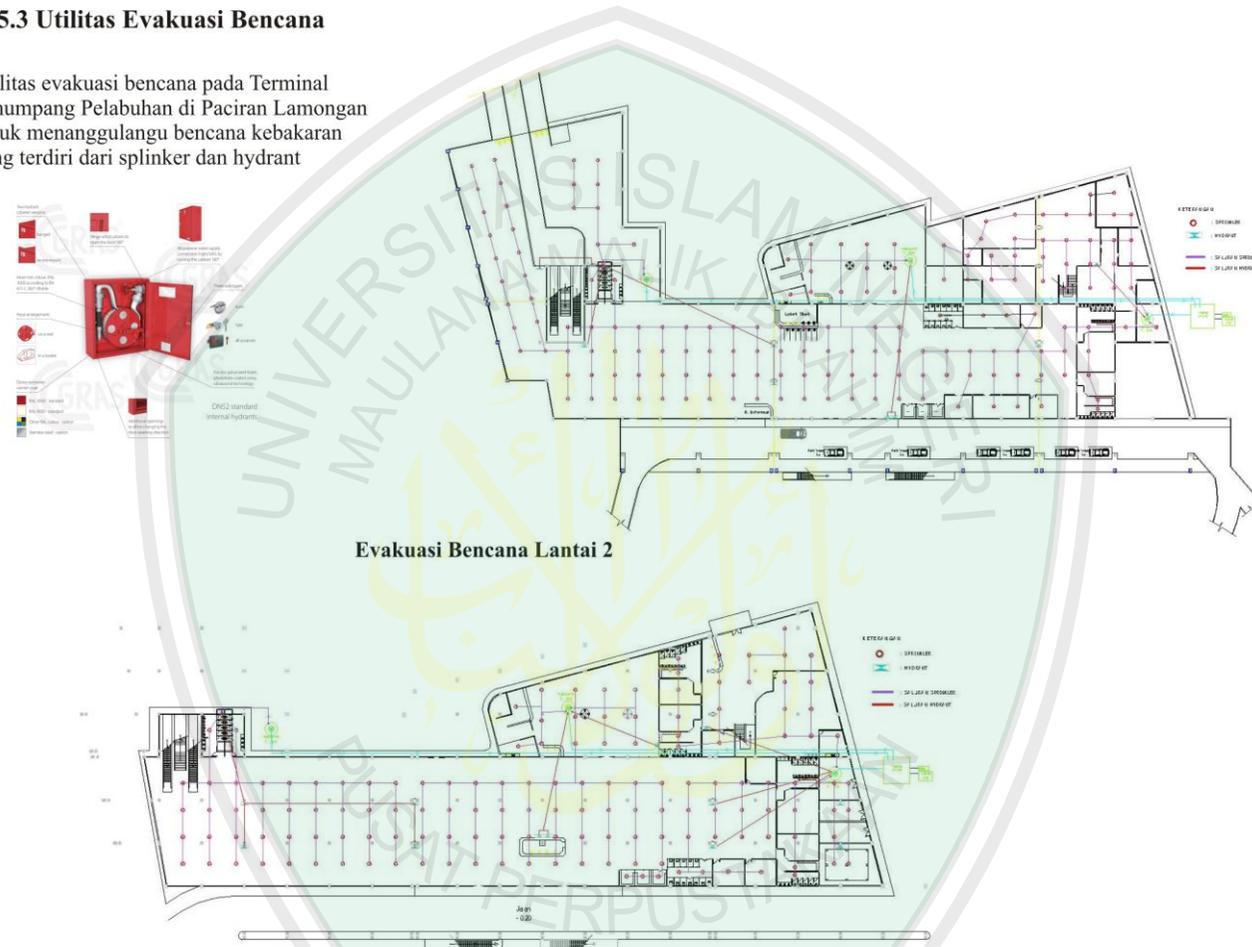
Gambar 6.9 Hasil Rancangan Utilitas Air Bersih
(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)



Gambar 6.10 Hasil Rancangan Utilitas Air Kotor
 (Sumber : Hasil Rancangan, 2013)

6.5.3 Utilitas Evakuasi Bencana

Utilitas evakuasi bencana pada Terminal Penumpang Pelabuhan di Paciran Lamongan untuk menanggulangi bencana kebakaran yang terdiri dari splinker dan hydrant yang terdiri dari splinker dan hydrant



Evakuasi Bencana Lantai 1

Gambar 6.11 Hasil Rancangan Utilitas Elektrikal
(Sumber : Hasil Rancangan, 2013)